

# Compile-Principle HW11

---

## Question 1

---

### a 识别该流图的循环

循环1:  $B_2-B_5-B_2$

循环2:  $B_2-B_3-B_5-B_2$

循环3:  $B_3-B_4-B_3$

### b 复写语句

(5),(6),(7)中对a的引用可以被用常量替代

(3),(4),(8),(9)中对a的引用可以被常量替代

### c 每个循环的全局公共子表达式

loop1  $a+b$   $c-a$

loop2  $a+b$   $c-a$

loop3

### d 归纳变量

loop2:  $b$

loop3:  $d, e$

### e 循环不变计算

没有循环不变计算

## Question 3

---

### b

Block	e_gen	e_kill	IN	OUT
ENTRY			VOID	
B1	(1)(2)	(8)(10)(11)	VOID	(1)(2)
B2	(3)(4)	(5)(6)	(1)(2)(3)(4)(5)(8)(9)	(1)(2)(3)(4)(8)(9)
B3	(5)	(4)(6)	(1)(2)(3)(4)(5)(8)(9)	(1)(2)(3)(5)(8)(9)
B4	(6)(7)	(5)(4)(9)	(1)(2)(3)(5)(8)(9)	(1)(2)(3)(6)(7)(8)
B5	(8)(9)	(2)(11)(7)	(1)(2)(3)(4)(5)(7)(8)	(1)(3)(4)(5)(8)(9)
B6	(10)(11)	(1)(2)(8)	(1)(3)(4)(5)(8)(9)	(3)(4)(5)(9)(10)(11)
EXIT				VOID

## C

BLOCK	DEF	USE	IN	OUT
ENTRY			void	
B1	a,b		void	a,b
B2	c,d	b,c	a,b,d,e	a,c,d,e
B3	d	b,d	a,c,d,e	a,c,d,e
B4	d,e	b,e	a,c,d,e	a,c,d,e
B5	b,e	b,c	a,c,d,e	a,b,d,e
B6	a,b	b,d,a	a,b,d,e	a,b,e
EXIT				

## Question 3

不开优化出现了segmentation fault，开优化死循环

汇编层次主要的不同

<pre> 1  .type    f, @function 2  f: 3  .LFB0: 4      .cfi_startproc 5      endbr64 6      pushq   %rbp 7      .cfi_def_cfa_offset 16 8      .cfi_offset 6, -16 9      movq    %rsp, %rbp 10     .cfi_def_cfa_register 6 11     subq    \$16, %rsp 12     movq    %rdi, -8(%rbp) 13     movq    -8(%rbp), %rax 14     movq    -8(%rbp), %rdx 15     movq    %rax, %rdi 16     movl    \$0, %eax 17     call    *%rdx 18     leave 19     .cfi_def_cfa 7, 8 20     ret 21     .cfi_endproc 22 .LFE0: </pre>	<pre> 1  .type    f, @function 2  f: 3  .LFB0: 4      .cfi_startproc 5      endbr64 6      xorl    %eax, %eax 7      jmp     *%rdi 8      .cfi_endproc 9  .LFE0: 10     .size    f, .-f 11     .section .text.startu 12     .p2align 4 13     .globl   main 14     .type    main, @function 15  main: 16  .LFB1: 17     .cfi_startproc 18     endbr64 19     subq    \$8, %rsp 20     .cfi_def_cfa_offset 16 21     leaq    f(%rip), %rdi </pre>
--	--

左边是没优化的，右边加了优化，关注LFB0这一段

可见，没有优化的代码对于并没有对上下文进行检查，而是采用了函数调用的方式。

优化过后的代码采取的是直接跳转执行，跳转的目标地址存在寄存器中，跳转和函数调用的区别在于，跳转不会在栈空间中分配额外的空间，而函数调用需要在栈空间中分配额外的空间，这样就会导致栈溢出这种错误