Desarrollo web en entorno servidor



UT1.2 – Programación web 8 – Thymeleaf – Utilidades – Variables

Las expresiones {#utilidad} y {#variable}

Dentro de las expresiones \${...} y @{...} se puede usar:

- Expresiones de clases de utilidad
- Expresiones de variables

Las dos se construyen con #, y el nombre de la clase de utilidad o la variable que se desea utilizar. Ejemplos:

Usar clase de utilidad para comprobar si una colección está vacía:

```
<span th:if="${#lists.isEmpty(datos)}">No hay datos</span>
```

Usar una variable para mostrar el locale (idioma + cultura) actual

```
Idioma: <span th:remove="tags" th:text="${#locale.getDisplayName()}" > Nombre del idioma</span>
```

Las expresiones {#utilidad} y {#variable}

No hay que confundir las expresiones de utilidad o de variable con las expresiones de mensajes:

- Expresiones de utilidad o variable, se usan dentro de otras expresiones: \${#utilidad.método(...)}, \${#variable} – El símbolo "#" acompaña a la clase de utilidad, o a la variable.
- Expresiones de mensajes, que pueden contener otras expresiones:
 #{clave_del_mensaje} El símbolo "#" se escribe fuera de las llaves.

Las expresiones de utilidad o de variable no se pueden usar:

- Dentro de expresiones de selección *{...} que se usan con th:object.
- Dentro de expresiones de mensajes para localización #{...}.

Funciones de utilidad

- #dates Trabajar con fechas. Date, y otras clases relacionadas con fechas, del paquete java.util.
- #temporals Trabajar con fechas. LocalDate, LocalDatetime, y otras clases relacionadas con fecha y hora, del paquete java.time.
- #calendars Trabajar con calendarios java.util.Calendar
- #strings, #numbers, #bools Cadenas, números y booleans.
- #collections, #arrays, #lists, #sets, #maps, #objects Trabajar con arrays, colecciones y objetos
- Otras: #ids, #uris, #objects, #aggregates, #messages, y más...

Referencia oficial del paquete org.thymeleaf.expression

Variables de utilidad

- #templateName Nombre de la plantilla actual
- #ctx Contexto de ejecución de la plantilla.
- #vars Variables del contexto.
- #locale La cultura (idioma) en la que se ejecuta la plantilla.
- #request Sólo en web La petición (objeto HttpServletRequest).
- #response Sólo en web La respuesta (objeto HttpServletResponse).
- #session Solo en web La sesión (objeto HttpSession).
- #statics Permite acceder a atributos estáticos de clases.

Funciones y variables de utilidad en Spring

El dialecto SpringStandard añade algunas cosas a las variables y funciones de utilidad. Esto permite una mayor integración de las plantillas con Spring. Algunas de estas adiciones:

- #environment Entorno y configuración de Spring.
- #springBean Acceso al contenedor IoC de Spring.
- #applicationContext Similar a #springBean, pero permite obtener beans a partir del contexto de la aplicación.
- #authentication, #authorization, #userPrincipal #principal –
 Relacionadas con la seguridad en la aplicación Spring.

Y alguna otra más.

Ejemplos

• Dar formato a una fecha de tipo java.util.Date:

Dar formato a una fecha de tipo java.time.LocalDate:

Formatear número con dos decimales:

• Convertir cadena a mayúsculas:

Obtener el tamaño de un array:

Ejemplos

Filtrar una lista para mostrar solo los elementos mayores de 10:

```
x \rightarrow x > 10)}">Lista en forma [a, b, ...]
```

• Filtrar, pero para usarlo en th:each:

```
<| ith:each="item: f(x) = 10 | th:text="${item}">
```

Obtener el valor de un Map por su clave:

Comprobar si una lista contiene un elemento concreto:

Mostrar la cultura en la forma xx_XX (ej. es_ES):