

Resumen de Ficheros en Java

1. La clase File

```
File(String nombre)
File(String directorio, String nombre)
File(File directorio, String nombre)
File fichero=new File(nombre)
```

Métodos:

```
exists()
getName()
length()
lastModified()
list()
delete()
```

2. Ficheros secuenciales de texto

BufferedReader y PrintWriter

Escritura

Sintaxis:

```
PrintWriter salida;
salida =new PrintWriter(new FileWriter(nombre))
FileWriter (nombre, añadir)
```

Excepciones que lanza el constructor FileWriter: IOException

Métodos:

```
println()
print()
close():IOException
```

Lectura

Sintaxis:

```
BufferedReader entrada;
entrada= new BufferedReader(new FileReader(nombre));
```

Excepciones que lanza el constructor FileReader: FileNotFoundException

Métodos:

```
readLine(): null
```

```
read(): -1
BufferedReader entrada=new BufferedReader(
new FileReader(nombre);
char car=(char)(entrada.read());
```

Excepciones que lanzan los métodos: IOException
close():IOException

Scanner y PrintWriter (a partir de la versión 5.0 de Java)

Escritura

Sintaxis:

```
PrintWriter salida;
salida =new PrintWriter(new FileWriter(nombre))
FileWriter (nombre, añadir)
```

Excepciones que lanza el constructor FileWriter: IOException

Métodos:

```
println()
print()
printf()
close():IOException
```

Lectura

Sintaxis:

```
Scanner entrada;
entrada= new Scanner (new FileReader(nombre)); o
entrada=new Scanner (new File(nombre));
entrada=new Scanner (nombre);
```

Excepciones que lanza el constructor: FileNotFoundException

Métodos:

```
useLocale (Locale.US)
next (),nextLine()
nextInt(), nextDouble(), nextFloat(),...
hasNextInt (), hasNextDouble (), hasNextFloat (), ...
close()
```

Escritura

BufferedWriter

```
BufferedWriter bw;
bw= new BufferedWriter(new FileWriter("E:\\fichero1.txt"));
```

Métodos:

```
flush();  
write();  
newline();  
close();
```

3. Ficheros secuenciales binarios

Byte a byte

FileOutputStream y FileInputStream

Escritura**Sintaxis:**

```
FileOutputStream salida;  
salida = new FileOutputStream(nombre);  
FileOutputStream(File Objeto_File) ;  
FileOutputStream(String nombre_fichero, boolean añadir);
```

Excepciones que lanza el constructor:

FileNotFoundException

Métodos:

```
write(int i): IOException  
close(): IOException
```

Lectura**Sintaxis:**

```
FileInputStream entrada;  
entrada=new FileInputStream(nombre);  
entrada=FileInputStream(objeto_File);
```

Excepciones que lanza el constructor:

FileNotFoundException

Métodos:

```
read() : IOException  
close(): IOException
```

Datos pasados a byte

DataOutputStream y DataInputStream

Escritura**Sintaxis:**

```
DataOutputStream salida;
```

```
salida=new DataOutputStream(new FileOutputStream(nombre));
DataOutputStream salida=new DataOutputStream
(new BufferedOutputStream (new FileOutputStream(nombre)));
```

Excepciones que lanza el constructor: Las del FileOutputStream

Métodos:

```
writeInt(variable_tipo_entero)
writeUTF(objeto_tipo_cadena)
writeDouble(variable_tipo_doble)
writeFloat(variable_tipo_float)
writeChar(variable_tipo_carácter)
writeBoolean, writeByte, writeLong, writeShort, etc.
```

Excepciones que lanzan: IOException

```
close():IOException
```

Lectura

Sintaxis:

```
DataInputStream entrada;
entrada=new DataInputStream(new FileInputStream(nombre));
```

```
DataInputStream entrada=new DataInputStream(new
BufferedInputStream(new FileInputStream(nombre)));
```

Excepciones que lanza el constructor: Las del FileInputStream

Métodos:

```
readChar(), readDouble(), readInt(), readFloat(), readUTF()
readBoolean(), readByte(), readShort(), readLong(), available() etc.
```

Excepciones que lanzan los métodos: EOFException y IOException

```
close():IOException
```

NOTA: BufferedInputStream y BufferedOutputStream son similares a
BufferedReader y BufferedWriter

4. Ficheros de acceso directo

Sintaxis

```
RandomAccessFile(File objeto_fichero, String modo)
RandomAccessFile(String nombre, String modo)
```

modo: r (*read*) y rw (*read-write*)

Excepciones que lanza el constructor: FileNotFoundException

Métodos:

```
void seek(long posición)
long getFilePointer()
int skipBytes(int desplazamiento)
long length()
```

Excepciones que lanzan los métodos: IOException

close(): IOException

Escritura

```
RandomAccessFile salida;
salida=new RandomAccessFile(nombre,"rw");
```

Métodos:

```
writeInt(entero), writeDouble(doble), writeBytes(cadena)
writeUTF(String), etc
```

Excepciones que lanzan los métodos: IOException

close(): IOException

Lectura

```
RandomAccessFile entrada;
entrada=new RandomAccessFile(nombre, "r");
```

Métodos:

```
readInt(), readDouble(), readUTF(), readFloat(),readShort(), etc.
```

Excepciones que lanzan los métodos: EOFException y IOException

Movimiento en un fichero:

```
posicion=n*_registro;
```

5. Ficheros y objetos

```
class Ejemplo implements Serializable {
--- Código para la clase Ejemplo ---
}
```

Creación de un *stream* de objetos para salida:

```
ObjectOutputStream salida;  
salida=new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(nombre));
```

Creación de un *stream* de objetos para entrada:

```
ObjectInputStream entrada;  
entrada=new ObjectInputStream(new FileInputStream(nombre));
```

Métodos:

```
writeObject(Objeto)  
readObject()
```

Ejemplo:

```
ObjectOutputStream salida;  
  
salida=new ObjectOutputStream (new FileOutputStream(nombre));  
salida.writeObject(obj1);  
  
ObjectInputStream entrada;  
entrada=new ObjectInputStream(new FileInputStream(nombre));  
obj2=(Ejemplo)entrada.readObject();
```