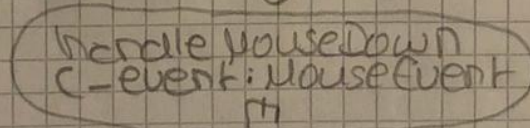
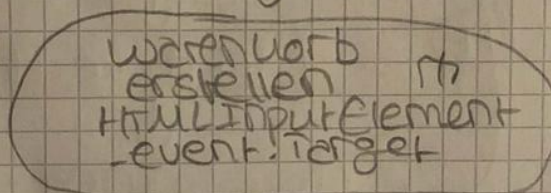
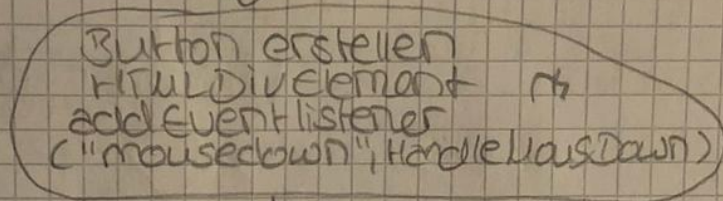
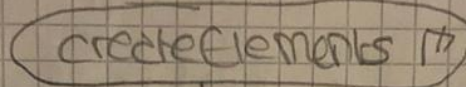
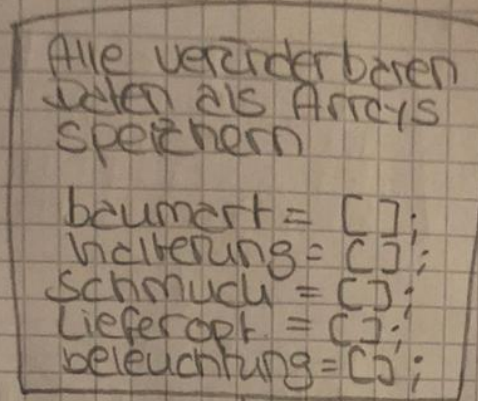


• Aktivitätsdiagramme



create Elements (bsp. Baumart)

Selectbox mit
Legend erstellen
let sorte: HTMLDivElement
let select: HTMLSelectElement
let legend: HTMLLegendElement

legend.id = "Baumart";
sorte.appendChild(legend);

Select.name = "SelectBaumart";
sorte.appendChild(select);

i: number = 0

while (i < artikel.length)

artikel[i].art == "sorte"

let choice: HTMLInputElement

choice.innerText = artikel[i].bezeichnung;
select.appendChild(choice);

i++

Warenkorb

-event: Event

```
let target: HTMLInputElement  
let stepper: HTMLInputElement  
let checkboxes: HTMLInputElement  
let gesamtKosten: number = 0;
```

i: number = 0

↓ [i < artikel.length]

↓ [artikel[i].art == "Schmuck"]

stepper[i] = HTMLInputElement
checkboxes[i] = HTMLInputElement

↓ [target.value == artikel[i].bezeichnung && target.id == "selectBaum"]

baumart[0] = artikel[i].bez.;
baumart[1] = artikel[i].preis;

⋮

Warenkorb erstellen
HTMLDivElement

gesamtKosten berechnen:
parseFloat(baumart[0]) +
parseFloat(beleuchtung[1]) +
⋮

i: number = 0

↓ [i < stepper.length]

↓ [checkboxes[i] != null &&
checkboxes[i].checked == true]

gesamtKosten += parseFloat(Schmuck[i][1]);