③ Spieltisch dynamisch erzeugen
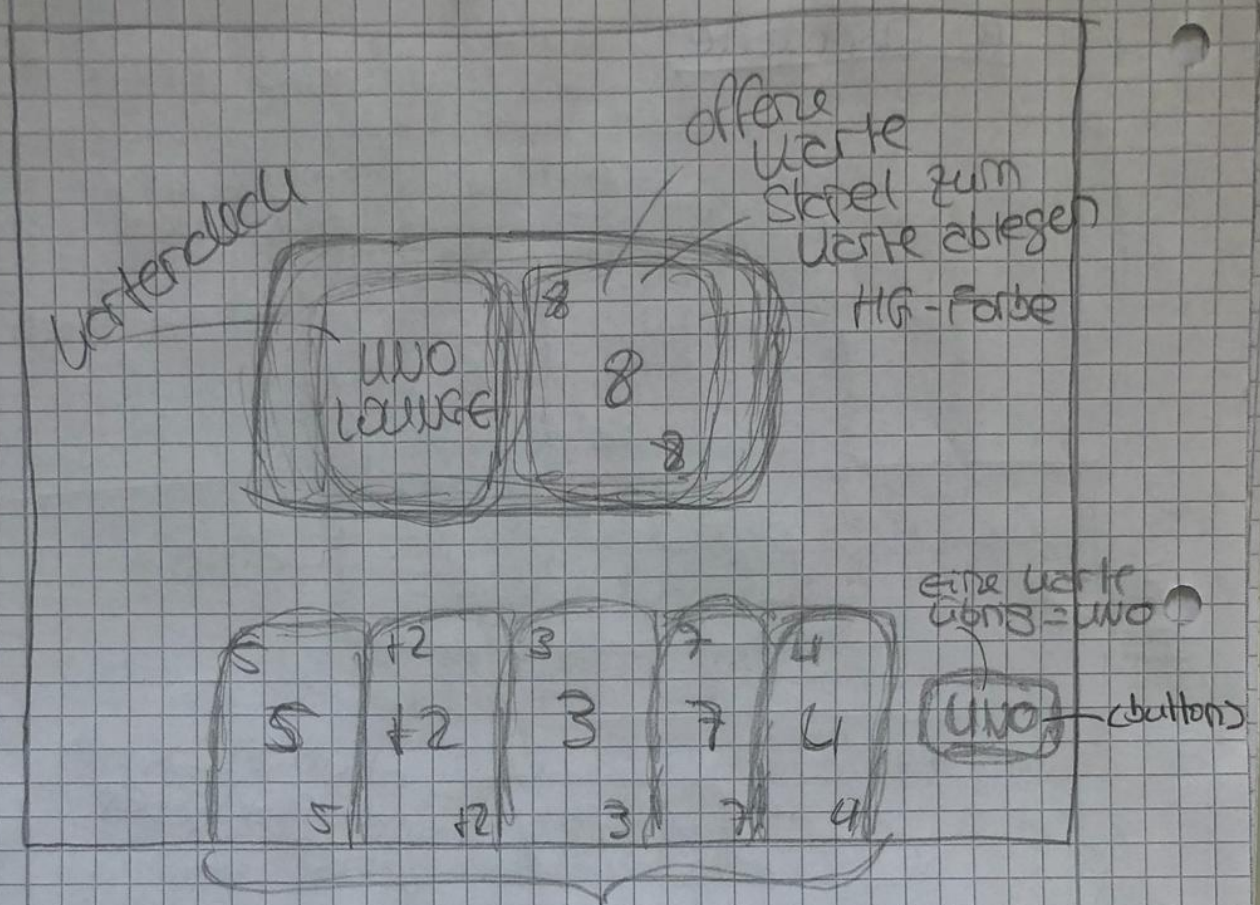
- Kartendeck besteht aus <u>108 Karten</u>
- 19 × Blau = 0 - 9
- 19 × Grün = 0 - 9
- 19 × Rot = 0 - 9
- 19 × Gelb = 0 - 9
- 8 × +2 = in jeder Farbe 2×
- 8 × Richtungsw. = "
- 8 × Aussetzen = "
- 4× Farbe wünschen
- 4× +4 + Farbe wünschen

Aktivitätsdiagramm UNO

Spieltisch

```
TotalCards: number = 108;
UNOColors: string = [red, blue,
                     green, yellow];
UNONumbers: number = [0,1,2,3,4-9];
x: number;
y: number;
width: number;
height: number;
text: string;
i: number;
u: number;         array Interf.
```

(rufe Einsatzfeld auf
  = prompt (für Anzahl))
  → + math.floor =
      gibt größten Integer

(Interface cards mit
  Variablen (siehe oben))

[Interface in Array speichern]

(i++)

[z:=u]

(Meth. random =
  ziehe beliebigen
  Wert aus Array)

(draw.card ↑)

(array.splice =
  lösche Werte aus
  Array vom Interface)