# Project "GPS Robot" หุ่นยนต์วิ่งตามพิกัดจีพีเอส



## จัดทำโดย

1. นายชุติพนธ์ ลิขิตปริญญา รหัส 65070502204

2. นางสาวฑิตญา อิศรศักดาติกุล รหัส 65070502205

#### เสนอ

อ. ชนากานต์ แคล้วอ้อม

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา MCE141 Computer Programming For Engineers ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565

สาขาวิศวกรรมเมคคาทรอนิกส์ ภาควิชาวิศวกรรมอุตสาหการและเมคคาทรอนิกส์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

# <u>วัตถุประสงค์</u>

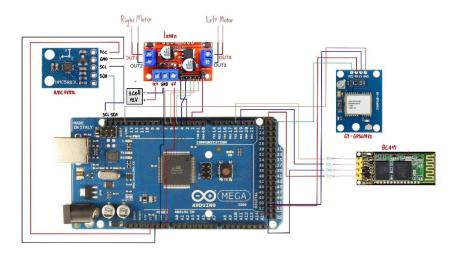
- 1. เพื่อสร้างหุ่นยนต์ที่สามารถเดินทางไปตามพิกัดที่ตั้งค่าไว้
- 2. เพื่อพัฒนาต่อยอดเป็น Security Robot หรือหุ่นยนต์รักษาความปลอดภัย

## <u>อุปกรณ์</u>

- 1. บอร์ด Arduino MEGA 2560
- 2. โมดูลขับมอเตอร์ L298N
- 3. โมดูลบลูทูธ BC417
- 4. โมดูลเข็มทิศ HMC5883L
- 5. โมดูลจีพีเอส GY-GPS6MV2
- 6. แบตเตอรี่ Li-PO
- 7. สายไฟ
- 8. มอเตอร์ 4 ตัว
- 9. ล้อ 4 ล้อ

### <u>วิธีทำ</u> (ใส่วิธีทำ)

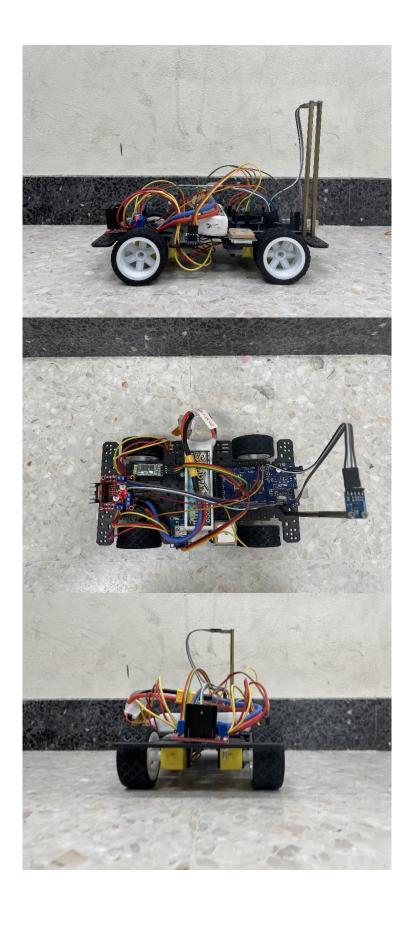
- 1. จัดหาอุปกรณ์
- 2. ประกอบโมดูลต่างๆเข้ากับบอร์ด Arduino MEGA ด้วยสายไฟดังรูป



3. เขียนโปรแกรม Arduino IDE ดังนี้ https://github.com/Gaplnwzaza/GPS-Guided-Robot

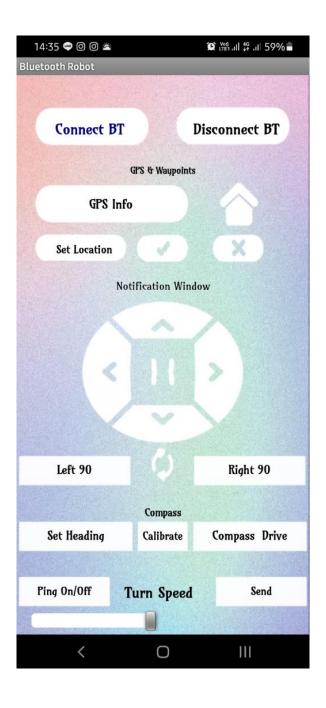
- 4. ทำ UI ด้วย MIT App inventor
- 5. ทดสอบตัวหุ่นยนต์

หมายเหตุ โมดูลเข็มทิศควรวางให้ห่างจากมอเตอร์อย่างน้อย 15 เซนติเมตร เพื่อหลีกเลี่ยงปัญหาเข็มทิศถูกรบกวน ด้วยแม่เหล็กจากมอเตอร์



### MIT App inventor





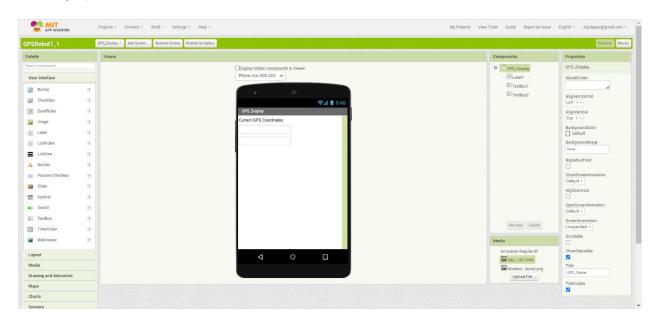
### การวาง GUI และ Code blocks ใน MIT App inventor

1. GUI หน้าจอหลัก

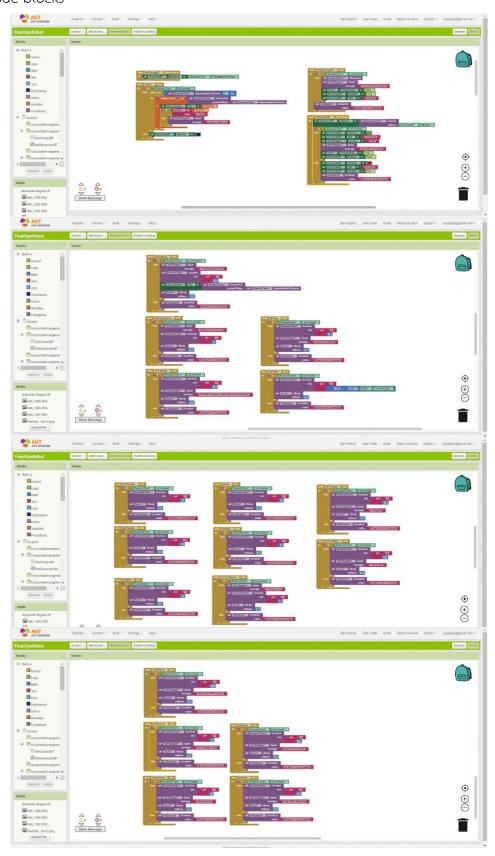
Main screen (screen1)



### GPS Display



#### 2. Code blocks



# วิธีการใช้งาน GPS Robot เบื้องตน

- 1. เปิดแอปพลิเคชัน GPS Robot
- 2. ทำการเชื่อมต่อบลูทูธเข้ากับตัวหุ่นยนต์
- 3. รอจนกระทั่งโมดูล GPS สามารถจับสัญญาณดาวเทียมได้
- 4. นำตัวหุ่นยนต์ไปวางไว้บริเวณที่ต้องการ
- 5. กดปุ่ม GPS Info เพื่อให้แสดงค่าละติจูด ลองจิจูด บนโทรศัพท์ จากนั้น Set Location และกดปุ่ม เครื่องหมายถูก เพื่อตั้งค่าพิกัด GPS
- 6. หากต้องการตั้งพิกัดอื่นให้กดปุ่มเครื่องหมายกากบาทแล้วทำซ้ำข้อ 5 ใหม่อีกครั้ง
- 7. นำตัวหุ่นยนต์ออกจากบริเวณนั้นแล้วกดปุ่มสัญลักษณ์รูปบ้านเพื่อให้หุ่นยนต์เดินไปยังพิกัดที่ตั้งค่าไว้

### ดาวน์โหลดแอปพลิเคชัน GPS Guided Robot

https://github.com/Gaplnwzaza/GPS-Guided-Robot