

# Ejercicios clase: Funciones 2

1. Haz una función lambda que tome como entrada una Lista y sume todas las componentes. Podeis utilizar `sum()`.
  - a. Aplica esta función a una lista de listas con la función `map`.
2. Haz una función lambda que tome como entrada una string y devuelva `True` si el string empieza en mayúscula.
  - a. Aplica esta función a una lista de nombres y descarta los que no empiezan con mayúscula con la función `filter`.

3. Haz una función que calcula la suma armónica hasta un número entero `n`. Utiliza la recursividad.

$$1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} + \dots$$

4. Haz una función que dada una lista de listas (donde dentro puede haber más listas) te devuelva la suma de todos los elementos. Utiliza recursividad. [Ayuda: `type([1,2,3]) == list #True,` ]
5. Dado un grafo no dirigido (lista de parejas de `id_vertices` conectados), y dos `id_vertices`, escribe una función que devuelva `true` si están conectados, es decir, si existe un camino entre ellos. Por ejemplo para el grafo = `[[1,2], [2,3], [2,4], [5,6]]` los `id_vertices` `[1, 4]` están conectados y los `id_vertices` `[1,5]` no lo están. Sigue los siguientes pasos:
  - a. Haz una función que, dado un `id_vertice` cualquiera, devuelva los `id_vertices` vecinos a este.
  - b. Ahora piensa la forma de iterar este proceso [Pista: usa un `while` hasta que llegues al `id_vertice` que buscas o hasta que no queden caminos por explorar]
6. Crea una función que, dado un sudoku en una lista (lista de 81 elementos), devuelva `true` si este sudoku es correcto. Los pasos para desarrollar la solución son los siguientes [Pista: Puede ser una buena idea como primer paso transformar la lista a una matriz]:
  - a. Crea una función para devolver el vector fila en el que está el `j`-esimo elemento del sudoku `j = 1, ..., 81`

- b. Crea una función para devolver el vector columna en el que está el j-esimo elemento del sudoku  $j = 1, \dots, 81$
- c. Crea una función para devolver el subcuadrado  $3 \times 3$  en el que está el j-esimo elemento del sudoku  $j = 1, \dots, 81$ .
- d. Toma el primer elemento del sudoku y crea funciones para verificar:
  - i. que no haya ningún número igual en la misma fila
  - ii. que no haya ningún número igual en la misma columna
  - iii. que no haya ningún número igual en el cuadrado  $3 \times 3$  al que pertenece
- e. Ahora solo tienes que recorrer el sudoku entero

Este es un ejemplo de un sudoku correcto:

```
sudoku = [4, 3, 5, 2, 6, 9, 7, 8, 1,  
6, 8, 2, 5, 7, 1, 4, 9, 3,  
1, 9, 7, 8, 3, 4, 5, 6, 2,  
8, 2, 6, 1, 9, 5, 3, 4, 7,  
3, 7, 4, 6, 8, 2, 9, 1, 5,  
9, 5, 1, 7, 4, 3, 6, 2, 8,  
5, 1, 9, 3, 2, 6, 8, 7, 4,  
2, 4, 8, 9, 5, 7, 1, 3, 6,  
7, 6, 3, 4, 1, 8, 2, 5, 9]
```