

Sebastian Garces

Cartagena, Colombia

☎ (+57) 302 239 6265 | ✉ sebastiangarces152@gmail.com | 🌐 [GarcesSebastian](#)

Sobre mí

Soy ingeniero en sistemas en formación y desarrollador full stack con un fuerte enfoque en el desarrollo web. A través de proyectos personales y académicos, he adquirido habilidades prácticas en diversas tecnologías y metodologías ágiles. Me mantengo al día con las últimas tendencias tecnológicas y tengo una sólida capacidad para liderar y organizar proyectos. Mi capacidad para adaptarme rápidamente a nuevas tecnologías y cambios refleja mi compromiso con la excelencia y mi dedicación tanto en lo profesional como en lo personal. Además, soy un apasionado maratonista, lo que demuestra mi perseverancia y determinación en la consecución de metas.

Certificados

ICPC 2023 Marathon

Periodo: 2 de septiembre 2023

Participé en la Competencia Internacional de Programación Colegiada (ICPC) 2023, desarrollando habilidades de resolución de problemas bajo presión y trabajo en equipo de manera eficiente.

Aptitudes adquiridas: Aprendí nuevas técnicas de programación, estructuras de datos, algoritmos y mejoré mi capacidad para analizar problemas complejos.

Proyectos

EasyCredit

Astro, JavaScript, NodeJS, MySQL, TailwindCSS
GitHub

La forma más fácil de aprender a manejar tu crédito

EasyCredit es un simulador de vida crediticia que permite a los usuarios experimentar la gestión financiera de manera realista. Ofrece herramientas para simular préstamos, realizar transferencias y calcular la capacidad de endeudamiento, ayudando a comprender el manejo responsable del crédito. Para explorar el proyecto, puedes visitar su repositorio en GitHub [aquí](#).

Parcify

Astro, React, JavaScript, TypeScript, NodeJS, MySQL, TailwindCSS, WebSocket

Crea y edita con facilidad

Parcify es un editor multimedia versátil que permite diseñar plantillas, diagramas, presentaciones y animaciones de forma intuitiva, con colaboración en tiempo real. Incorpora herramientas de IA para generación de imágenes, edición en el lienzo y asistencia inteligente. Además, cuenta con una wiki y una landing page propias, desarrolladas junto con el sistema principal para brindar una experiencia completa. Aunque su desarrollo se ha suspendido, se está planificando la comercialización del proyecto.

Radial

TypeScript, Canvas API

Física y colisiones en la web

Radial es una biblioteca en desarrollo, diseñada y desarrollada de forma independiente, que ofrece un entorno potente para la manipulación de lienzo en TypeScript y JavaScript. Creada inicialmente para el desarrollo de juegos 2D en la web, cuenta con un sistema completo de físicas, detección de colisiones, partículas y gestión de capas para optimizar la renderización. Su API intuitiva permite la creación y transformación de formas geométricas, junto con una arquitectura eficiente para el manejo de eventos y animaciones. Aunque su enfoque principal es el desarrollo de videojuegos, su versatilidad la hace útil en cualquier contexto que requiera simulaciones físicas y gráficos interactivos.

Luminex

React, TypeScript, NodeJS, FFmpeg, WebSocket

Reproductor de video flexible y eficiente

Luminex es un reproductor de video diseñado para ofrecer una experiencia fluida y optimizada. Convierte y reproduce videos en la mejor calidad disponible, ajustando automáticamente entre 1080p, 720p, 480p y 360p. Permite la carga de recursos en tiempo real y genera miniaturas de manera eficiente para reducir el consumo de recursos. Con una interfaz intuitiva y configuraciones básicas, brinda un equilibrio entre rendimiento y usabilidad.

Habilidades técnicas

Lenguajes de programación	PHP, JavaScript, TypeScript y Java
Librerías/Frameworks	Astro, React y Node.js
Base de datos	MySQL y MariaDB
Servidores Web	Apache
Otros conocimientos	HTML5, CSS y TailwindCSS

Educación

Universidad del Sinú Elías Bechara Zainum
Ingeniería Sistemas

Cartagena, Colombia
Febrero. 2025 - En curso
Sebastián Garces · RESUMEN