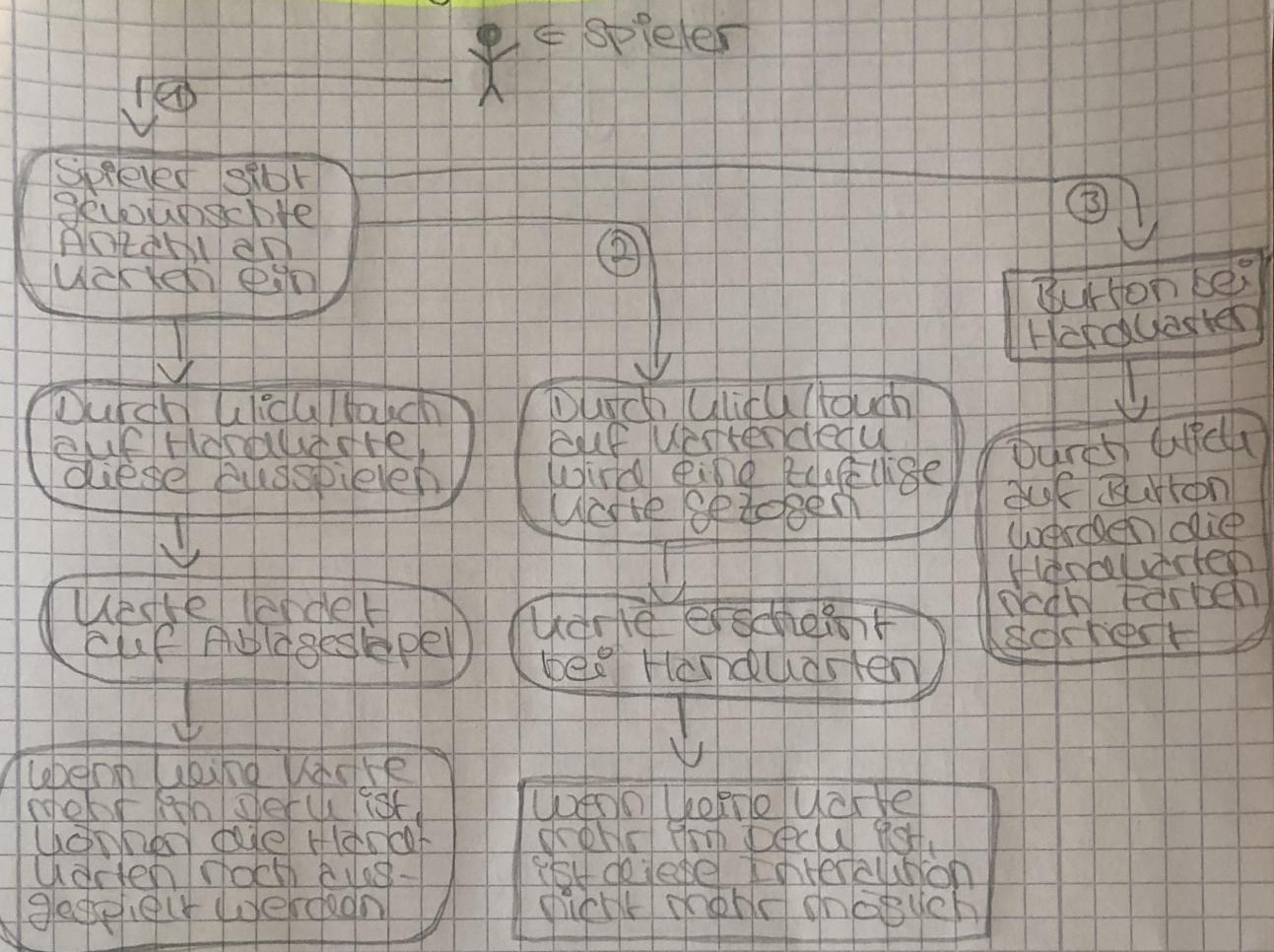
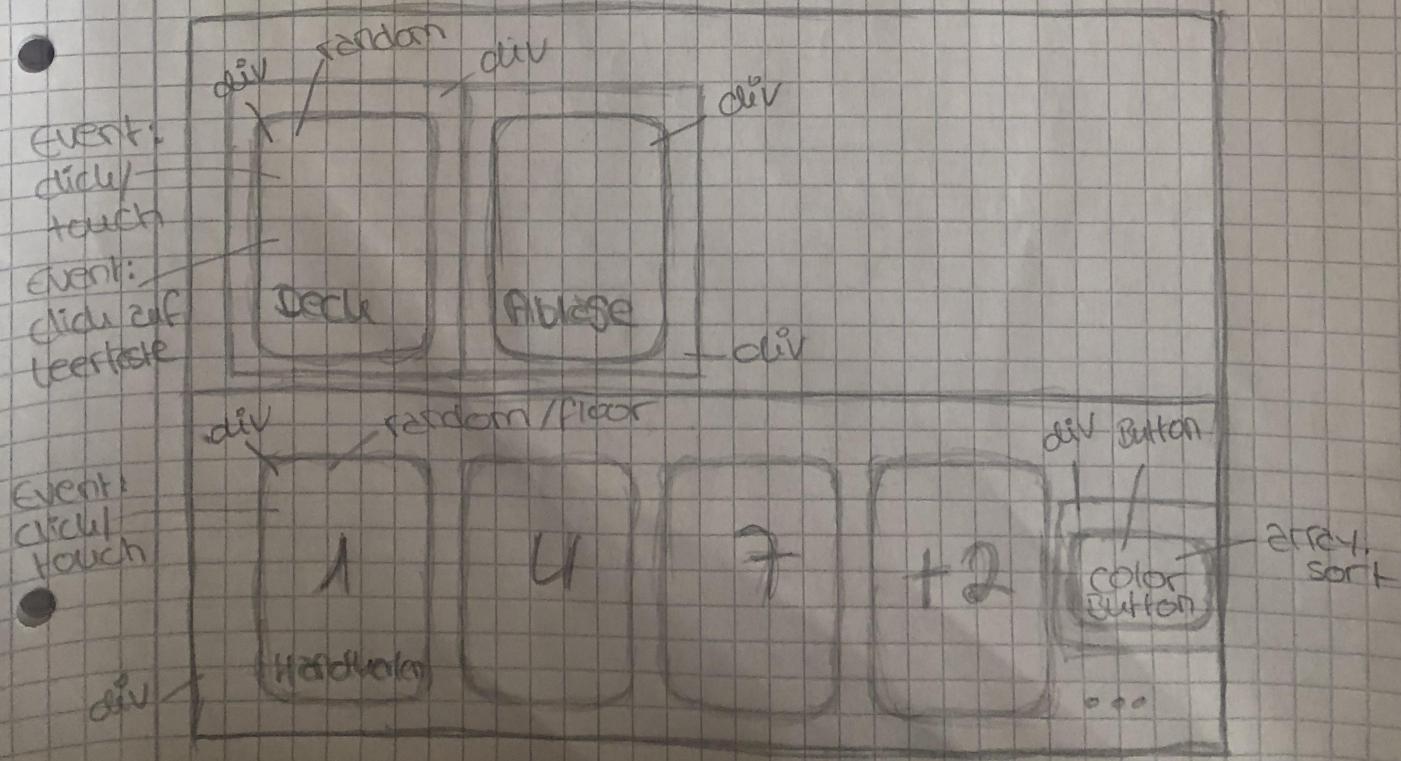


Anwendungsfälle Diagramm

◦ Interaktionsmöglichkeiten:



◦ Struktur



• Aktivitätsdiagramm - Erweiterung

①

Gewünschte Handlungen
durch click ausspielen



ausgewählte Handlungen
aus array löschen
mit array.splice

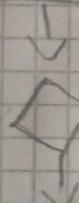


aus array gesuchte
Handlungen auf
Nachzählspeicher legen



②

→ click auf Nachzählspeicher



Ergebnis (erd < 108 - u)

Zufällige Werte
erscheint auf
Hand und
wird aus deck
entfernt

③

→ click auf Button

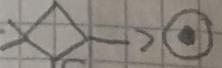


Handlungen im
array nach
Farbe sortieren



Handlungen
array

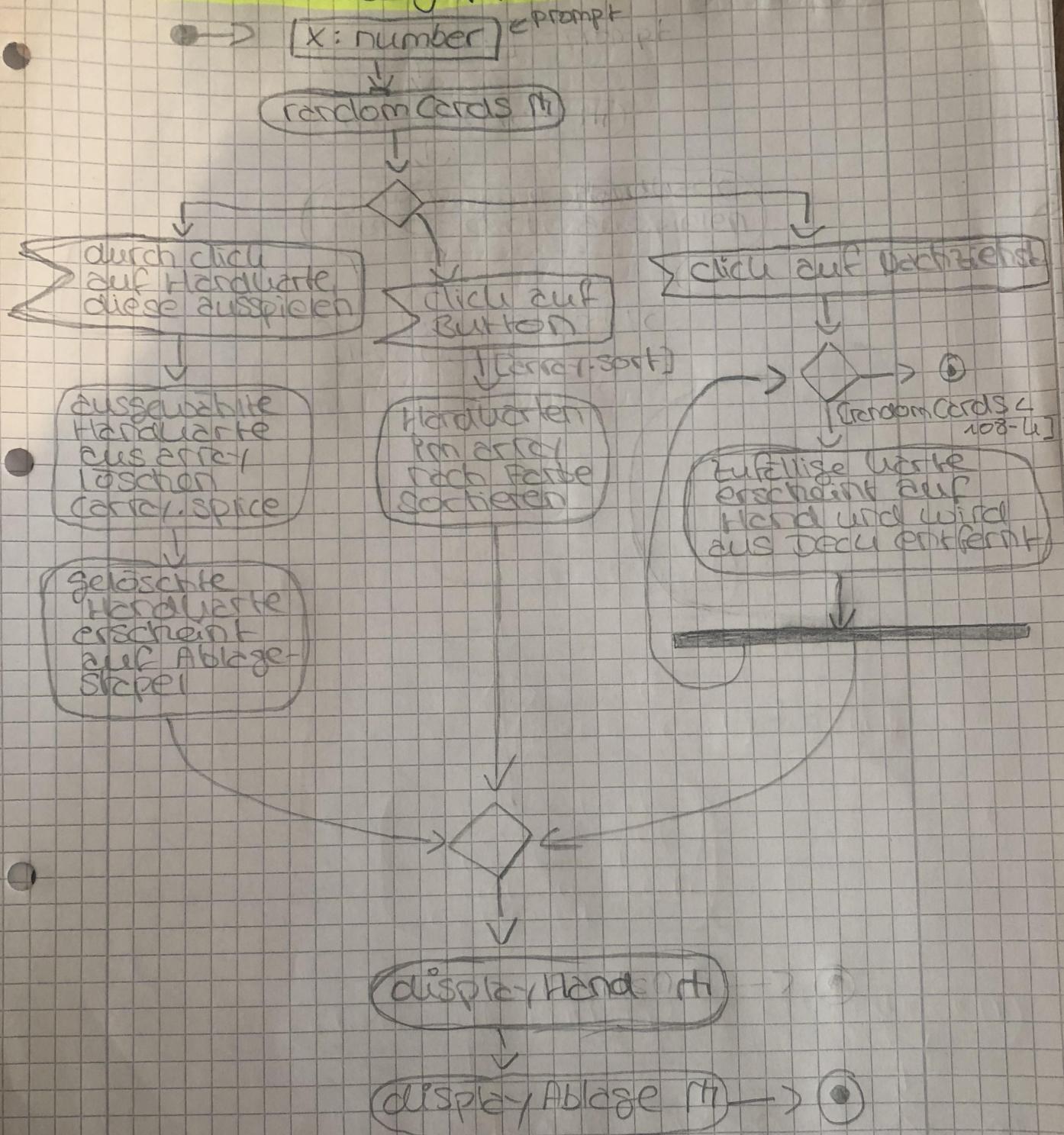
iit



array.length

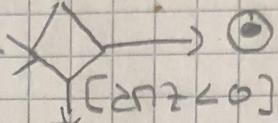
Werte nach
Farben sortieren

- Aktivitätsdiagramm neu + Interaktionsmöglichkeiten



randomCards

anz: number



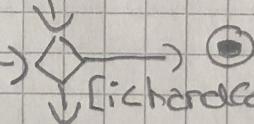
let r: Math.random *
deck.length - 1

handCards.push(deck[r])

deck(r) aus deck löschen

displayHand

let i: number = 0



let card: div

card.innerHTML = handCards[i].value

füge Card die CSS -
Klasse "card" hinzu

füge Card die CSS
Klasse handCards[i].color
hinzu