# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 6



Informatika B'24 M. Fahrianor 2409106089

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA

2024

## **PEMBAHASAN**

### 1.1 LATAR BELAKANG

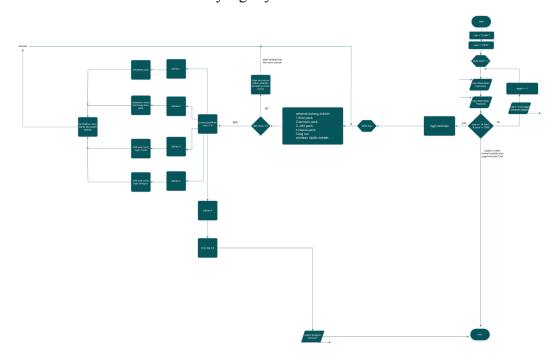
Pada posttset yang ke 6 diberikan soal yang meminta membuat flowchart dan program python yang dimana soal tersebut meminta untuk membuat sistem CRUD (Create, Read, Update, dan Delete) seperti posttest5 yang menggunakan tema "Sistem top up currency dan pack di game Arknights" tetapi pada posttest 6 ini diminta untuk mengubah list menjadi dictionary, pada program nya, diminta untuk login kedalam sistemnya terlebih dahulu dengan menggunakan username yaitu "dr.fahri" dan password yaitu "3336" setelah login berhasil program akan masuk ke dalam sistem crud, tetapi jika login gagal akan ada kesempatan login sebanyak 3 kali jika sudah 3 kali gagall maka program akan langsung berhenti. Setelah itu akan ada lima pilihan pada program crud yang dibuat yaitu lihat pack, tambah pack, edit pack, hapus pack, dan log out. apabila memilih lihat pack maka program akan menampil list pack yang sudah dibuat, kemudian apabila memilih tambah pack maka program akan memberikan inputan berupa penambahan nama pack baru dan harga pack baru, jika memilih edit pack maka program akan memberikan inputan untuk memilih nomor pack pada list berapa yang akan di edit, jika memilih hapus pack sistemnya sama seperti edit pack tetapi bagian ini mengharuskan memilih list pack nomor berapa yang ingin dihapus, terakhir jika memilih untuk log out maka program akan berhenti.

Untuk menyelesaikan soal ini saya telah membuat program menggunakan bahasa pemrograman python dan juga saya telah membuat sebuah flowchart. untuk flowchart saya membuat nya mengikuti soal yang ditentukan dan tema saya pilih, kemudian untuk program menggunakan python saya membuat nya mengikuti gambaran flowchart yang saya buat menggunakan aplikasi draw io yang dimana pada flowchart tersebut saya

membuatnya menggunakan konsep logika yang saya tentukan sebelum membuat flowchart tersebut.

# 1.2 FLOWCHART

Disini saya membuat flowchart menggunakan draw io, dan berikut adalah bentukan dari flowchart yang saya buat



# 1.3 PROGRAM

Berikut adalah screenshot dari program yang saya buat menggunakan bahasa pemrograman python

```
os.system('cls')
 user = "dr.fahri"
kode = "3336"
salah = 0
      hile salah ( 3:
os.system('cls')
print("="*40)
print("selamat datang di prts".center(40))
print("="*40)
username = input("Masukkan username: ")
          pasword = input("Masukkan kode: ")
if user == username and kode == pasword:
    input(f"selamat anda berhasil masuk ke dalam prts, data anda dikenali sebagai {user}. Silahkan tekan enter untuk lanjut.")
          else:
    salah += 1
    print(f"Gagal {salah} kali")
 if salah == 3:
print(f"Kamu gagal login sebanyak {salah} kali, maka kamu tidak bisa login lagi.")
else:
#ini ada;ah bagian menu yang bisa dipilih
       ni ada;ah bagian menu yang bisa dipilih
while True:
    os.system('cls')
    print("="*40)
    print("Selamat datang doktah".center(40))
    print("1. Lihat pack")
    print("1. Lihat pack")
    print("3. Edit pack")
    print("4. Hapus pack")
    print("5. Log out")
    menu = input("\nMasukkan pilihan: ")
                    #bagian ini akan menampilkan menu penambahan dan meminta untuk menambahkan pack baru
#contoh pack baru yang bisa ditambahkan "nama pack: starter headhunting pack, harga: 450.000 "
elif menu == "2":
                     elif menu == "2":
    os.system('cls')
    print("="*40)
    print("="*40)
    print("="*40)
    pack_baru = input("silahkan masukkan nama pack baru doktah: ")
    harga_pack = input("Silahkan masukkan harganya doktah: ")
    if username in data_pack:
        data_pack(username).append({'nama pack': pack_baru, 'harga': harga_pack})
    print("\nPack baru berhasil ditambah.")
    input("\nSilahkan tekan enter doktah")
```

```
elif menu == "3":
                print("="*40)
                print("Perbarui pack".center(40))
                print("="*40)
                 if username in data_pack:
                     for i, pack in enumerate(data_pack[username], 1):
                     pilihan = int(input("Silahkan masukkan nomor pack yang mau diubah doktah: ")) - 1
                     if 0 <= pilihan < len(data_pack[username]):</pre>
                         nama_baru = input("Nama baru: ")
                         harga_baru = input("Harga baru: ")
                         data_pack[username][pilihan] = {'nama pack': nama_baru, 'harga': harga_baru}
print("\nPack berhasil diubah.")
                         input("\nsilahkan tekan enter doktah")
                         print("Pilihan tidak ada doktah.")
input("\nSilahkan tekan enter doktah")
            elif menu == "4":
                print("="*40)
print("Hapus pack".center(40))
                print("="*40)
                if username in data_pack:
                     for i, pack in enumerate(data_pack[username], 1):
                    pilihan = int(input("Silahkan masukkan nomor pack yang mau dihapus doktah: ")) - 1
                     if 0 <= pilihan < len(data_pack[username]):</pre>
                         del data_pack[username][pilihan]
                         input("\nsilahkan tekan enter doktah")
                         input("\nSilahkan tekan enter doktah")
            elif menu == "5":
               os.system('cls')
                print("Anda telah log out dari prts.")
                os.system('cls')
                print("="*40)
                print("Anomali".center(40))
                print("="*40)
                input("\nSilahkan tekan enter doktah")
```

Pada pembuatan program di atas saya membuatnya dengan menggunakan dictionary dan program tersebut dibuat menjadi crud (Create, Read, Update, dan Delete) yang dimana pada saat program dijalankan tetapi akan ada tampilan login terlebih dahulu jika login gagal sebanyak 3 kali maka program akan dipaksa berhenti tetapi jika login berhasil maka program akan masuk ke dalam sistem curd nya untuk login nya sendiri menggunakan username yaitu "dr.fahri" dan password yaitu "3336". pada program crud yang saya buat terdapat lima pilihan yaitu lihat pack, tambah pack, edit pack, hapus pack, dan log out. jika memilih lihat pack maka program akan menampilkan list pack yang sudah ada, jika memilih tambah pack maka program akan menampilkan permintaan untuk menambah nama dan harga baru, jika memilih edit pack maka program akan menampilkan inputan yang bisa diisi dengan nomor pack yang akan dipilih dan di edit nama dan harganya, jika memilih hapus pack maka program akan menampilkan inputan untuk memilih nomor berapa pack yang ingin dihapus, dan jika memilih logout maka program akan berhenti. tetapi saya ada menambahkan sesuatu pada program menggunakan variabel else yang dimana apabila di masukkan nomor selain dari lima pilihan maka program akan menampilkan output "Anomali nomor yang anda masukkan tidak valid silahkan kembali". Berikut adalah tampilan dari output yang dihasilkan dari program ini.

