## Manual de Usuario - FileX Library

#### **Tabla de Contenidos**

- 1. Introducción
  - Propósito del Manual
  - Acerca de FileX Library
- 2. Instalación
  - 2.1 Requisitos Previos
  - 2.2 Descarga e Instalación de la Librería
- 3. Uso Básico
  - 3.1 Importar la Librería en tu Proyecto
  - 3.2 Operaciones de Manejo de Archivos
- 4. Documentación en Línea
  - 4.1. Explorar la Documentación de Clases y Métodos
- 5. Preguntas Frecuentes
  - 5.1 Resolución de Problemas Comunes
- 6. Licencia
  - 6.1 Información sobre la Licencia MIT

### 1. Introducción

# 1.1 Propósito del Manual

Este manual tiene como objetivo proporcionar a los usuarios una guía detallada sobre cómo utilizar la librería FileX para llevar a cabo operaciones de manejo de archivos en proyectos Java. Aquí encontrarás instrucciones paso a paso, ejemplos de uso y detalles sobre las funciones disponibles.

## 1.2 Acerca de FileX Library

FileX Library es una librería de Java que ofrece un conjunto de funciones para el manejo de archivos, incluyendo lectura, escritura, creación, movimiento y eliminación de archivos. Esta librería está diseñada para facilitar el trabajo con operaciones de archivos en tus aplicaciones.

#### 2. Instalación

#### 2.1 Requisitos Previos

Antes de utilizar FileX Library, asegúrate de tener instalado:

<u>Java Development Kit (JDK)</u> - Versión 8 o superior.

# 2.2 Descarga e Instalación de la Librería

- 1 Descarga la última versión de FileX Library desde el enlace de <u>releases</u>.
- 2 Agrega el archivo JAR descargado a tu proyecto Java.
- 3 Importa las clases necesarias en tu código para comenzar a utilizar las funciones de la librería.

#### 3. Uso Básico

### 3.1 Importar la Librería en tu Proyecto

Para utilizar FileX Library en tu proyecto, debes importar las clases relevantes en tus archivos Java.

### Por ejemplo:

```
import com.filex.filex;
```

### 3.2 Operaciones de Manejo de Archivos

- FileX Library proporciona las siguientes operaciones de manejo de archivos:
- readerFile(): Lee el contenido de un archivo.
- writerFile(content): Escribe texto en un archivo.
- createFile(rutaCreate): Crea un nuevo archivo en una ruta especificada.
- moveFile(rutaDestino): Mueve un archivo a una nueva ubicación.
- removeFile(): Elimina un archivo.

# Ejemplo de uso:

```
filex archivo = new filex("./ruta/archivo.txt");
String contenido = archivo.readerFile();
archivo.writerFile("Nuevo contenido del archivo.");
archivo.createFile("./nueva_ruta/nuevo_archivo.txt");
archivo.moveFile("./nueva_ruta/otro_archivo.txt");
archivo.removeFile();
```

#### 4. Documentación en Línea

La documentación detallada de cada clase y método de la librería se encuentra disponible en línea. Puedes acceder a ella en la carpeta docs del repositorio.

### 5. Preguntas Frecuentes

### 5.1 Problemas Técnicos

- ¿Con qué velocidad se mueven los archivos al usar moveFile?
   La velocidad de movimiento de archivos depende en gran medida de factores como la capacidad de almacenamiento, el tipo de unidad, y otros procesos en ejecución en tu sistema. La librería FileX no controla la velocidad de movimiento, ya que utiliza las capacidades estándar del sistema de archivos de Java.
- 1. ¿Existe un límite en el tamaño de los archivos que se pueden manejar con FileX? FileX está diseñado para manejar archivos de tamaño moderado. Los límites precisos pueden variar según la configuración del sistema y la memoria disponible. Si trabajas con archivos extremadamente grandes, es posible que desees considerar técnicas de manejo de memoria y procesamiento por lotes.

#### 5.2 Uso Avanzado

- 2. ¿Puedo utilizar FileX para operaciones simultáneas en varios archivos? Sí, puedes crear múltiples instancias de FileX y realizar operaciones en archivos diferentes de manera simultánea. Sin embargo, debes tener en cuenta que cada instancia de FileX consume recursos del sistema, por lo que debes administrar adecuadamente el uso de recursos al trabajar con muchos archivos al mismo tiempo.
- 3. ¿FileX proporciona mecanismos de bloqueo de archivos para evitar conflictos de escritura simultánea?
  - No, FileX no proporciona mecanismos de bloqueo de archivos incorporados. Para evitar conflictos de escritura simultánea, puedes implementar mecanismos de bloqueo personalizados o utilizar técnicas de sincronización en tu aplicación.

# **5.3 Preguntas Generales**

- 4. ¿Es seguro almacenar contraseñas o datos sensibles en archivos con FileX? No se recomienda almacenar contraseñas u otros datos sensibles en archivos sin cifrar. FileX no proporciona funcionalidades de cifrado. Para datos sensibles, considera usar mecanismos de cifrado y almacenamiento seguro.
- 5. ¿Puedo utilizar FileX en entornos multiplataforma? Sí, FileX está diseñado para funcionar en sistemas que admiten Java, lo que lo hace adecuado para aplicaciones multiplataforma. Sin embargo, ten en cuenta que las rutas de archivos y las rutas del sistema de archivos pueden variar entre plataformas, por lo que debes asegurarte de que tu código sea compatible con múltiples sistemas operativos.

#### 6. Licencia

Este proyecto está bajo la Licencia MIT. Para obtener más detalles, consulta el archivo MIT License.