## **FAQ OF OJ**

## OJ的基本原理

我们评测一个程序的正确性,需要给这个程序一定的输入,观察输出的结果是否符合我们的遇期,这个过程在第一次实验是通过助教肉眼检查实现的,OJ实际上是一个自动化的工具。

OJ的基本原理:平台准备若干组输入数据,并且之前出题者已经上传了这些输入数据对应的正确输出,做题人提交代码后,平台在后台编译提交者的代码,编译运行,输入每一组准备好的数据,并且抓取做题人程序的输出,与预期输出相比较,比较没有不同则这组测试数据通过测试。

## 输入、输出要按照题目要求的格式

比如,某个题目要求,输入数据用空格分隔,你就不能写scanf("%d,%d")

注意读题,输出小数的时候注意输出的位数和精度,输出多组数据是否用空格分隔?输出数据保留几位小数?

但是,绝大多数OJ允许输出的最后一行存在空字符,比如最后一行多输出一个空行之类的。但是在正规的比赛中也尽量避免

## OJ各种状态以及它们表示的意义

OJ状态	意义
Compile error	编译错误
runtme error	运行时错误,一般是访问了非法的地址导致的,具体见高助教第一堂 课PPT
Time Limit Exceeded	超时,一般是存在死循环,当然有些问题限制使用特定的算法解决
Presentation Error	格式错误,建议重新读题
wrong answer	结果错误,运行结果不正确
Memory Limit Exceeded	内存请求超出,可能是递归层数过深
Accept	代码通过评测
waiting	代码等待评测