

Variablen	Zeile	i	n	y	x	a	c	_color	_width	_height	_y	_x	Kommentar
n: number = 5	7	0	5										i < n
c: string	8	0		50									i ≠ 2 -> false = 50
x: number = 0	9				170								(0 x 400) + 170
y: number = 0	10	0					#ff0000						case 0
i: number = 0	23					50							a > 0
a: number	24												PlaceDiv läuft
_color: string	25												PlaceDiv läuft bis i == 4
_width: number	31							#ff0000	50	50	50	170	Funktion wird ausgeführt
_height: number	23					30							a -= 20
s: string	24												PlaceDiv läuft
	31							#ff0000	30	30	50	170	
	23					10							a -= 20
	24												PlaceDiv läuft
	31							#ff0000	10	10	50	170	
	7	1	5										i++
	8	1		100									i ≠ 2 -> false = 50, y +=
	9				340								(0 x 400) + 340
	10	1					#00ff00						case 1 & 4
	23					50							a > 0
	24												PlaceDiv läuft
	31							#00ff00	50	50	100	340	
	23					30							a -= 20
	24												PlaceDiv läuft
	31							#00ff00	30	30	100	340	
	23					10							a -= 20
	24												PlaceDiv läuft
	31							#00ff00	10	10	100	340	
	7	2	5										i++
	8	2		120									i = 2 -> true = 20, y +=
	9				110								(1 x 400) + 110
	10	2					#0000ff						default, da keine case 2
	23					50							a > 0
	24												PlaceDiv läuft
	31							#0000ff	50	50	120	110	
	23					30							a -= 20
	24												PlaceDiv läuft
	31							#0000ff	30	30	120	110	
	23					10							a -= 20
	24												PlaceDiv läuft
	31							#0000ff	10	10	120	110	
	7	3	5										i++
	8	3		170									i ≠ 2 -> false = 50, y +=
	9				280								(0 x 400) + 280
	10	3											Schleife fortsetzen
	7	4	5										i++
	8	4		220									i ≠ 2 -> false = 50, y +=
	9				50								(1 x 400) + 50
	10	4					#00ff00						case 4
	23					50							a > 0

24												PlaceDiv läuft
31							#00ff00	50	50	220	50	
25												i == 4 Schleife fertig
7	5	5										Da i < n Schleife beendet