

PRÁCTICA HASHMAP

1.- Escribe un programa que utilizando una colección *HashMap* lea desde teclado una serie de productos que se van a ir guardando, con estas características:

- Están compuestos por un código numérico entero que deberá ser único y una cadena que será la descripción.
- Si se introdujera un código repetido, se actualizará la descripción del producto.
- El orden es irrelevante.
- Finalizará la inserción de productos cuando se introduzca el código -1.
- Una vez introducidos se listarán con su código y descripción, indicando además el número total de inserciones.
- Después se volverán a listar, pero preguntando por cada uno de ellos si se desea borrar o no.
- Finalmente se volverán a listar todos los productos salvo los que hayan sido borrados.

Ejemplo de funcionamiento:

```
Código: (-1 para terminar)234
Descripción:Magdalena
Nuevo producto insertado.
Código: (-1 para terminar)67
Descripción:Bizcocho
Nuevo producto insertado.
Código: (-1 para terminar)85
Descripción:Galleta
Nuevo producto insertado.
Código: (-1 para terminar)67
Descripción:Bizcocho de chocolate
Descripción actualizada.
Código: (-1 para terminar)-1
Total productos insertados (3):
Código : 85 Valor : Galleta
Código : 234 Valor : Magdalena
Código : 67 Valor : Bizcocho de chocolate
Borrado de productos:
Código: 85 Descripción: Galleta ¿Borrar? (s/n):s
Código: 234 Descripción: Magdalena ¿Borrar? (s/n):n
Código: 67 Descripción: Bizcocho de chocolate ¿Borrar? (s/n):n
Productos restantes (2):
Código : 234 Valor : Magdalena
Código : 67 Valor : Bizcocho de chocolate
```