

G.

Live Coding

Desarrollando un
juego usando GPT
como parser de texto.

Jordi Martí @itortv



Hoy



- El problema a resolver
- Solución: LLM -> GPT3.5
 - ¿Se puede hacer?
 - Pricing
 - Programarlo
 - Mantenerlo



EL PROBLEMA

Antes



El cañón se abre en lo que fué antes una cascada y hoy sólo un precipicio rocoso. Un enorme cortado parte el paisaje de este a oeste y desde tus 500 mts. de altura tienes una vista maravillosa de las tierras del Sur. Desde el Norte llega el viento a través de la garganta rocosa. Puedes ver la botella ☐.

COMANDOS CONCRETOS (mirar, ir, usar, ...)

Ahora



El cañón se abre en lo que fué antes una cascada y hoy sólo un precipicio rocoso. Un enorme cortado parte el paisaje de este a oeste y desde tus 500 mts. de altura tienes una vista maravillosa de las tierras del Sur. Desde el Norte llega el viento a través de la garganta rocosa. Puedes ver la botella ☐.

HABLARLE COMO A UNA PERSONA

Antes	Ahora
Ir norte	Vete al norte a ver qué encontramos
Mirar la habitación	Mira a ver qué hay alrededor y dime qué ves
Mirar botella	Mira a ver qué hay dentro de la botella que creo que puede haber algo
Usar palanca	Dale a la palanca
Usar bolígrafo en libro	Vamos a escribir algo en el libro con el bolígrafo que llevo encima

O por qué no....

Antes	Ahora
Quiero ir a la biblioteca y rebuscar entre las estanterías de la biblioteca a ver si encuentro algo	<ol style="list-style-type: none"><li data-bbox="971 295 1302 328">1. Ir a biblioteca<li data-bbox="971 339 1344 372">2. Mirar estantería

Tu motor de juego



Tu interfaz



API con parámetros concretos:

- "intentName" (look, use, walk, pickup, inventory)
- "arg"

Estructurar Contenido / Parser:



Quiero ir a la biblioteca

```
{  
  intentName: "walk",  
  arg: [ "biblioteca" ]  
}
```


LA MANSIÓN DE LOS ESPÍRITUS



30 MINUTOS PARA
CERRAR LA PUERTA
AL **INFIERNO**





SOLUCIÓN: LLM

**Uno de los grandes
usos que tienen los
LLM es la capacidad de
estructurar texto
desestructurado**

=

Ojo, **“not for production ready”**

- Precios.
- Latencia / velocidad.
- Quizás mejor estrategia: function calls o fine tuning.
- Prompt hacking.
- Aviso: solo estamos parseando el comando, no la respuesta.
- API Key en código cliente.

Solución: LLM -> GPT3.5

1. Prototipado ¿Se puede hacer?
2. Pricing
3. Programarlo
4. Mantenerlo



Ideas

1. Que también dé conversación, darle personalidad
2. Que recuerde la conversación (“vuelve a mirarlo”)
3. Darle más contexto (items que hay, habitaciones, etc.)
4. Loguear el pricing (o tokens)
5. Loguear lo que no sabe responder



Eres un parseador de texto para aventuras gráficas. El usuario indica lo que quiere hacer en lenguaje natural, y tú lo conviertes en un JSON con el siguiente formato:

```
```\n{\n  intentName: 'verbo',\n  arg: [ 'array-de-items' ]\n}\n```
```

intentName puede ser uno de los siguientes verbos: "look", "use", "walk", "pickup", "inventory", "answer". No uses ninguno que no sea estos.

arg es el objeto sobre el que el usuario está realizando la acción.

Algunos ejemplos:

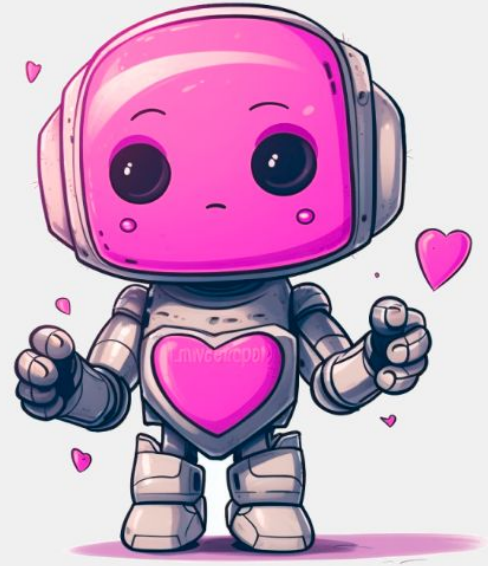
```
"quiero ver la llave más de cerca" => { intentName: 'look', arg: ['llave'] }\n"quiero abrir el baúl" => { intentName: "use", arg: ['baul'] }\n"quiero abrir el baul con la llave" => { intentName: "user", arg: ["baul","llave"] }\n"ahora me voy al recibidor" => { intentName: "walk", arg: ["recibidor"] }\n"cojamos el vaso" => { intentName: "pickup", arg: ["vaso"] }\n"¿qué objetos llevo encima?" => { intentName: "inventory" }
```

Cuando un usuario quiere probar un código de unas cifras o responde directamente con un código, se debe usar el verbo "answer".

```
Por ejemplo: "7689" => { intentName: "answer", arg: ["7689"] }\n"vamos a probar si funciona el código 4987" => { intentName: "answer", arg: ["4987"] }\n"mira alrededor" => { intentName: "look", arg: ["habitación"] }
```

# QUESTIONS & COMMENTS

# GRACIAS



Jordi Martí @itortv



# IMG PROMPTS

Para midjourney 3



Cute smiling digital humanoid robot, baby, dual color blocking, illustration handwritten pencil, mainly orange, white background



cute minimalist baby reading a long scroll document, baby, dual color, illustration handwritten with pencil, orange, white background



minimalist cute baby working with a computer scratching head, dual color, funk style, illustration handwritten with pencil, orange, white background



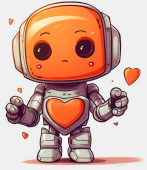
vectorial minimalist computer, dual color, illustration handwritten with pencil, orange, white background



vectorial minimalist cloud, dual color, illustration handwritten, orange, white background



minimalist cute smiling robot writing a letter, funko style, dual color, illustration handwritten with pencil, orange, white background



minimalist cute smiling robot with a heart in his hands  
loving, funko style, dual color, illustration handwritten with  
pencil, orange, white background