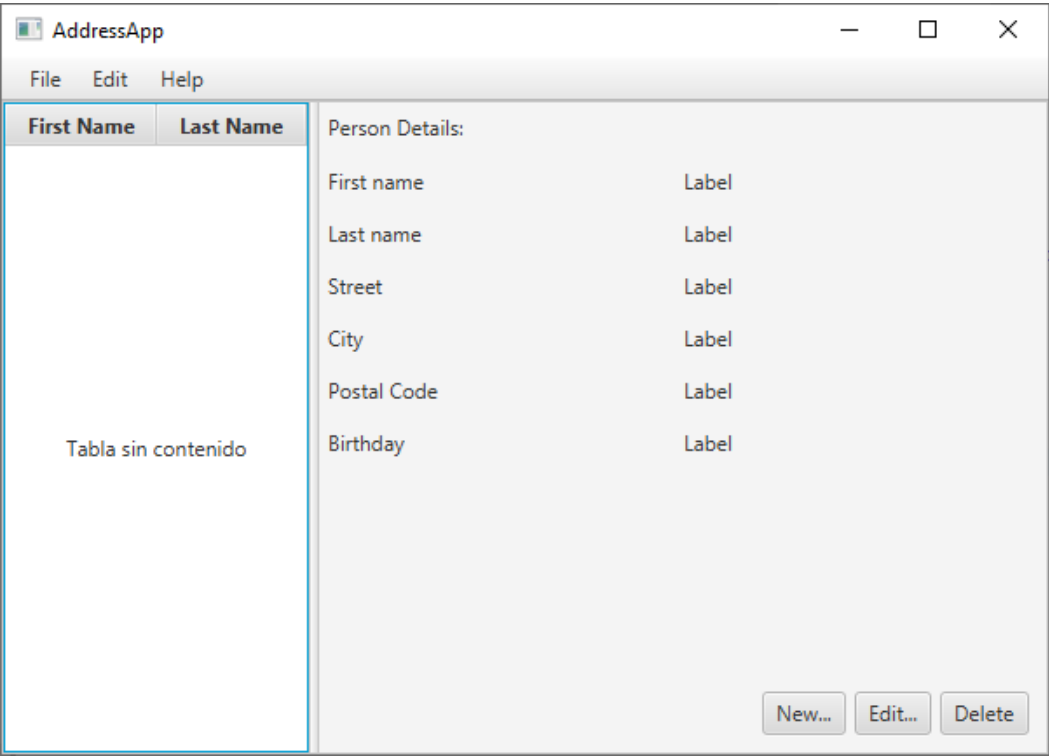
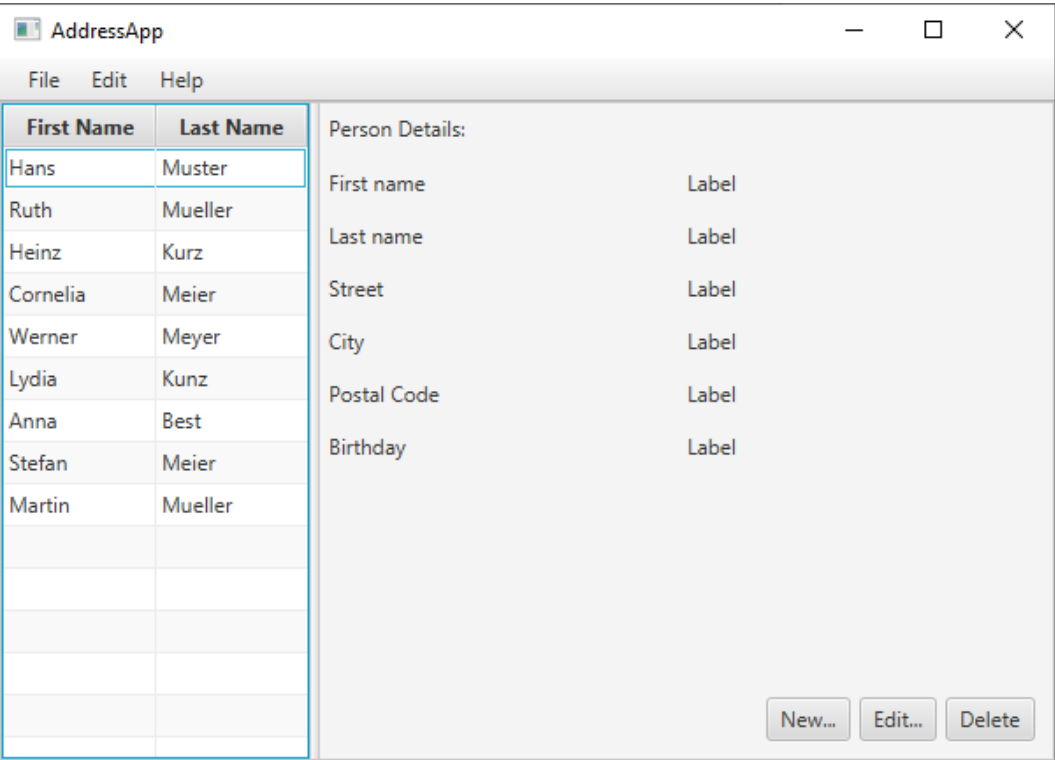


ENUNCIADO

En la primera unidad se creó la interfaz de la imagen de debajo en el ejercicio sobre “Primera aplicación en JavaFX”.



Ahora vamos a añadir el siguiente contenido en el **TableView**:



Ejercicio sobre modelos y TableView

Para ello, crea las clases necesarias para representar las entidades de la tabla en **ch.makery.address.model** y los controladores en **ch.makery.address.view**

Debes realizar dos versiones del ejercicio:

- a) Con una clase auxiliar **Person** en **ch.makery.address.model**. En la clase empleada para representar personas, debes añadir las propiedades *Street*, *City*, *Postal Code* y *Birthday*, que aparecen en el listado de la derecha de la aplicación gráfica.
- b) Empleando mapas en lugar de clases auxiliares siguiendo los pasos de los siguientes enlaces:
 - <https://openjfx.io/javafx/17/javafx.controls/javafx.scene/control/cell/MapValueFactory.html>
 - https://docs.oracle.com/javafx/2/ui_controls/table-view.htm#CEGHGDFA
 - <http://tutorials.jenkov.com/javafx/tableview.html#using-maps-as-data-items>