

INSTRUCCIONES:

- El examen debe entregarse a través del enlace habilitado en el aula virtual en un archivo ZIP con el nombre **Examen_Unidad5_Nombre_Apellido1**. Por ejemplo, si tu nombre es José López Pérez, el archivo se denominará Examen_Unidad5_José_López.
- Para el tercer ejercicio, dado que es necesario implementar secuencias que implican movimiento, hay un video denominado **Ejercicio3.mp4** que muestra el comportamiento de la página.

Ejercicio 1 (4 puntos)

Modifica la página web “Ejercicio 1-2.html” en la carpeta que se adjunta con el enunciado, teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:

- La cabecera de la página deberá incluir la etiqueta **picture** con las imágenes de la carpeta **img**. El ancho de la imagen se indica en el propio nombre del archivo (por ejemplo, *img_1200.webp* tiene un ancho real de 1200px). En el código inicial se incluye solamente una etiqueta **** que debes modificar por **<picture>** con las condiciones que se indican debajo.
 - ✓ Para dispositivos mayores de 1200px, la imagen debe estar configurada para ocupar siempre el 70% del área de visualización de la pantalla. En cuanto a la URL, debes emplear las imágenes *img_1200.webp* y *img_1600.webp*. El navegador optará por la imagen que corresponda teniendo en cuenta DPR, ancho de la pantalla y tamaño de la imagen.
 - ✓ Para dispositivos entre 600 y 1200px, la imagen ocupa el 75% del área de visualización en resoluciones a partir de 1000px y el 85% en el resto de dispositivos de este rango de resoluciones. En cuanto a la URL, debes emplear las imágenes *img_800.webp* y *img_1200.webp*. Se optará por la imagen que corresponda teniendo en cuenta DPR, ancho de la pantalla y tamaño de la imagen.
 - ✓ En el resto de resoluciones, emplear siempre la imagen *img_400.webp* como se muestra por defecto sin ninguna configuración adicional.
 - ✓ Si el navegador no detecta la etiqueta **picture** o el formato **webp**, se mostrará la imagen *img_800.png*, que debe estar preparada para garantizar la compatibilidad con navegadores antiguos.
 - ✓ Ten en cuenta que según la resolución podría descuadrar el tamaño de la imagen en la cabecera. No pasa nada. Lo único que debe preocuparte es cumplir los requisitos de la propia etiqueta **picture**.
- En la caja de la izquierda debes incluir la etiqueta **audio** en el lugar indicado en el código HTML. Se corresponderá con los archivos de la carpeta **audio**. La página debe estar preparada para los formatos ogg y mp3 dando prioridad a ogg. El audio se configurará de la siguiente manera:
 - ✓ Debe reproducirse automáticamente. Aunque esta configuración no funcione en algunos navegadores, se debe preparar para que se inicie en la mayoría de ellos aun modificando el comportamiento original.
 - ✓ Se repetirá automáticamente cuando termine.
 - ✓ El usuario tiene la posibilidad de visualizar el botón para detener el audio.
 - ✓ El audio no se carga automáticamente con la página, solamente los metadatos.

- Por último, sobre el enlace del vídeo de YouTube deben añadirse los dos requisitos que se indican a continuación:
 - ✓ Se iniciará automáticamente. Aunque no funcione en algunos navegadores, se debe preparar para que funcione en la mayoría de ellos aun modificando el comportamiento original.
 - ✓ Se repetirá automáticamente cuando termine.

Ejercicio 2 (1 punto)

Sobre el código anterior, modifica la página para que no aparezcan los siguientes errores de accesibilidad. Puedes acceder a <http://examinator.net/> para ver con más detalle la especificación y los errores.

Hay 1 imagen sin alternativa textual

1

F65: Fallo del Criterio de Conformidad 1.1.1 debido a la omisión del atributo alt en elementos img, elementos area, y elementos input de tipo "image"

Imágenes: 1
Imágenes sin alt: 1

Hay 1 elemento iframe sin title

1

H64: Usar el atributo title de los elementos frame e iframe

Marcos en línea (elemento iframe): 1
Elementos iframe sin título: 1

Falta el código de idioma en el atributo lang

3

H57: Usar atributos de idioma en el elemento html

Idioma principal de la página ausente: lang

Ejercicio 3 (5 puntos)

Crea una página web similar a la siguiente. Para facilitar la realización del ejercicio, puedes incluir el HTML y CSS en el mismo archivo.

Ejercicio de animaciones



A continuación, añade los siguientes estilos:

- Sobre el recuadro con fondo amarillo debes implementar una animación de CSS que lleve a cabo la siguiente secuencia, que se inicia automáticamente:
 - ✓ La animación dura un total de 4 segundos y se ejecuta 5 veces.
 - ✓ La animación tarda 1 segundo en iniciarse tras cargar la página.

- ✓ La secuencia a realizar es la siguiente: Rotar el cuadrado 360 grados. Además, el color de fondo inicial será amarillo, a la mitad de la animación rojo y al terminar azul. A su vez, el tamaño del cuadrado se duplica justo a la mitad del transcurso de la animación (cuando cambia el color a rojo), pero vuelve a su tamaño inicial al final.
- ✓ Dado que la secuencia se ejecuta 5 veces, se va alternando de la siguiente manera: Primero desde el instante inicial al final, luego alterna desde el instante final al inicial y así sucesivamente.
- ✓ Una vez finalizada la secuencia, el cuadrado se quedará posicionado en el último instante de la animación.
- Si nos posicionamos sobre el cuadrado durante el transcurso de la animación, entonces se parará.
- Por otro lado, en la página se puede visualizar un título. Cuando el usuario se posiciona sobre este texto se inicia una transición que cambia el color de texto a rojo y añade una sombra gris con un ancho de 5px. La transición dura 2 segundos y tiene un retardo inicial de 0,5 segundos.
- En el vídeo **Ejercicio3.mp4** podrás ver más claramente el resultado que se pretende. Primero se muestra la animación al completo y luego se carga la página de nuevo para explicar la transición y qué ocurre al posicionarnos sobre el cuadrado con la animación.