

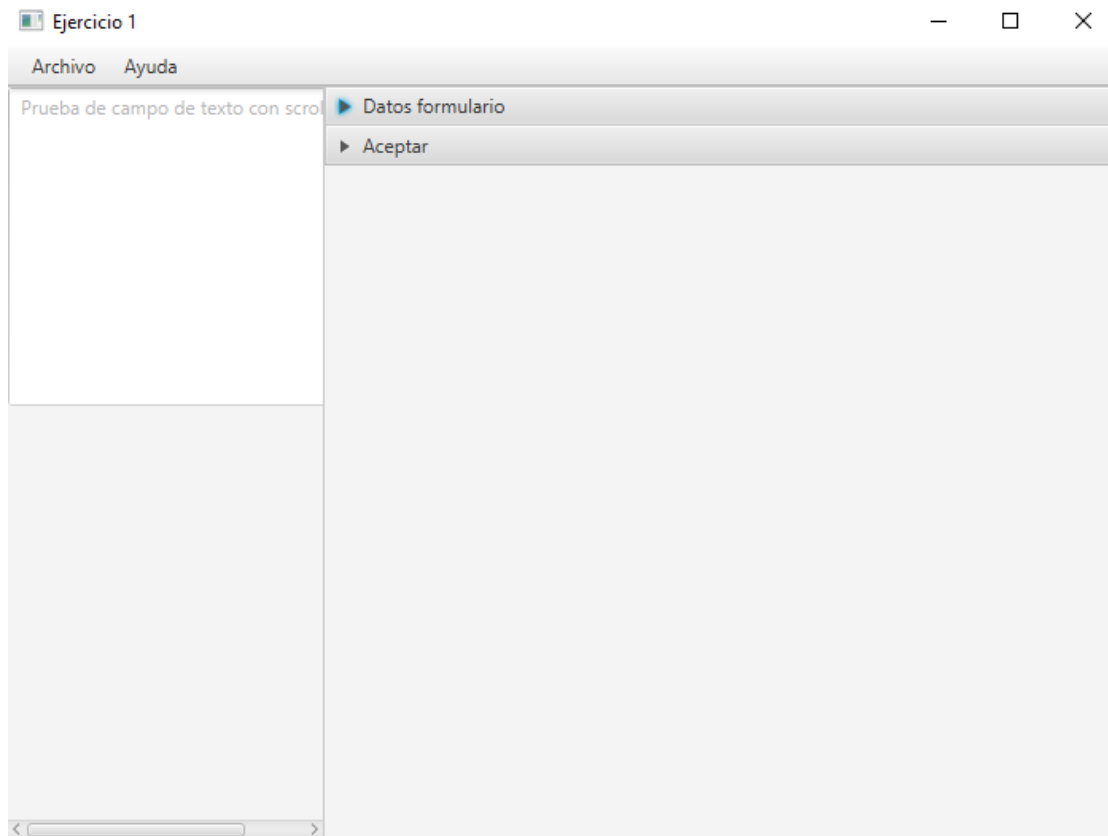
INSTRUCCIONES

- El examen se entregará a través del aula virtual mediante un archivo ZIP con el nombre “Examen_Unidades7-8_Nombre_Apellido1.zip”. Por ejemplo, si te llamas José López, el archivo se denominará “Examen_Unidades7-8_José_López.zip”.
- El ZIP debe contener una única carpeta con el proyecto de JavaFX. Se empleará la misma nomenclatura que aquella mencionada con el nombre del archivo. Por ejemplo, un proyecto podría denominarse “Examen_Unidades7-8_Nombre_Apellido” (siguiendo el ejemplo anterior sería Examen_Unidades7-8_José_López”).
- Por último, los archivos Java o FXML seguirán la nomenclatura que se indica en cada ejercicio.

Ejercicio 1 (5 puntos)

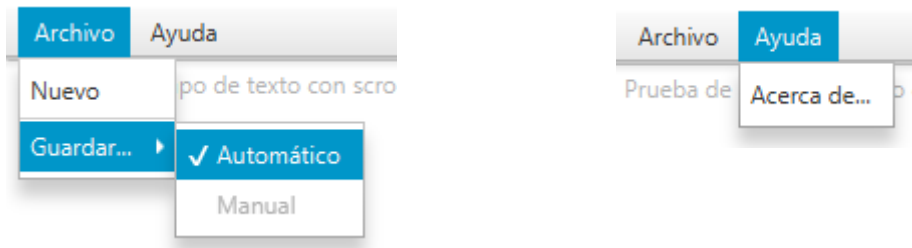
Nomenclatura: El ejercicio se guardará en un paquete denominado **ejercicio1_Iniciales**. El archivo Main será **MainEjercicio1_Iniciales.java** y el XML **Ejercicio1_Iniciales.fxml**. Por ejemplo, si tu nombre es José López Pérez, el archivo Main se denominará “MainEjercicio1_JLP.java” y así con el resto de archivos.

Crea una nueva aplicación en un paquete denominado “ejercicio1_Iniciales” y con la nomenclatura indicada anteriormente. La visualización inicial será similar a la siguiente imagen.



A continuación se explican con más detalle algunos aspectos de la aplicación:

- El menú superior contiene las entradas de la imagen de debajo. El ítem “Automático” aparece seleccionado por defecto como se puede observar, mientras que el ítem “Manual” está deshabilitado.



- La sección central es un contenedor que despliega el contenido que se muestra en la imagen inferior ocupando todo el alto disponible en la ventana. En la imagen de debajo puedes visualizar la sección “Datos formulario” expandida. Los ítems asociados a la etiqueta “Rol” son excluyentes y no se pueden seleccionar a la vez “Administrador” y “Usuario”. Además, el ítem junto a la etiqueta “Experiencia” contiene las marcas que puedes observar. Si el usuario se sitúa por encima de este ítem, puede avanzar de 5 en 5 con las flechas del teclado.

Ejercicio 1

Archivo Ayuda

Prueba de campo de texto con scro

▼ Datos formulario

Usuario

Contraseña

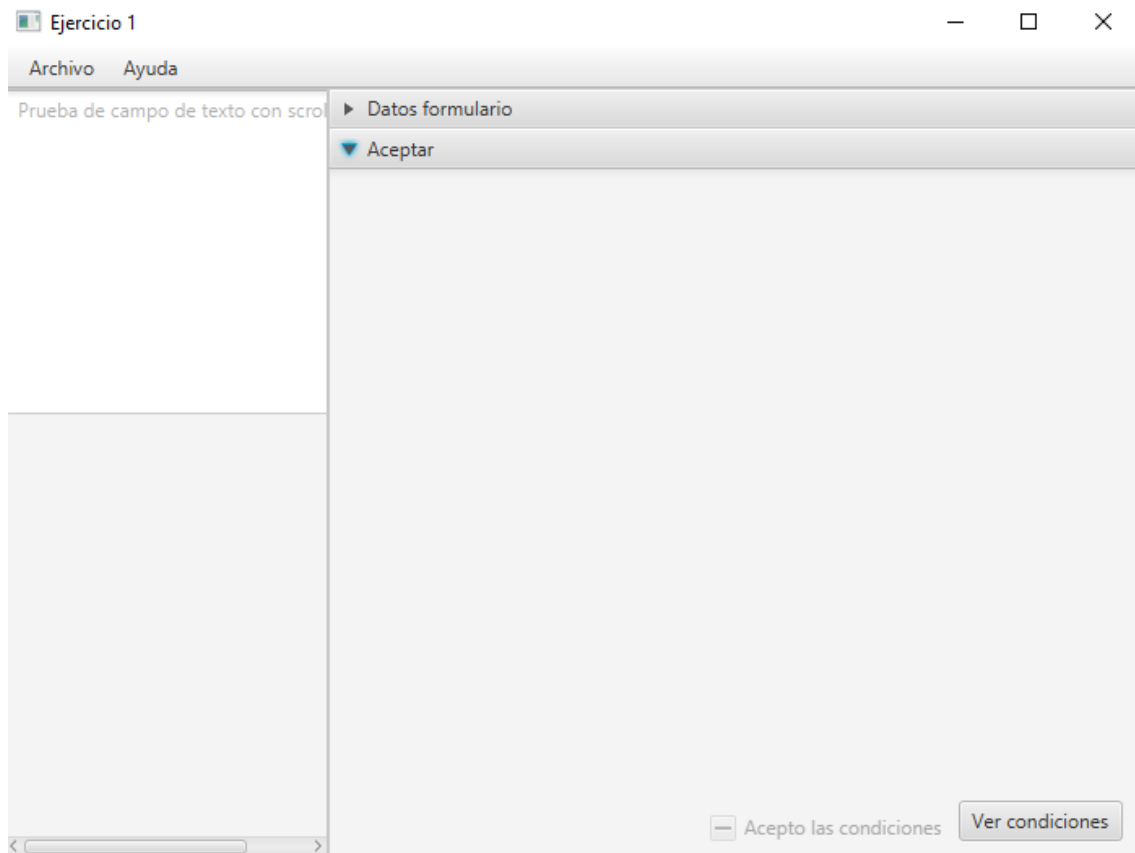
Rol ☐ Administrador ☒ Usuario

Experiencia

0 5 10 15 20 25 30

Aceptar

- Con relación al punto anterior, a continuación puedes observar la sección “Aceptar” del contenedor central. Los dos ítems que aparecen abajo a la derecha se quedan fijos siempre en esta posición, aunque el usuario amplíe la ventana.



- Por último, la sección de la izquierda de la pantalla contiene un cuadro de texto que desborda el contenedor y se muestra con un scroll horizontal. El scroll vertical nunca se visualizará.

Ejercicio 2 (5 puntos)

Nomenclatura: El ejercicio se guardará en un paquete denominado **ejercicio2_Iniciales**. El archivo Main será **MainEjercicio2_Iniciales.java** y el XML **Ejercicio2_Iniciales.fxml**. Por otro lado, será necesario un controlador que se denominará **ControllerEjercicio2_Iniciales**. Por último, se adjunta una clase denominada **Producto.java** que podría resultarte de ayuda para la realización del ejercicio.

Crea una nueva aplicación en un paquete denominado “ejercicio2_Iniciales” y con la nomenclatura indicada anteriormente. La visualización inicial será similar a la imagen de debajo.

Ejercicio 2

▼ Hardware

Monitor

Tarjeta gráfica

Refrigeración líquida

Fuente de alimentación

▼ Almacenamiento

Disco duro SSD

Memoria RAM

Descripción

Seleccione un producto...

▼

| Id | Descripción | + |
|----|-----------------------|---|
| 1 | Monitor | |
| 2 | Tarjeta gráfica | |
| 3 | Disco duro SSD | |
| 4 | Refrigeración líquida | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Aparte de realizar un diseño similar, se tendrán en cuenta los siguientes requisitos:

- El control de arriba a la izquierda presenta sus dos ítems desplegados por defecto. Además, cada uno de los textos es editable como se muestra a continuación:

▼ Hardware

Monitor

Tarjeta gráfica

Refrigeración líquida

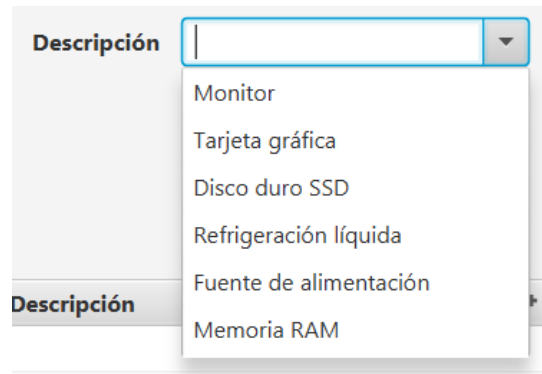
Fuente de alimentación

▼ Almacenamiento

Disco duro SSD

Memoria RAM

- El control arriba a la derecha junto al texto “Descripción” presenta los ítems de la imagen de debajo. Son todos editables. No te olvides de mostrar el texto “Seleccione un producto” que se observa en la primera captura de pantalla del ejercicio (aquella que describe la aplicación completa) cuando no haya ningún ítem seleccionado.



- Las columnas de la tabla se podrán ocultar con el botón situado a la derecha.

| Id | Descripción | + |
|----|-----------------------|--|
| 1 | Monitor | <div>✓ Id</div> <div>✓ Descripción</div> |
| 2 | Tarjeta gráfica | |
| 3 | Disco duro SSD | |
| 4 | Refrigeración líquida | |