

#04: Logging, Mock. Workshop.

1. Цель занятия	2
2. Общие рекомендации	2
3. Unicode Recap	2
4. Logging	2
5. Обратная связь	5



1. Цель занятия

Научиться конфигурировать логирование приложений на Python.

DISCLAIMER: Не надо беспокоиться, если у Вас что-либо не успели. У всех разная скорость потребления учебного контента, все материалы остаются доступны и Вы сможете продолжить погружение дома в комфортной обстановке.

2. Общие рекомендации

Рекомендуется установить miniconda (или anaconda), чтобы был доступен менеджер пакетов conda. Windows-пользователям рекомендуется установить командную строку git-bash или пользоваться настроенным Linux-контейнером.

Рекомендации по настройке виртуального окружения, а также датасеты для тестирования описаны здесь:

- [MAIL-PY-2019-Q4 | Testing, configuration instructions](#)

3. Unicode Recap

Задание: проверить по таблицам “koi8-r” и “utf-8” соответствие Unicode-символу “ч”

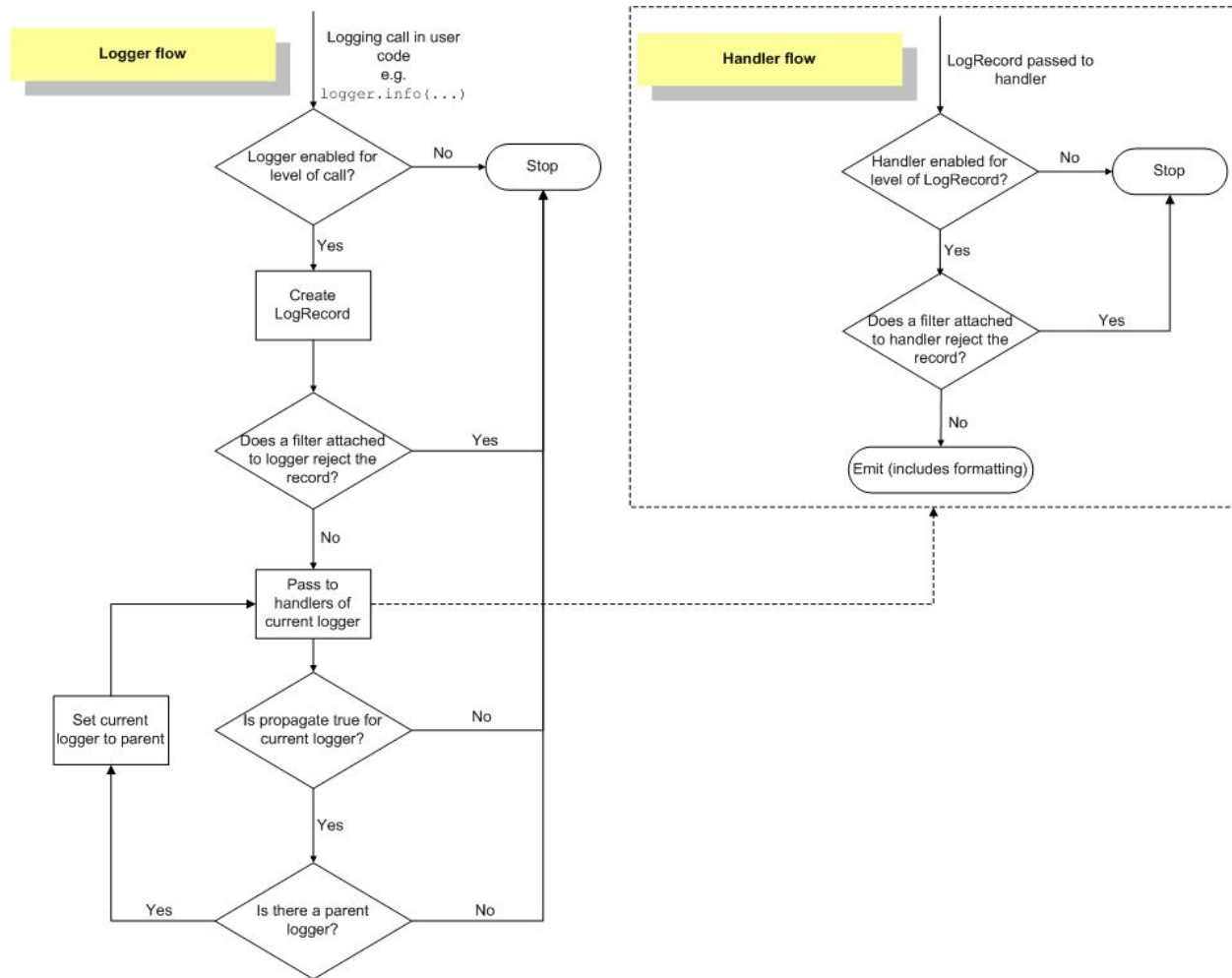
- `b'\xd1\x87'` (кодировка “utf-8”)
- для преобразования из 16-ричной системы счисления используйте: `int(str, 16)`
- для получения бинарного представления числа используйте: `bin(number)`
- таблицы преобразования доступны в слайдах занятия.

4. Logging

В прошлой серии На прошлом занятии мы остановились на:

- [MAIL-PY-2019-Q4 | Logging and Mock, StarterCode, InvertedIndex](#)

Как Вы могли уже догадаться отлаживать приложения с помощью “print” далеко не лучшее решение. Как минимум, всю журнальную информацию (историю поведения программы) следует логировать с помощью специализированных инструментов:



Задания (basic / intermediate):

1. Определим базовый logger приложения (root logger vs application logger);
2. Разметим журнальные записи разным уровнем логов (debug, info, ...);
3. Определяем базовую конфигурацию logger, чтобы увидеть результат в логах:

```
logging.basicConfig(  
    filename='inverted_index.log', level=logging.DEBUG,  
    format="%(asctime)s - %(name)s - %(levelname)s - %(message)s",  
    datefmt="%Y-%m-%d %H:%M:%S",  
)
```
4. Добавляем caplog fixture и изучаем содержимое с помощью pytest и pdb (задаем уровень сборки: `--log-level=DEBUG` и уровень вывода на консоль `--log-cli-level=DEBUG`);
5. Напишите тест, где проверяется, что все записи имеют уровень ниже "WARNING" (см. `logging._levelToName` и обратно);

Задания (intermediate / advanced):

1. Создадим конфигурацию логгера самостоятельно с помощью указания handler и formatter;
2. Создадим конфигурацию логгера с помощью конфига в формате YAML (см. logging.config.dictConfig);
3. Создайте логирование в 2 потока: в один будут приходить все сообщения, в другой - сообщения уровня INFO и выше;

Задание на YAML:

- documentation: <https://pyyaml.org/wiki/PyYAMLDocumentation>
- multiline: <https://yaml-multiline.info/>

Сохраните следующий YAML в файл, укажите недостающие спецификаторы и прочитайте с помощью Python. Выведите на экран Python объекты, чтобы убедиться, что данные прочитаны правильно (спецификаторы указаны верно).

```
image: <укажите правильные спецификаторы>
  by hjw
    _____
    / . - . \
  /  ) _____ \\  Y
/_ /=== == === == \ _ \_
( / )=== == === == Y  \
`----- ( o )
          \_____/

sentence: <укажите правильные спецификаторы>
  It will
  become
  one sentence
```

Полезные материалы по Logging:

- <https://docs.python.org/3/howto/logging.html>
- <https://docs.python.org/3/library/logging.config.html>
- <https://docs.python.org/3/howto/logging-cookbook.html>

Pytest logging integration:

- [caplog](#) (fixture)
- <https://docs.pytest.org/en/latest/logging.html>



5. Обратная связь

Просьба потратить 1-2 минут Вашего времени, чтобы поделиться впечатлением, описать что было понятно, а что непонятно. Мы учитываем рекомендации и имеем возможность переформатируем учебную программу, формат и скорость подачи материалы под Ваши запросы.