Variablen	Zeile	i	result	start	length	k	Kommentar
i: number	3	0					0 < 3
k: number	4						createCall ("m", 2)
nums: number []				"m"	2		
result: string	9					2	2 > 0
start: string	10						2 ≠ 1 2 ≠ 1 -> false
length: number	12			"mu"			
	9					1	1 > 0
	10						1 = 1 1 = 1 -> true
	11			"muh"			
	12			"muhu"			
	14						start wird zurück geliefert
	4		"muhu"				
	5						Konsole "muhu"
	3	1					
	4				_		createCall ("m", 6)
	8			"m"	6	_	
	9					6	6 > 0
	10						6 ≠ 1 k ≠ 6/2 -> false
	12			"mu"			
	9					5	5 > 0
	10						5 ≠ 1 k ≠ 6/2 -> false
	12			"muu"			
	9					4	4 > 0
	10						4 ≠ 1 k ≠ 6/2 -> false
	12			"muuu"		2	2 . 0
	9					3	3 > 0
	10			"muuuh"			3 ≠ 1 6/2 = 3 -> true
	11						
	12			"muuuhu"		2	2 > 0
	9 10					2	2 > 0 2 ≠ 1 k ≠ 6/2 -> false
	12			"muuuhuu"			2 + 1 K + 0/2 -> Idise
	9			muumuu		1	1 > 0
	10						1 = 1 k ≠ 6/2 -> true
	11			"muuuhuuh"			1 - 1 K + 0/2 -> ti de
	12			"muuuhuuhu"			
	14			madanadna			start wird zurück geliefert
	4		"muuuhuuhu"				Start Wird Zarack generert
	5		madanadna				Konsole "muuuhuuhu"
	3	2					Konsole induditatio
	4						createCall ("m", 5)
	8			"m"	5		createcan (III , 3)
	9			****		5	5 > 0
	10						5 ≠ 1 k ≠ 5/2 -> false
	12			"mu"			2 · =
	9					4	4 > 0
	10						4 ≠ 1 k ≠ 5/2 -> false
	12			"muu"			111
	9					3	3 > 0
	_	ı			1	-	

10				3 ≠ 1 k ≠ 3/2 -> false
12		"muuu"		
9			2	2 > 0
10				2 ≠ 1 k ≠ 2/2 - > false
12		"muuuu"		
9			1	1 > 0
10				1 = 1 k ≠ 1/2 -> true
11		"muuuuh"		
12		"muuuuhu"		
14				start wird zurück geliefert
4	"muuuuhu"			
5				Konsole "muuuuhu"