## Leben in der sechsten Welt (S. 20-24)

Es wäre natürlich schön, wenn ihr alle Zeit der Welt hättet, um euch in aller Ruhe in der 6 Welt umzusehen; .... Aber so viel Zeit habt ihr leider nicht. ... genügend andere Gefahren, um damit ein gutes Dutzend "365-Dinge-die-euch-umbringenkönnen" Kalender zu füllen

- ♣ Alles hat seinen Preis! Merk dir das, denn es ist das wichtigste was du wissen musst.
- → Alles und jeder hat seinen Anführer (zB. Stück Brachland in den Barrens- Anführer "Rastul")
- ♣ Alle waren Bereit den Weg an die Spitze um jeden Preis zuzahlen
- Egal wie viel Allgemeinwissen ihr habt, wichtig ist das Wissen um den Preis für eure Handlung und dessen Währung (*Magie- der Preis ist euer Verstand.*)

Es gibt ein Datum, das jeder kennen sollte: 24. Dezember 2011 (Rückkehr der Magischen Welt = beginn 6 Welt) Doch dann, an jenem 24. Dezember, kam der Große Drache Ryumyo aus dem Berg Fuji..., womit er der Welt

unmissverständlich zu verstehen gab, dass der Tiefpunkt der Magie vorüber war.

- Vorher Magische Veränderungen abgestempelt als UGE (Ungeklärte Genetische Experimente)
- ♣ Zehn Jahre galt der Ausbruch und dessen Kinder zur "Laune der Natur"
- 4 2021 Goblinisierung Menschenkörper verändern sich zu Orgs und Trollen, unter starken Schmerzen)
- Magische Kinder sind nichts besonderes mehr
- Begriffsbedeutung "Menschheit" wurde zu "Metamenschheit"
- ↓ Untereinander können sie sich genauso wenig leiden, wie in Märchen und Legenden beschrieben
- manche lernten Magie zu kanalisieren
- neue Entdeckungen von Magischen Spielzeugen (zB. Schwerter, Ringe, Zauberstäbe, Amulette, Zauberstäbe)
- 4 Atlan-tean Foundation, die Draco Foundation, das Massachusetts Institute of Technology and Thaumaturgy sie alle forschen ständig daran wie man Magie einsetzen kann
- ♣ Mehrheit kein magisches Talent
- Wichtig: Drachen sind gefährliche, hinterlistige und böse Geschöpfe
- ♣ Drachen können Führungspositionen einnehmen
- **♣** Konzern: der Preis ist euer Ich (S.21)
- ₩ir sind "Rechtsstaat" d.h. Macht ist das einzige Gesetz
- Wie sind wir dort gelandet? Exterritorialität", einige Jahre verbrachten die Konzerne die neue Freiheit mit Kriegen untereinander. Dann stellten sie fest, dass es der Jahresbilanz schadet. Nun konzentrieren sie sich uns auf den Keks zu gehen.
- ♣ Nicht alle Konzerne besitzen die Exterritorialität
- ♣ *Konzerngerichtshof* Spottname "machtloses Gebilde", "Marionette der größten Megakonzerne" stoppt Ausbruch offene Feindseligkeiten zwischen Konzernen
- ♣ Der Konzerngerichtshof führt eine Klassifizierungsliste mit jeglichen Firmen, egal ob klein oder groß
- ♣ Konzernstufe A: multinationaler Konzern
- ♣ Konzernstufe AA: Exterritorialität
- ♣ Konzernstufe AAA: (die Großen Zehn) Teilnehmer des Konzerngerichtshof
- Die Großen Zehn: Ares, Aztechnology, Evo, Horizon, Mitsuhama, Neo-NET, Renraku, Saeder-Krupp, Shiawase, Wuxing
- ♣ Die Konzerne haben die Nuyen, deswegen tanzen wir nach deren Pfeife
- Wer besser als die Masse sein will, muss einen Vorteil haben (zB. Magie oder Bodytech)
- **4** Bodytech: der Preis ist eure Seele (S.23)
- ♣ Erst Anfang dieses Jahrhunderts sahen wir ein, uns mit den Maschinen zu verbünden
- ♣ Du kannst <u>alles</u> mit Kleinstteilen aufrüsten lassen
- 4 "Je künstlicher ihr euch macht, desto weiter entfernt ihr euch vom tatsächlichen Leben."
- Menschen verlieren Essenz, Metawesen verlieren Essenz und Magie
  - → Magier und Adepten achtet also drauf!
- **↓** Das Leben in den Schatten: der Preis ist euer Blut (S.23)
- **♣** Zum überleben Arbeit wichtig, wenn Leben im Schatten
- Megakonzerne sehen das Volk als folgsame Schafe
- ♣ Man steht vor der Wahl: Scheiße bauen oder nicht!
- ♣ Konzern-Schaft: gleicher Lebensstandart wie Arbeiterbienen, Drecksaufgaben
- ♣ Manche wollen MEHR
- ♣ Erledigen geheime-Drecksarbeit von den Konzernen: Spionage, Diebstahl, Sabotage, Körperverletzung vielleicht sogar Mord, wenn wir kaltblütig genug sind.
- ♣ Tanzen auch nach Pfeife der Konzerne, aber leben nach eigenen Regeln und Vorstellungen
- ♣ Ziel: Profi werden und an die Spitze gelangen
- Hier lebt man an der Grenze der Belastbarkeit
- ♣ Belohnung wenn überlebt: Geld, man wird Legende, einer der Schadowrunner dessen Name jeder kennt!