

PRÁCTICA TREEMAP

1.- Escribe un programa que utilizando una colección TreeMap gestione un grupo de alumnos y las notas de cada una de las tres evaluaciones a través del siguiente menú de opciones:

Opciones:

- 1.- Listar alumnos
- 2.- Introducir alumno
- 3.- Introducir nota de alumno
- 4.- Eliminar alumno
- 5.- Eliminar todos
- 6.- Salir

- El número de alumnos es indefinido.
- Por cada alumno a introducir se pedirá un número de expediente, que será único por alumno, y el nombre.
- Los alumnos se listarán de manera ordenada por número de expediente.
- En el listado de alumnos aparecerá el número de expediente, el nombre y las notas de cada una de las evaluaciones, en caso de existir.
- Al introducir la nota de un alumno se pedirá el número de expediente, la evaluación y la nota, que será un número entero entre 0 y 10.
- Para eliminar un alumno se pedirá el número de expediente.
- Vamos a hacer el ejercicio creando una clase Alumno con nombre y notas. El número de expediente lo dejamos fuera de la clase, ya que lo usaremos como la clave del mapa pedido.

Expediente	Nombre	Primera ev.	Segunda ev.	Tercera ev.
23	Antonio	7	8	9
26	Carmen	5	10	8
34	Roberto	4	5	6
35	Pedro	3	—	—
46	Alfredo 9	9	9	
50	Mercedes	7	4	7