1. 沙漏棱角，曲线不平滑，与时间的连续感觉不大符合
2. 沙漏的顶和底素模的感觉
3. 数字的几何形状也比较棱角，缺少时间的斑驳的感觉，可以边缘虚化
4. 数字空心的图形感觉比较单调
5. 数字图形颜色和沙漏缺少一体感
6. 沙漏上部是立体，下部是平面线条的表现
7. 紫色配色
8. 整体气氛，温暖，清爽
9. 其他表现方式的想法
10. 整体美术表现能适配后续沙漏、目标、光圈等可皮肤化的扩展
11. 少了一些柔和的时光感
12. 字体
13. 能规避一些开发、制作上难度大且难调出理想效果的坑
14. 预估自己能解决特效还是找人做