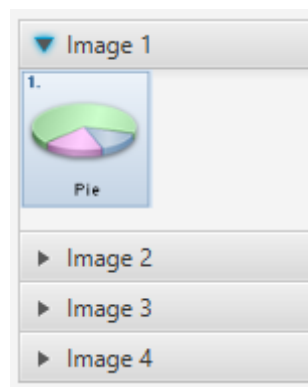


## Ejercicio 1

Volvamos al diseño de los bloques de ejercicios de layouts y controles. En este punto deberías tener algo parecido a la imagen de debajo.

Modifica el **TilePane** con las cuatro imágenes por un **Accordion**

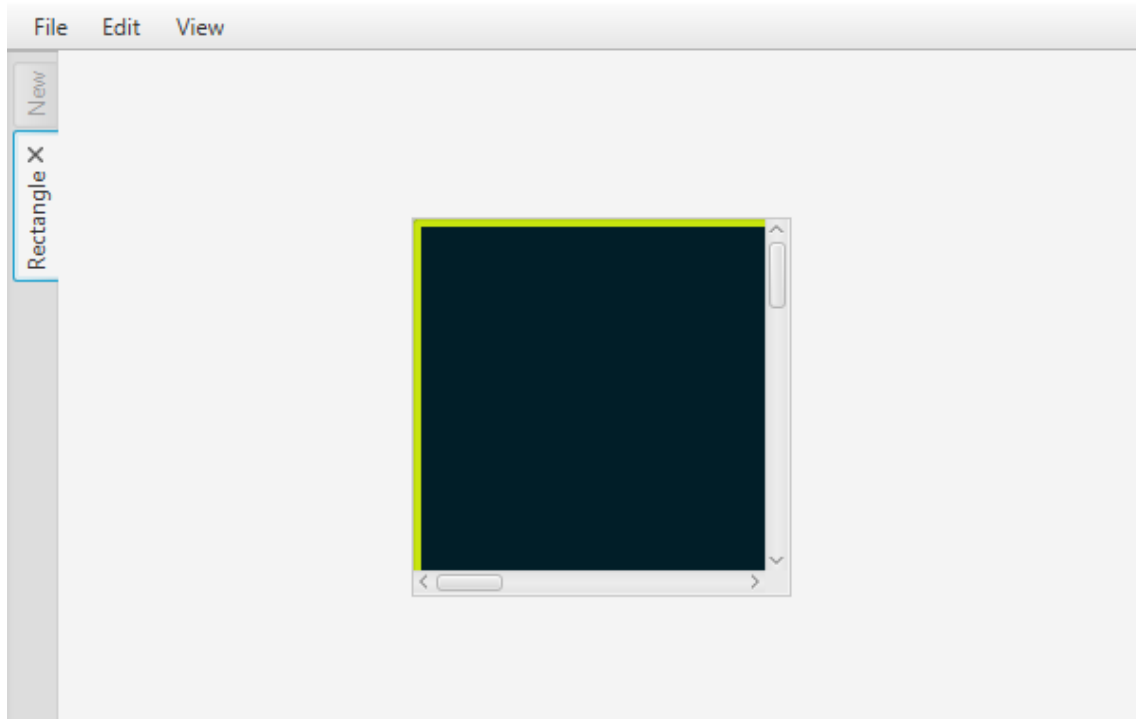
Cada sección desplegará la imagen correspondiente según la numeración establecida en las propias imágenes.



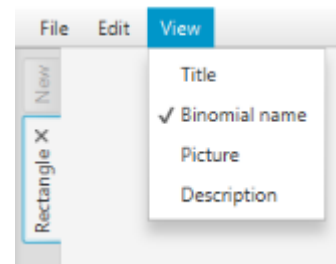
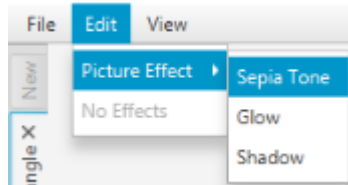
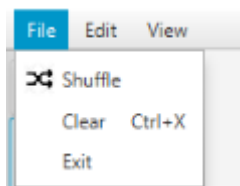
Cada **TitledPane** del **Accordion** debe adaptarse al tamaño de las imágenes

## Ejercicio 2

Realiza una aplicación gráfica lo más parecida posible a la imagen de debajo con los criterios que se indican en adelante. En principio se puede resolver todo el ejercicio desde **Scene Builder**.



- Fíjate bien que hay un listado con pestañas en el contenedor principal y una de ellas está deshabilitada y la otra se puede cerrar.
- En la pestaña habilitada, hay un ítem de tipo rectángulo con borde amarillo y fondo negro, cuyo tamaño es más grande que su contenedor y por ello se aplica scroll. El tamaño del scroll e imagen no se especifica, pero debe visualizarse de manera similar a la imagen y lo más centrado posible.
- Los ítems del menú son los siguientes:



- En el menú View, si se hace click en algún ítem, se quedará seleccionado al igual que ocurre con "Binomial name". "Binomial name" y "Description" son excluyentes y hay que configurar la aplicación para que no se puedan seleccionar a la vez. "Title" y "Picture" se pueden marcar de manera independiente