Actividades del Tema 3: *Preparación e implantación de contenido multimedia* 

## Desarrollo de Aplicaciones Web Diseño de interfaces web



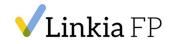
## 1. Ejercicio sobre licencias:

Haz una búsqueda por imagen en Google para buscar cada una de las tres imágenes que se muestran en la tabla. De cada una, busca su licencia y rellena la tabla con lo que se puede o no se puede hacer con la imagen.

Imagen	Licencia Creative Commons	¿Se pueden usar comercialmente?	¿Hay que citar al autor?	¿Se pueden crear obras derivadas?	Las obras derivadas, ¿deben ser con la misma licencia que la original?
	CC BY-SA	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ
	CC0	SÍ	NO	SÍ	NO
	CC BY-NC-ND	NO	SÍ	NO	NO APLICA

## 2. Ejercicio de Contenido multimedia:

- 2.1. Descarga una imagen con licencia creative commons. Ábrela con cualquier programa de edición de imágenes y guárdala con tres formatos distintos.
- 2.2. Descarga un audio con licencia creative commons. A continuación, ábrelo con el software Audacity, acórtalopara que su duración sea de 5 segundos y expórtalo en formato WAV, MP3 y OGG.
- 2.3. Crea una web con las tres imágenes y los tres audios de los puntos anteriores. El aspecto de la web debe ser similar a:







## 3. Ejercicio de animaciones CSS:

3.1. Añade, a la primera imagen, una transiciónde cinco segundos para que cuando el ratón se sitúe encima su anchura se amplíe al doble.



- 3.2. Añade,a la última imagen,el código CSS necesariopara que, cuando el ratón se sitúe encima, realice una animación durante 15 segundos que se repetirá en bucle y que hará que la imagen:
  - En el 25% de la animación → Gire 45 grados a la derecha
  - En el 50% de la animación → Reduzca la opacidad a la mitad
  - En el 75% de la animación → Muestre un borde rojo
  - En el 100% de la animación → Se desplace 100 px hacia abajo



