

UT 2 - RecyclerView - 2

"Cuando alguien dice: 'quiero un lenguaje de programación en el que sólo tengo que decir lo que quiero hacer ', le dan un chupetin"

Actividad 1.-

Sobre la lista de colores de la actividad anterior añade:

- Funcionalidad al clickear de invertir los colores (fondo blanco y letra del color que toque)
- Funcionalidad de click largo para dejarlo como estaba (letra en blanco y fondo del color que toque).
- Un botón de borrar registros.
- Un botón de añadir registros
- Una Animación

