体验

核心乐趣

单人 多人

题材

整体气氛

基础操作

是否有角色，操控的是角色单位、环境元素还是界面元素

角色大小、位置、在屏幕上展示出的部位

角色移动的主要路径方向

摄像机视角、运动方式

美术风格和品质

美术表现的角度

反馈效果

UI衔接过渡

玩法细节体验的层次

音效

传播性、分享欲

商业化环节

批准文号、网络游戏出版号以及著作权登记号，全文登载《健康游戏忠告