

## UT 1.1 – Ejercicios

### Ejercicio 01 – PHP

Crea una página PHP que genere y muestre la tabla de multiplicar de un número específico (por ejemplo, del 1 al 10). El número puede estar definido en una variable dentro del script, no lo obtendremos de entrada de usuario o parámetros.

La tabla se tiene que generar como una lista de elementos no ordenados. Cada elemento una multiplicación.

### Ejercicio 02 – PHP

Modifica el ejercicio 01 para que la tabla de multiplicar se haga como una tabla de una sola columna, en lugar de una lista.

### Ejercicio 03 – PHP

Ahora haz que, dados dos números a y b, siendo  $a \leq b$ , que se genere una tabla en la que se calculen las tablas de multiplicar de todos los números entre a y b ambos incluidos. Algo similar a esto, suponiendo  $a=2$  y  $b=4$

	2	3	4
0	0	0	0
1	2	3	4
2	4	6	8
3	6	9	12
4	8	12	16
5	10	15	20
6	12	18	24
7	14	21	28
8	16	24	32
9	18	27	36
10	20	30	40

Añade cabeceras si lo consideras necesario.

Añade en la página HTML una referencia al CSS de Bootstrap en una CDN, y da estilos con clases a la tabla. Usa la referencia online de Bootstrap para saber cómo hacerlo.

### Ejercicio 04 – PHP

Crea una página PHP que genere un calendario sencillo para un mes y año específicos definidos en variables. Mostrar los días de la semana y las fechas correspondientes.

El calendario tiene que presentarse como tabla con estilos, de forma que:

- El primer día de la semana sea lunes, el último el domingo.
- Las cabeceras (th) de la tabla deben tener estilos diferentes.
- Los domingos deben tener un estilo diferente del resto de días.

Puedes usar Bootstrap si encuentras que facilita la labor de alguna forma.