

Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de la información

Actividad 01 Creación de una página web HTML 5

CONTENIDO

2
2
3
3
3
3

1.- Objetivos

- Repasar y practicar los conceptos trabajados en clase:
 - o Estructura básica de un fichero HTML
 - o Estructura recomendada para páginas en HTML 5 con tags semánticos<mark>: header, main, nav, footer, section, article</mark>
 - o Tags básicos para marcado de texto: p, strong, em
 - o Tags para imágenes: img, figure, figcaption
 - o Tags para listas: ul, ol
 - o Tags para enlaces: a
- Practicar análisis, diseño y realización de una página web a partir de unos requisitos.
- Practicar el trabajo bajo unas condiciones de tiempo limitado

2.- Requisitos

Crea una página HTML para representar la página inicial (home) de una publicación de noticias (periódico o similar). Debe cumplir los siguientes requisitos:

- La página estará en castellano.
- El título será "Noticias del mundo".
- Tendrá una cabecera con un encabezado de nivel 1 (h1), con el mismo texto que el título que la página.
- Tendrá un menú de navegación con enlaces marcadores a las distintas secciones de la página.
- Tendrá tres secciones: nacional, local, internacional. Cada sección:
 - o Tendrá una cabecera con un encabezado de nivel 2 con el título de la sección. Este encabezado será el marcador al que se saltará desde el menú de navegación.
 - Tendrá un contenido formado por varios artículos (al menos 2). Los requisitos de cada artículo se comentan más adelante.
 - o Tendrá pie de sección con un enlace para ver más noticias de la sección. Este enlace no navegará a ningún sitio (puedes usar href="#"), pero debe seguir viéndose como un enlace.
- Cada artículo (dentro de las secciones) estará formado por:
 - Una cabecera con:
 - El título de la noticia
 - Fecha de la noticia
 - Lugar donde se produjo
 - Una imagen de la noticia
 - Un cuerpo con el texto de la noticia, uno o dos párrafos es suficiente.
 - No tendrá pie de noticia
- La página tendrá un pie general con:
 - Enlaces sin destino (href="#"):
 - Acerca del periódico
 - Equipo
 - Trabaja con nosotros
 - Información para anunciantes
 - o Información de contacto: dirección completa (usa la del instituto)

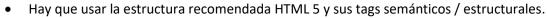
Extrae los textos e imágenes de las noticias de cualquier publicación online, como 20 minutos. El contenido no es tan importante como la estructura de la página.

ISMIE – INNOVAFP 2023 – Introducción a Azure Inicio de sesión en Azure y suscripción a Azure for Students

Las imágenes deben descargarse y guardarse en la misma carpeta que la página HTML, para facilitar la posterior entrega.

No te preocupes por el aspecto. No sabemos CSS aún, así que vamos a trabajar sólo con HTML

Ten en cuenta que hay que hacer uso de todo lo que hemos visto hasta ahora en clase. Así que:



- Hay que usar los elementos más adecuados para crear menús de navegación, listas de enlaces, etc.
- Hay que usar párrafos y dar formato al texto con strong y em
- Las imágenes (img) hay que incluirlas en un <figure> con un <figcaption> para el título de la imagen.
- Hay que incluir en alguna noticia alguna tabla. Basta con una tabla simple, no hace falta que sea muy elaborada.
- Puedes usar algunos estilos CSS para que se vea un poco mejor la página (no es obligatorio ni se valora en la evaluación de la actividad, no lo hagas si no quieres). Por ejemplo:
 - o Img { width: 100%: } // Hace que las imágenes se adapten al ancho disponible
 - o table { width: 100%; border 1px solid black; } // La tabla se adapta al ancho y tiene borde
 - th, td { border: 1px solid black } // las celdas tienen borde

3.- Restricciones en cuanto a materiales y herramientas

No hay restricciones de ningún tipo. Se puede usar cualquier herramienta, buscar en Internet, consultar apuntes y otras referencias, las cheatsheets, etc.

4.- Restricciones en cuanto a tiempo / entrega

Para realizar la actividad se dispondrá en clase de los dos periodos de clase, hasta las 20:55, pero se podrá finalizar después de este plazo teniendo en cuenta que:

Si entregas la actividad antes de las 20:55 del día en que trabajemos en clases, la nota máxima que podrás obtener es un 10.

Si decides que no está bien y prefieres terminar la actividad en casa, tendrás cinco días más para hacerla, y podrás obtener un máximo de 8.

No te precipites a la hora de entregar la actividad. Puede que, si aún te falta mucho para terminarla, sea mejor entregarla más pulida, con menos errores, y alcanzar un 8, que entregarla con errores intentando llegar al 10.

Si trabajas y no han asistido a clase, lamentándolo mucho, sólo la podrás entregar pasado el plazo y calificarás con un máximo de 8. Estos estudios son de carácter presencial, la asistencia es obligatoria.

5.- Entrega

Para entregar la práctica hay que subir al aula virtual un fichero zip que contendrá:

- El fichero HTML utilizado.
- Las imágenes utilizadas.

6.- Calificación

La práctica se califica sobre 10 para todos los alumnos, y la nota obtenida:

- Se mantendrá igual para los que la hayan entregado el día de trabajo en clase.
- Se multiplicará por 0,8, redondeando a 2 decimales, para los que entreguen más allá de las 20:55 del día de trabajo en clase.