Desarrollo de Aplicaciones Web

Diseño de interfaces web

Actividades del Tema 4: *Integración de contenido interactivo*

1. **A partir del código CSS y HTML adjuntos vincula la librería jQuery y escribe el código jquery necesario para realizar las siguientes acciones:** 
   1. Al hacer doble clic sobre el elemento #setDoubleSize, duplique la anchura que tenga en ese momento #divTarget

*Primer doble clic:*

*Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente*

*Segundo doble clic:*

*Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media*

* 1. Al entrar el ratón encima de #setBlueColor, establezca su color de fondo a azul y al salir, lo vuelva a poner en blanco.

*Al entrar: Al salir: *

* 1. Al hacer clic sobre #mov, el elemento #divTarget empezará a hacer una animación durante 3 segundos que lo desplazará hacia abajo y al volver a hacer clic, lo parará y #divTarget volverá a su posición original.

1. **Sigue modificando el HTML anterior y programa con jQuery las siguientes acciones:** 
   1. Al hacer clic en #addDiv, se crea un DIV con la clase .addDiv dentro de #domNodes que contendrá el texto que haya escrito en #text seguido del número 1. Al volver a hacer clic repetirá la operación pero tendrá el número 2, y así sucesivamente para todos los divs creados. Al hacer clic sobre uno de los divs creados, éste se borrará pero se mantedrán todos los demás.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Sigue modificando el HTML anterior vinculando el plugin Slick de jQuery y programa con JQuery las siguientes acciones:
   1. Importa el plugin slick https://kenwheeler.github.io/slick/ y utilízalo para convertir #slider en un slider configurando que:
   2. El slider muestre tres imágenes cada vez, que vayan pasando de una en una y que se mueva automaticamente cada tres segundos.
   3. Se muestren dos botones personalizados para pasar las distintas diapositivas con el texto NEXT y PREV
   4. Cuando la pantalla sea menor a 600px:
      1. muestra solo una imagen,
      2. oculta los botones personalizados
      3. muestra los puntos (los dots).
      4. No se moverá automáticamente

Se adjunta un ejemplo del resultado:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente