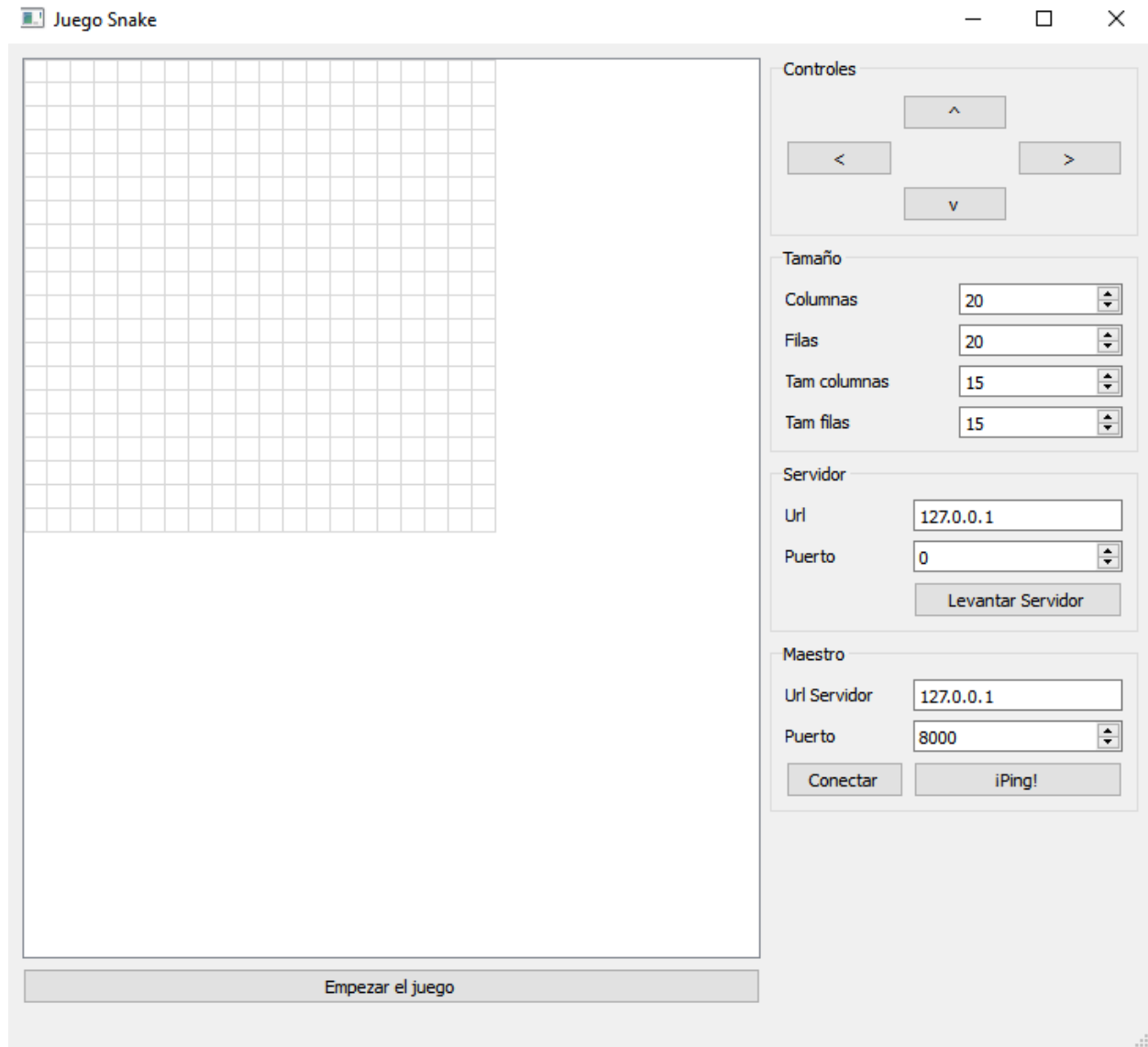


Práctica 07 de Modelado y Programación 2017-1

Nombre del alumno: García Campos Jaime Arturo

Número de cuenta: 401108943

Tema



El científico loco se da cuenta que ser malo no es lo suyo y decide que lo de hoy son los jueguitos de computadora, por lo que te asignará hacer la interfaz de un juego, en este caso es el juego de snake pero en multijugador.

Así que tendrás que hacer lo siguiente:

1. Crea un repositorio nuevo en Github con el nombre **Practica07-Modelado20171**

2. Clona el repositorio en tu computadora
3. Usando QtDesigner diseña una interfaz idéntica o muy similar a la mostrada en la parte superior:
 - a. Los elementos usados son:
 - i. **Label**
 - ii. **Push Button**
 - iii. **Table Widget**
 - iv. **Group Box**
 - v. **Widget**
 - vi. **Spin Box**
 - vii. **Line Edit**
 - b. Guarda el archivo con nombre **snake.ui**
4. Haz un *push* de tu repositorio a Github

Sección obligatoria

1. Responde ¿Cuál es la url de tu repositorio?
<https://github.com/Garchia/Practica07-Modelado20171>
2. Responde ¿En qué difiere tu interfaz con la mostrada en la parte de arriba?
Es idéntico a tu layout. Lo usé para referencia y saber cómo se comportaban Los botones y las proporciones en QtDesigner. Para el juego ya haré alguna personalización.
3. Responde ¿Qué cambios propones para mejorar la interfaz de la aplicación?
Algún botón que cambie el color de la víbora o que agregue detalles estéticos a la apariencia del juego.
4. Responde ¿Usaste el QtDesigner de PyQt4 o PyQt5? Para saber dale click en:
Help -> About Qt
5.6.1
5. No se te olvide adjuntar tu archivo **snake.ui** en el **zip** del correo.

Tips y notas

- Es importantísimo que hagas todos los pasos de la sección anterior ya que de lo contrario tendrás **1** por defecto.

Formato de entrega

- La fecha límite de entrega es: **29/Septiembre/2016 23:59**
- En la parte superior de este documento deberán de rellenar los campos con los datos que se les piden (nombre, #cuenta, etc.)
- La carpeta donde van a entregar sus archivos debe de llevar su primer nombre, su primer apellido y el número de la práctica.

- Esta práctica tendrán que mandarla a mi correo: sainoba@gmail.com
- Cualquier discrepancia con lo solicitado será reflejada en su calificación.

Formato del archivo a entregar

- NombreApellido07.zip
 - NombreApellido07
 - Práctica07.pdf
 - snake.ui

Formato del correo

Asunto: [Modelado20171] Práctica07

Contenido:

- Nombre completo
- Número de cuenta
- La práctica adjunta en un comprimido .zip o .rar
- Comentarios sobre la práctica (opcional)