Zestaw 308

1. W folderze Debug308 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych linijkach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linijek i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt. Adresy muszą obowiązkowo być w systemie szesnastkowym.

*Punktacja: 7 pkt.*

1. Napisz funkcję, której argumentem jest napis. Funkcja ma zadanie usunąć znaki z napisu o nieparzystych indeksach. Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 8 pkt.*

Przykład: dla napisu abc123 ma pozostać ac2.

1. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic i jej wymiary i . Funkcja ma zwrócić sumę kwadratów elementów znajdujących się we wierszu o indeksie 0. Stwórz przypadek testowy.

Przykład: dla poniższej tablicy ma wyjść:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2 | 3 | -2 | 8 |
| -1 | 8 | -4 | 3 |
| 3 | 5 | -2 | -9 |

*Punktacja: 12 pkt.*

1. Stwórz unię Test przechowującą dwa pola: r typu char i t typu float. Stwórz program zawierający tablicę 6 elementów typu Test. Wypisz na konsoli zawartość tablicy.

*Punktacja: 8 pkt.*

1. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument listę z głową o elementach typu:

struct element {  
 int a;  
 struct element \* next;  
};

Funkcja ma potroić każdy element znajdujący się na liście (pomnożyć pole a razy trzy) o ile poprzedni element jest dodatni. Stwórz jeden przypadek testowy.

*Punktacja: 15 pkt.*