

1.- Realiza un programa en JAVA en el que se le pida al usuario notas de asignaturas y se guarden en un fichero (se guardan cuando se hayan introducido todas las notas por programa y el fichero se crea de nuevo cada vez que se ejecuta el programa, no conserva los datos antiguos).

Posteriormente, se leerá el fichero y se calculará la nota media del curso para ese usuario.

Cada una de las asignaturas será un objeto cuyos atributos serán el nombre y la nota.

El usuario establecerá el nombre de la asignatura mediante un método que pedirá el nombre de la asignatura. El atributo nota, también será el usuario quien lo introduzca mediante un método que controle que la nota tenga un valor entre 0 y 10.

Ejemplo de ejecución:

Por favor, introduzca el nombre de la asignatura: Programación.

Introduzca la nota de Programación: 8,5

¿Desea introducir otra asignatura? SI

Por favor, introduzca el nombre de la asignatura: Lenguajes de Marcas.

Introduzca la nota de Lenguajes de Marcas: 9

¿Desea introducir otra asignatura? SI

Por favor, introduzca el nombre de la asignatura: Bases de Datos

Introduzca la nota de Bases de Datos: 8

¿Desea introducir otra asignatura? NO

***** Las notas se han almacenado en la lista *****

.....Volcando la lista al fichero.....

***** Volcado finalizado con éxito *****

.....Calculando media.....

Su nota media del curso es de: 8,5

2.- Se trata de hacer una aplicación en Java que gestione los clientes de una empresa. Los datos de los clientes, se almacenarán en un fichero serializado, denominado clientes.dat.

Los datos que se almacenarán sobre cada cliente son:

NIF.
Nombre.
Teléfono.
Dirección.
Deuda.

Mediante un menú se podrán realizar determinadas operaciones:

Añadir cliente. Esta opción pedirá los datos del cliente y añadirá el registro correspondiente en el fichero.

Listar clientes. Recorrerá el fichero mostrando los clientes almacenados en el mismo.

Buscar clientes. Pedirá al usuario el nif del cliente a buscar, y comprobará si existe en el fichero, mostrando sus datos.

Borrar cliente. Pedirá al usuario el nif del cliente a borrar, y si existe, lo borrará del fichero.

Borrar fichero de clientes completamente. Elimina del disco el fichero clientes.dat

Salir de la aplicación.