Variablen	Zeile	i	n	у	х	а	С	color	_width	_height	_у	_x	Kommentar
n: number = 5	7	0	5	<u> </u>							_,	^`	i < n
c: string	8	0		50									i ≠ 2 -> false = 50
x: number = 0	9				170								(0 x 400) + 170
y: number = 0	10	0					#ff0000						case 0
i: number = 0	23					50							a > 0
a: number	24												PlaceDiv läuft
_color: string	25												PlaceDiv läuft bis i == 4
width: number	31							#ff0000	50	50	50	170	Funktion wird ausgeführt
_height: number	23					30			- 50		50		a -= 20
s: string	24												PlaceDiv läuft
3. 3t. mg	31							#ff0000	30	30	50	170	Tidee Dividure
	23					10		1110000	30	30	50	170	a -= 20
	24					10							PlaceDiv läuft
	31							#ff0000	10	10	50	170	TideeDiv iduit
	7	1	5					#110000	10	10	50	170	j++
	8	1	)	100									i ≠ 2 -> false = 50, y +=
	9	_		100	340								(0 x 400) + 340
	10	1			340		#00ff00						case 1 & 4
	23	_				50	#001100						a > 0
	24					30							PlaceDiv läuft
								#00ff00	Ε0	50	100	340	PlaceDIV lault
	31					20		#001100	50	50	100	340	2 - 20
	23					30							a -= 20
	24	_						#00ff00	20	20	100	240	PlaceDiv läuft
	31 23					10		#00ff00	30	30	100	340	- 20
						10							a -= 20
	24	-						11001100	10	40	100	240	PlaceDiv läuft
	31	_	_					#00ff00	10	10	100	340	*
	7	2	5	420									i++
	8	2		120	_								i = 2 -> true = 20, y +=
	9	_			110		nooott						(1 x 400) + 110
	10	2					#0000ff						default, da keine case 2
	23					50							a > 0
	24							11000011			120	110	PlaceDiv läuft
	31					20		#0000ff	50	50	120	110	- 20
	23					30							a -= 20
	24							11000011	20	20	120	440	PlaceDiv läuft
	31					40		#0000ff	30	30	120	110	20
	23					10							a -= 20
	24										100		PlaceDiv läuft
	31	_	_					#0000ff	10	10	120	110	
	7	3	5										i++
	8	3		170	22.5								i ≠ 2 -> false = 50, y +=
	9	_		_	280								(0 x 400) + 280
	10	3											Schleife fortsetzen
	7	4	5										i++
	8	4		220									i ≠ 2 -> false = 50, y +=
	9			<u> </u>	50								(1 x 400) + 50
	10	4		<u> </u>			#00ff00						case 4
	23					50							a > 0

24										PlaceDiv läuft
31					#00ff00	50	50	220	50	
25										i == 4 Schleife fertig
7	5	5								Da i < n Schleife beendet