¡EXAMPLE MAPPING al rescate!

Para aplicar BDD





María Barrios

Frontend Developer

JAKALA





¿Tenemos claro el proyecto?





Como lo explicó el cliente



Como lo entendió el líder del proyecto



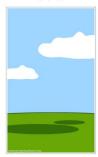
Como lo diseñó el equipo de UX



Como lo programó el equipo de desarrollo



Lo que revisó el equipo de QA



Como se consultó la documentación



Como se le cobró al cliente



Como quedó la fase II



Como lo vendió marketing



Lo que los usuarios realmente querían

Partimos de un enfoque erróneo...







Como lo explicó el cliente





equipo de UX















... y perdemos el Foco en lo IMPORTANTE





Como lo explicó el



Como lo entendió el líder del proyecto



Como lo diseñó el equipo de UX



Como lo programó el equipo de desarrollo



Lo que revisó el equipo de QA



Como se consultó la documentación



Como se le cobró al cliente



Como quedó la fase II



Como lo vendio marketing



Lo que los usuarios realmente querían





Gap de comunicación Negocio-UX/UI-Desarrollo

no hablamos el mismo idioma

Olvidamos el problema y hablamos de la solución

perdemos el foco en la perspectiva del usuario





Behaviour Driven Development



Metodología agile de desarrollo



Ayuda a cerrar el gap comunicativo entre perfiles



Desde la perspectiva del comportamiento del usuario



Fomentando el uso del lenguaje natural, común, y ubicuo





BDD Otra movida más... ¿en serio?

Sip, pero ofrece grandes ventajas

¿Qué nos ofrece BBD?





Fomenta la COLABORACIÓN

entre roles para poder tener una comprensión compartida del problema



ITERACIONES PEQUEÑAS

y rápidas que **aumentan** la retroalimentación y el flujo de valor



Produce DOCUMENTACIÓN*

cotejada automáticamente con el comportamiento del usuario



¡Genial!
¿Pero cómo lo
hacemos?



¡EXAMPLE MAPPING al rescate!

¿En qué consiste Example mapping?





Sesión de trabajo colaborativa entre diferentes perfiles



Contemplando diferentes casuística a través del comportamiento del usuario



Proceso de colaboración continua y activa



llustrando con ejemplos reales

La clave: los ejemplos





📴 Ejemplos concretos para determinar la respuesta del sistema



Nos ayudan a explorar para trabajar el dominio del problema



Nos guian desde el concepto hasta la implementación



Generando una base idónea para enfocar nuestra estrategia de testing *

¿Qué elementos lo componen?



REGLAS

Descripciones concisas y abstractas que engloban los ejemplos

PREGUNTAS

Dudas, casos no contemplados que hay que resolver







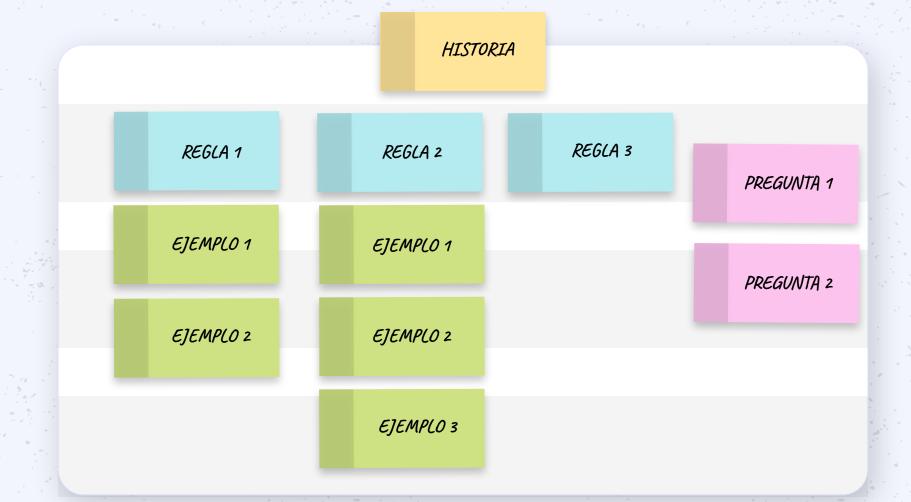


HISTORIAS

Funcionalidad a implementar

EJEMPLOS

Ejemplos reales en lenguaje común y de negocio para ilustrar las reglas



TOMAR PRESTADA UNA PELÍCULA

Se toman prestadas máximo 3 películas

Se puede reservar si va a estar disponible en 7 días o menos.

No se puede solicitar una película que no esté disponible

Se toman prestadas máximo 3 películas

- Pablo tiene prestada "Blade Runner" Películas prestadas menor a 3
- Pablo quiere reservar "El señor de los anillos"
- Pablo solicita reservar "El señor de los anillos"
- => La reserva es aceptada.

Películas prestadas mayor a 3

- Pablo tiene prestada "Blade Runner", "El señor de los anillos" y "Harry Potter"
- Quiere reservar "Star Wars"
- Solicita la reserva.
- => La reserva es rechazada.

Se puede reservar si va a estar disponible en 7 días o menos.

- María quiere reservar "El señor de los anillos" el miércoles 22 de noviembre.
- Películas disponible en menos de 7 días
- "El señor de los anillos" va a estar disponible el lunes, 27 de noviembre.
- María solicita la reserva.
 - => La reserva aceptada.

Cosicas a tener en cuenta





Diversidad de perfiles



Colaborativo



Cortas: 30 mins



Periodicidad corta

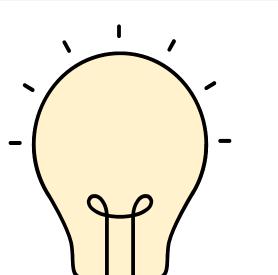


Resultado consensuado



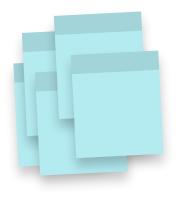
Foco en la historia

Feedback Instantaneo y Bad Smells



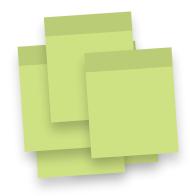
Feedback Instantaneo y Bad Smells





¿Muchas Reglas?

Historia grande y complicada



¿Muchos Ejemplos?

Conviene trocear la regla



¿Muchas Preguntas?

Historia poco definida



Poder crear nuevas historias a raíz del análisis



Detectar rápidamente puntos de dolor



Ser conscientes de la complejidad de algunas funcionalidades

Nos ayuda a enfocar nuestros test *

```
X
```

```
describe('tomar una pelicula prestada', () => {
 describe('se toman prestadas máximo 3 películas', () => {
   it('número de películas prestadas menor o igual a 3', () => {...
   it('número de películas prestadas mayor a 3', () => {...
 describe('Se puede reservar si va a estar disponible en 7 días o menos.', () => {
   it('la película estará disponible en 7 días o menos', () => {...
   })
   it('la película no estará disponible 7 días o menos', () => {...
   })
```



Entender y saber cómo se comportan tus usuarios es esencial para poder desarrollar buen software



