**Sumario**

[UT 01: Hoja de ejercicios (Introducción a los L.M.) 2](#_Toc2830)

[1 Navegadores 2](#_Toc2831)

[2 Código fuente de una página web 2](#_Toc2832)

[3 Editores de texto sencillos para escribir código html 2](#_Toc2833)

[4 Herramientas de ayuda al desarrollo 2](#_Toc2834)

# UT 01: Hoja de ejercicios (Introducción a los L.M.)

Realizar los siguientes ejercicios, reflejando la realización de los mismos en un documento de texto, insertando textos, imágenes y capturas gráficas que correspondan.

## .1 Navegadores

Investigar los nombres de, al menos, **cinco programas** que permitan interpretar código HTML/CSS (navegadores), indicando qué empresa los desarrolla, en qué sistemas operativos están soportados y cualquier información relevante sobre cada uno de ellos.

## .2 Código fuente de una página web

Abrir un portal web con un navegador e investigar cómo visualizar el código HTML con el que están escritas sus páginas. Para ello, usar la opción "Ver código fuente de la página" (o similar, según el navegador). Realizar esta operación al menos con tres navegadores diferentes, capturar las pantallas obtenidas y comentar las diferencias observadas.

## .3 Editores de texto sencillos para escribir código html

Utilizar un editor de texto sencillo para crear un archivo denominado "index.html" con el siguiente contenido: (respetando los tabuladores)

<!

doctype

html>

<

html

>

<

head

>

<

/head

>

<

body

>

Este es un <b>texto</b> de prueba

</body>

</html>

Esto es una línea de código

**NOTA:** Según el sistema operativo elegido, se pueden utilizar diferentes herramientas para la edición de texto. En Windows se puede usar el bloc de notas (Notepad). En Linux, dependiendo de la distribución utilizada, existen diversos editores de texto. Por ejemplo, "Mousepad" o directamente en el terminal de comandos con "vi", "nano" o cualquier otra herramienta de edición.

## .4 Herramientas de ayuda al desarrollo

Investigar sobre posibles herramientas y utilidades para escribir código HTML. Realizar una tabla indicando cuáles de esas herramientas son libres y cuáles son de pago, en qué sistemas operativos se pueden utilizar, etc.