## Exercícios de Fixação

- 1. Faça um programa que leia dois números e mostre qual deles é o maior.
- 2. Faça um programa que leia dois números e mostre o maior deles. Se, por acaso, os dois números forem iguais, imprima a mensagem "Números iguais".
- 3. Faça um programa que leia um número inteiro e verifique se esse número é par ou ímpar.
- 4. Faça um programa que leia o salário de um trabalhador e o valor da prestação de um empréstimo. Se a prestação:
  - For maior que 20% do salário, imprima: "Empréstimo não concedido."
  - Caso contrário, imprima: "Empréstimo concedido."
- 5. Faça um programa que leia um número e, caso ele seja positivo, calcule e mostre:
  - O número digitado ao quadrado.
  - A raiz quadrada do número digitado.
- 6. Faça um programa que receba a altura e o sexo de uma pessoa e calcule e mostre seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas (em que "h" corresponde à altura):

• Homens: (72,7 \* h) – 58

• Mulheres: (62,1 \* h) - 44,7

7. Uma empresa vende o mesmo produto para quatro diferentes estados. Cada estado possui uma taxa diferente de imposto sobre o produto. Faça um programa em que o usuário entre com o valor e o estado de destino do produto e o programa retorne o preço final do produto acrescido do imposto do estado em que ele será vendido. Se o estado digitado não for válido, mostrará uma mensagem de erro.

Estado	MG	SP	RJ	MS
Imposto	7%	12%	15%	8%

8. Escreva um programa que, dada a idade de um nadador, classifique-o em uma das seguintes categorias:

Categoria	Idade
Infantil A	5-7
Infantil B	8 – 10
Juvenil A	11 – 13
Juvenil B	14 – 17
Sênior	Maiores de 18 anos

9. Faça um programa que leia a altura e o peso de uma pessoa. De acordo com a tabela a seguir, verifique e mostre qual a classificação dessa pessoa.

Altura	Peso		
	Até 60	Entre 60-90 (inclusive)	Acima de 90
Menor do que 1,20	Α	D	G
1,20 -1,70	В	Е	Н
Maior do que 1,70	С	F	I

10. Faça um programa que leia três números inteiros positivos e efetue o cálculo de uma das seguintes médias de acordo com um valor numérico digitado pelo usuário e mostrado na tabela a seguir:

Número digitado	Média
1	Geométrica x * y * z
2	Ponderada (x + 2*y + 3*z) / 6
3	Harmônica 1 / (1/x + 1/y + 1/z)
4	Aritmética (x + y + z) / 3

- 11. Faça um programa que informe o mês de acordo com o número digitado pelo usuário. Exemplo: Entrada = 4. Saída = Abril.
- 12. Usando o comando switch, escreva um programa que leia um inteiro entre 1 e 7 e imprima o dia da semana correspondente a esse número. Isto é, domingo, se 1, segunda-feira, se 2, e assim por diante.
- 13. Faça um programa que mostre ao usuário um menu com quatro opções de operações matemáticas (as operações básicas, por exemplo). O usuário escolhe uma das opções, e o seu programa pede dois valores numéricos e realiza a operação, mostrando o resultado.
- 14. Faça um programa para verificar se determinado número inteiro lido é divisível por 3 ou 5, mas não simultaneamente pelos dois.
- 15. Faça um programa que leia os coeficientes de uma equação do segundo grau. Em seguida, calcule e mostre as raízes dessa equação, lembrando que as raízes são calculadas como

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2 * a}$$

em que  $\Delta$  = b2 – 4 \* a \* c e ax2 + bx + c = 0 representa uma equação do segundo grau. A variável a tem de ser diferente de zero. Caso seja igual, imprima a mensagem "Não é equação de segundo grau". Do contrário, imprima:

• Se  $\Delta$  < 0, não existe real. Imprima a mensagem "Não existe raiz".

- Se  $\Delta$  = 0, existe uma raiz real. Imprima a raiz e a mensagem "Raiz única".
- Se  $\Delta > 0$ , existem duas raízes reais. Imprima as raízes.
- 16. Escreva um programa em Linguagem C que determine o imposto de renda cobrado de um funcionário pelo governo. Seu programa deverá ler o valor do salário-mínimo, o nº de dependentes, o salário do funcionário e a taxa de imposto normal que já foi paga pelo funcionário. O imposto bruto é:
  - 20% do salário do funcionário, se o funcionário ganha mais de 12 saláriosmínimos;
  - 8% do salário do funcionário, se o funcionário ganha mais de 5 saláriosmínimos;
  - Isenção de Imposto de Renda: quem recebe um salário menor ou igual a 5 salários-mínimos.

Observação: Sabe-se que o governo cobra 4% de taxa adicional sobre o Imposto Bruto.

- 17. Escreva um programa em C para calcular a conta de água. O custo da água varia dependendo se o consumidor é residencial, comercial ou industrial. A regra para calcular a conta é:
  - Residencial: R\$ 5,00 de taxa + R\$ 0,05 por m³ gastos;
  - Comercial: R\$ 500,00 para os primeiros 80 m³ gastos + R\$ 0,25 por m³ gastos;
  - Industrial: R\$ 800,00 para os primeiros 100 m³ gastos + R\$ 0,04 por m³ gastos.

O programa deverá ler a conta do cliente, consumo de água por metros cúbicos e o tipo de consumidor (residencial, comercial e industrial). Como resultado, imprima a conta do cliente e o valor real a ser pago por ele.

- 18. Uma locadora de filmes tem a seguinte regra para aluguel de fitas:
  - Segunda, terça e quinta-feira (2, 3 e 5): um desconto de 40% em cima do preço normal;
  - Quarta, sexta-feira, sábado e domingo (4, 6, 7 e 1): preço normal;
  - Aluguel de fitas comuns: preço normal;
  - Aluguel de lançamentos: acréscimo de 15% em cima do preço normal.
- 19. Elabora um programa em C que calcule o que deve ser pago por um produto, considerando o preço normal de etiqueta, e a escolha da condição de pagamento. Utilize os códigos da tabela para ler qual a condição de pagamento escolhido, e efetuar o cálculo do desconto adequado:

Código	Tipo de Pagamento	% de desconto
1	Pix	15
2	Débito	10
3	Crédito a vista	5
4	Crédito parcelado	Sem desconto