

Ejercicio 1 (Procesos)

Escribe un programa Java que genera 1 número entero aleatorio entre 2000 y 3000 y lo escribe en la salida estándar.

Escribe otro programa Java que recibe por la entrada estándar 1 número y valida si ese número fuera un año, si sería un año bisiesto (para ser bisiesto debe ser divisible entre 4 pero no entre 100).

Este programa escribe en la salida: "El número generado es: " + número generado + " y (SI/NO) es bisiesto"

Escribe un tercer programa Java que llama al primer programa, conecta la salida del primer programa con el del segundo programa y escribe en la salida el mensaje del 2º programa.