Construye una interfaz llamada **Relacionable** que incluya los siguientes métodos:

// Devuelve verdadero si a es mayor que b

boolean **esMayor**(Object b) ;

// Devuelve verdadero si a es menor que b

boolean **esMenor**(Object b) ;

// Devuelve verdadero si a es igual que b

boolean **esIgual**(Object b) ;

Crea 3 clases:

Fracción

Linea

Rectángulo

que implementen el interfaz Relacionable.

Crea un programa que instancie cada una de las clases y aplique sus métodos para probarlos.