Desarrollo de aplicaciones Web

Dossier de Actividades del tema: Utilización de técnicas de acceso a datos

Desarrollo web en entorno servidor

1. Actividad 1- Utilización de técnicas de acceso a datos

Crea una aplicación web en PHP para un club de pádel, en la que se pueda gestionar los usuarios del club, las pistas y las reservas.

La aplicación tendrá una base de datos en MySQL llamada “padel” con las siguientes tablas:

USUARIO

id\_usuario int llave primaria,

nombre varchar(255),

pass varchar(255),

tipo int (0 para administradores, 1 para usuarios normales)

PISTA

id\_pista int llave primaria,

nombre varchar(255)

RESERVA

id\_reserva int llave primaria,

usuario int llave secundaria de USUARIO

pista int llave secundaria de PISTA

turno int

La aplicación tendrá las siguientes funcionalidades:

* 1. La página principal será una pantalla de validación de usuario. Constará de un formulario con un campo de texto para introducir el nombre de usuario, otro campo de texto para introducir la contraseña, y un botón de entrada. A las siguientes páginas de la aplicación no se podrá acceder si no se ha hecho login previamente.
  2. Según el tipo de usuario que se haya logueado, se le redireccionará a la página de administrador o a la pantalla de usuario.
  3. La pantalla de administrador presentará las siguientes partes:
     + Gestión de usuarios: se mostrará una tabla con los usuarios del sistema desde donde se podrán modificar sus datos o borrarlos. También habrá un formulario para dar de alta nuevos usuarios.
     + Gestión de pistas: se mostrará una tabla con las pistas del sistema desde donde se podrán modificar sus datos o borrarlos. También habrá un formulario para dar de alta nuevas pistas.
     + Gestión de reservas: se mostrará una tabla con las reservas que hay hechas. Se podrán borrar reservas (una a una o varias) y también habrá un botón para borrar todas las reservas que hay.
  4. La pantalla de usuario mostrará una tabla con las reservas que tiene hechas el usuario en cuestión, desde donde podrá borrar sus reservas. También habrá un formulario para crear nuevas reservas. El sistema debe comprobar que no se pueden hacer reservas de pista en un turno en el que ya esté ocupada.
  5. Todas las pantallas deben tener un botón desde el que el usuario podrá hacer logout.
  6. La aplicación debe incorporar un sistema mediante el cual controlará el acceso a las páginas según los tipos de usuarios. Es decir, un usuario no podrá acceder a las operaciones de un administrador si no es de este tipo, y viceversa.

**Debes entregar el código SQL de creación de la base de datos, con un usuario administrador. La no entrega de este código penalizará en 1 punto la nota final.**