#PROGRAMMING LESSON 02

- *** ♥** PROGRAMMING LESSON 02*
- * පැස්කල් භාශාවේ සම්මත දත්ත පුරූප(Data type)*

□ කුමලේඛය කිුයාත්මක වන විට ආදන සහ කිුයාවලිය තුළින් ගණනය වූ පුතිඵල පර්ගණක මතකය තුළ රඳවා තබා ගැනීමට අවශා වේ. ඒ සඳහා අවශා ඉඩ පුමාණය තීරණය කරනු ලබන්නේ දත්ත පුෂ්පය මත ය. එබැවින් දත්ත පුරූප පිළිබඳ ව කුමඛකයකු දැන සිටීම ඉතා වැදගත් වේ. දත්ත පුරූප හා ඒවායේ පරාස පහත දැක්වේ,

- Integer ධන හෝ සෘණ නිඛිල සංඛත පූර්ණ සංඛත E.g:- 0,12, -28
- Real ධන හෝ සෘණ තාත්වික සංඛන දශම සංඛන. E.g:- 0.3, 25.8, 2.76
- · Boolean True or False
- Char යතුරු පුවරුවේ ඇති ඕනෑ ම අනුලක්ෂණයක්

Eg:- 'B', '@', '6'

• String - ඕනෑම අනුලක්ෂණ අනුකුමයක්

E.g:- 'ICT", 'Welcome', '62'

* විචල (Variable)*

🗖 කුමලේඛය කිුයාත්මක වන විට හඳුන්වනය සඳහා පවරන ලද අගයක් වෙනස් වන හඳුන්වන, විචලෳයක් ලෙස නම් කෙරේ.

• විචලා හදුන්වාදීම (Variable Declaration)

□ පැස්කල්හිදී සියලු විචලෳ භාවිතා කිරීමට පෙර හදුන්වාදිය යුතුය. විචලෳ හදුන්වාදීමේදී "var" නැමැති ඇවිරුණු පදය භාවිත කළ යුතුය.

උද: -

var count : integer;
var a,b : real;
Var n1, n2 : integer;
 Avg : real ;
 Pass : boolean;
 Character : char;
 Name, school : string;

***ා**නියත (Const)*

□ කුමලේඛය කිුයාත්මක වන විට හඳුන්වනය සඳහා පවරන ලද අගයන් වෙනස් නොවන හඳුන්වන, නියත ලෙස නම් කෙරේ. පැස්කල් භාෂාවේ දී නියත අර්ථ දැක්වීම සඳහා "const" යන ඇවුරුණු පදය යොදු ගැනත්,

උද -: Const

max= 100;

* කාරක (Operators)*

□ කාරක නොමැති ව ගණනය කිරීම, සංසන්දනය කිරීම සහ තාර්කික පුකාශන ගොඩ නැගීම කළ නොහැකි ය. එබැවින් කුමලේඛන ලිවීමට කාරක අතෳවශෳ වේ.

මූලික කාරක වර්ග කිහිපයකි,

	කාරකය	විස්තරය	උදාහරණය	
Г	+	එකතු කිරීම	10 + 5 = 15	
	-	අඩු කිරීම	10 – 5 = 5	
	*	ගුණා කිරීම	10 * 5 = 50	
	div	පූර්ණ සංඛ්යා බේදීම	10 div 5 = 2	
	mod	බෙදීමෙන් පසු ශේෂය	10 mod 3 = 1	
) ES	ැසඳුම් කාරක	<u>'</u>		
	කාරකය	විස්තරය	උදාහරණය	
	=	සමාන	5 = 2 අසාගෘ	
	<>	අසමාන	5 <> 2 සතස	
	>	විශාල	5 > 2 සතය	
Г	<	කුඩා	8 < 5 අසාතෘ	
	>=	විශාල හා සමාන	5 >= 5 සතස	
	<=	කුඩා හා සමාත	5 <= 5 සනප	

[&]quot;Free Pascal" මෘදුකාons භාවිතඇහෝ වැයක් නිර්මාණය කර්ම,

Free Pastal මාදුකාංගය විවෘත කරත්ත, නව පැස්කල් ලේඛනයක් ලබා ගන්න, File - o New

· කුමයඛය යතුරු (වියනය කරත්ත, කුමයඛය Save කරන්න. File → Save → Give the nune and click Ok කුමඛය compile කරන්න. "Compile" menu → Compile කුමලේඛය කියාත්මක කරන්න, "Run" menu → Run

· පුතිදනය ලබාගත්ත. "Debug" menu → Output:

mber 01

zzben 02

Program Hello(Input,Output);

Begin

Write('Welcome to Pascal Language');

End.

Program Hello(Input,Output);

Begin

Writeln('Welcome to Pascal Language');

Write('Hello World");

End.

- පැස්කල් කුමලේඛන තුළ පේලී සදහස් වෙන්කර දැක්වීම සදහා "Writeln " පුකාශනය භාවිතා කරයි.

NOTE BY gar afe offi $\operatorname{cial}^{\mathsf{m}} \mid \Theta \mathsf{WNER} \mid \mathsf{cyber} \; \mathsf{hawk}$

* ★ DO NOT COPY/EDIT ANYTHING ★*