

Desarrollo Web en entorno cliente

Ejercicios globales - 2

Sintaxis, formularios y eventos

1. Tablero personalizado

Se quiere construir un tablero en HTML a partir de varias opciones elegidas por el usuario:

1. El número de filas y columnas vienen dadas por dos input tipo number. Los números debe estar entre 5 y 20.
2. Los colores de fondo de las celdas de filas y columnas vienen fijados por tres opciones exclusivas entre sí
 - Blanco y negro
 - Dos colores aleatorios
 - Dos colores seleccionados. Si se selecciona esta opción se habilitan dos input tipo color para escoger los colores.
3. La disposición de los colores del tablero tiene tres opciones:
 - Por filas
 - Por columnas
 - Alternas, como el tablero de ajedrez

Para dibujar el tablero hay un botón “Start” a partir del cual se recogen las opciones, se comprueban que son correctas (no hay ninguna vacía y los valores son válidos) y se construye el tablero.

Nota: No usar nodos del DOM sino las etiquetas HTML de tabla y de estilos (table, tr, td, style)

2. Filtrado de elementos

Para este ejercicio se utiliza el fichero *persons.js* que contiene un array de objetos (personas).

Se quiere filtrar los datos a partir de los valores de sus elementos:

1. Por las letras iniciales del nombre: un input de texto que permite dos letras máximo
2. Por edad, dos input tipo texto, que marcan el mínimo y máximo
3. Por país, selección entre los cuatro valores posibles (Spain, France, Germany, United States). Tiene el valor por defecto “selecciona tu país”.

Hay que comprobar que los valores introducidos y de los datos son válidos

- no se permiten valores vacíos en los input
- el nombre seleccionado tiene una o dos letras y que no es nulo
- la edad son números y el mínimo y menor que el máximo
- hay que seleccionar un país
- no hay nulos en ninguno de los campos (se incluyen en los datos)

Para seleccionar los datos hay un checkbox de forma que se pueda elegir por uno, por dos o por los tres campos.

Como solución se obtiene una lista de personas que cumplen las tres condiciones de búsqueda.

Nota: No usar los métodos del objeto Array.