

Construye una interfaz llamada **Relacionable** que incluya los siguientes métodos:

```
// Devuelve verdadero si a es mayor que b
boolean esMayor(Object b) ;
// Devuelve verdadero si a es menor que b
boolean esMenor(Object b) ;
// Devuelve verdadero si a es igual que b
boolean esIgual(Object b) ;
```

Crea 3 clases:

Fracción

Linea

Rectángulo

que implementen el interfaz Relacionable.

Crea un programa que instancie cada una de las clases y aplique sus métodos para probarlos.