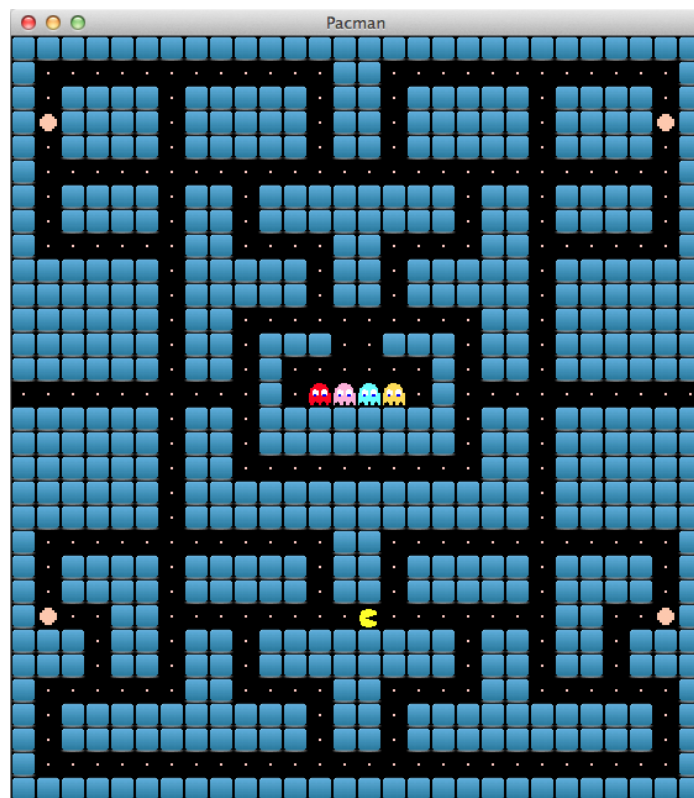
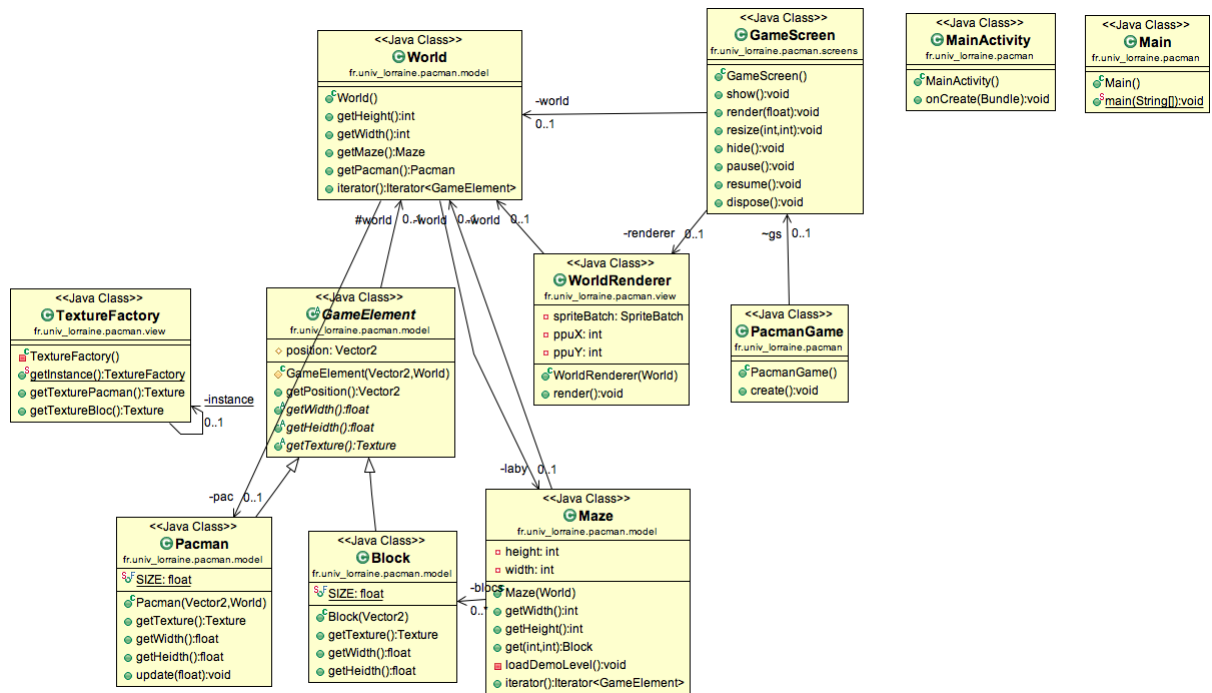


Le développement sur mobiles  
TD/TP1

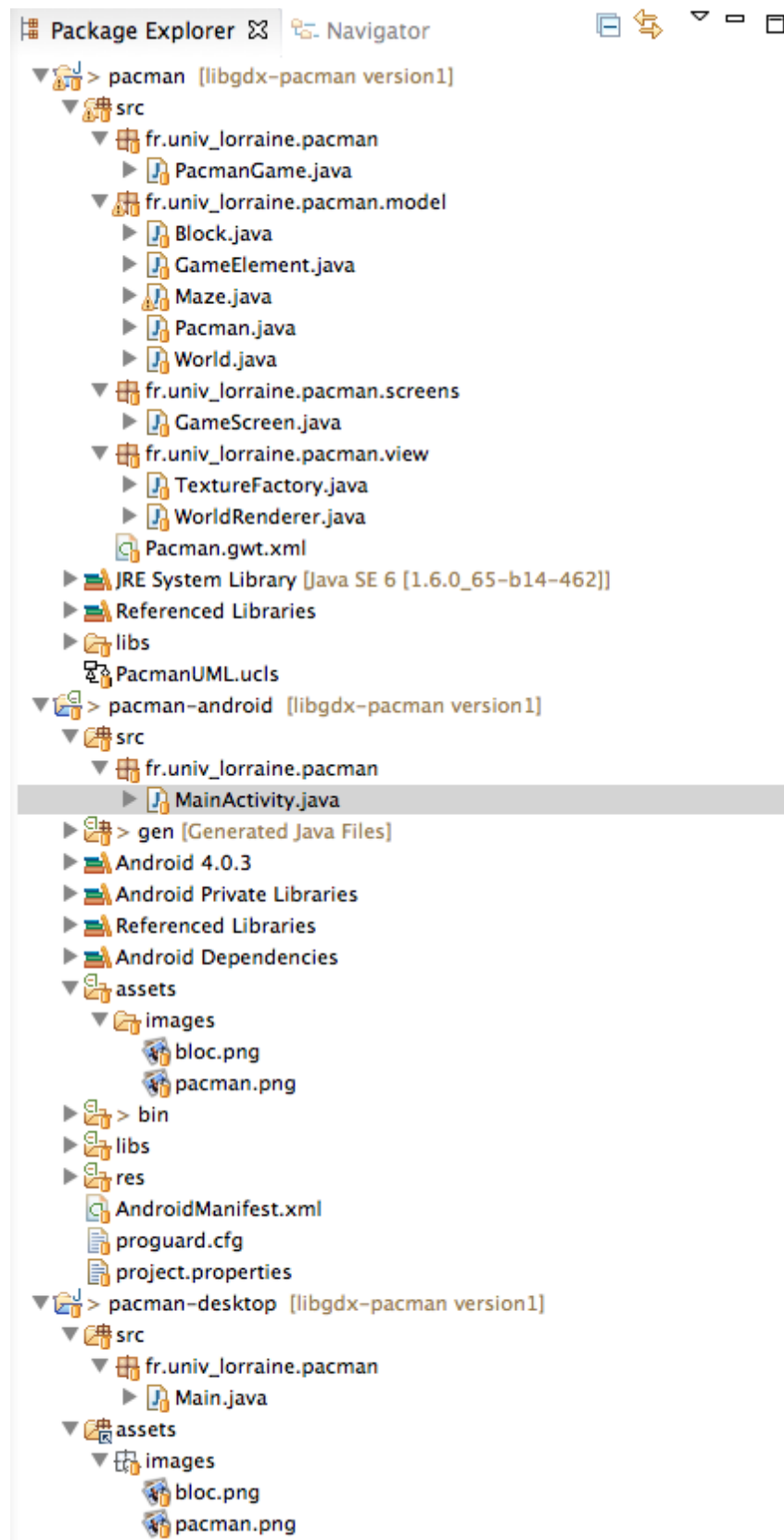
Présentation de la version de base du jeu Pacman



## Structure générale :



## Créer un projet pacman



Implémenter la classe TextureFactory.

Afficher sur l'écran les textures du Pacman et un bloc.

Implémentez ensuite les classes au fur et à mesure ...