

Desarrollo Web en entorno cliente

Eventos

Ejercicios propuestos - 1

1.

Realiza un programa que mediante eventos y el uso del objeto event, te muestre en todo momento la posición actual del ratón en pantalla. Para mostrarlo modificaremos de forma dinámica un elemento HTML (Ejemplo, un <p>) que nos muestre la posición actual del ratón.

SOLUCIÓN

Código HTML

```
<body>
<p id="p1">
</p>
</body>
```

Código Javascript

```
// Funcion que actualiza un elemento p con id p1, mostrando posicion del raton
function mostrarPosicion(evento){

    document.getElementById("p1").innerHTML="Posicion X "+evento.clientX+" Posicion Y "+evento.clientY;

}

// Asignamos un manejador a onmouseover
document.onmousemove=mostrarPosicion;
```

2.

Realiza un programa con dos botones “Comenzar Saludos” y “Parar Saludos”. Al hacer click en “Comenzar Saludos”, lance un setInterval que cada 5 segundos muestra un “alert” con “Hola”. El botón “Parar Saludos” parará esa secuencia.

SOLUCIÓN

Código HTML

```
<body>
<input type="button" onclick="comenzar();" value="Comenzar saludos" >
<input type="button" onclick="parar();" value="Parar saludos" >
<dialog id="saludos">Hola, hola!!</dialog>
</body>
```

Código Javascript

```
let estado = -1;

function comenzar() {
    if (estado != -1) {
        console.log("Ya hemos saludado, se cancela");
    } else {
        estado = setInterval(() => {
            document.getElementById("saludos").show();
        }, 5000);
    }
}

function parar() {
    if (estado != -1) {
        document.getElementById("saludos").close();
        clearInterval(estado);
        estado = -1;
    }
}
```

```

    } else {
        console.log("No hay saludo a parar");
    }
}

```

3.

Realiza un programa que cuando se presione una tecla, calcule cuántos DNIs de 4 cifras (del 0001 al 9999) tienen esa letra y te mostrará los DNIs y sus letras en un elemento HTML (Ejemplo, un <p>).

SOLUCIÓN

Código HTML

```

<body>
<p id="resultado"> </p>
</body>

```

Código Javascript

```

// Calcular letraDNI
function letraDNI(numeroDni){
    var letras = ['T', 'R', 'W', 'A', 'G', 'M', 'Y', 'F',
        'P', 'D', 'X', 'B', 'N', 'J', 'Z', 'S', 'Q',
        'V', 'H', 'L', 'C', 'K', 'E', 'T'];
    return letras[numeroDni%23];
}

function calcularDNI(evento){

    var letra=String.fromCharCode(evento.keyCode);

    document.getElementById("resultado").innerHTML="DNIs con letra "+letra+ " ";
    for(i=0;i<=9999;i++){
        if(letraDNI(i)==letra){
            document.getElementById("resultado").innerHTML+=i+" ";
        }
    }
}

//asignamos a calcular dni a onkeyup
document.onkeyup=calcularDNI;

```

4.

Realiza un programa que al hacer doble click en la pantalla del navegador, cambie el fondo a un color seleccionado en un input de color.

SOLUCIÓN

Código HTML

```

<body bgColor="red">
<input type="color" id="papercolor">
</body>

```

Código Javascript

```

//Numero aleatorio, minimo y maximo incluidos

function numeroAleatorio(min, max) {
    return Math.round(Math.random() * (max - min) + min);
}

// Funcion manejadora que cambia de color el fondo
function cambiarColor(evento){

```

```

        document.body.bgColor="rgb("+numeroAleatorio(0,255)+","
            +numeroAleatorio(0,255)+","+numeroAleatorio(0,255)+")";
    }

    // Según el color seleccionado
    function cambiarColor(evento){
        document.body.bgColor=document.getElementById("papercolor").value;
    }

    //asignamos a calcular dni a onkeyup
    document.ondbclick=cambiarColor;

```

5.

Realiza un programa que tenga una imagen de una bola de papel y una papelerita vacía. Cuando se arrastre la bola de papel a la papelerita vacía, deberá cambiar la imagen de la papelerita vacía a una papelerita llena.

Utiliza los ficheros que se encuentran en *papelerita.zip*

SOLUCIÓN

Código HTML

```

<body>
    <div id="div1" > </div>
    
</body>

```

Código Javascript

```

// Simplemente, esta función cuando esta encima, controla el evento de "
// "estamos con la bola encima, podemos soltar"
function allowDrop(ev) {
    // Este código evita el comportamiento por defecto de este evento
    ev.preventDefault();
}

// Funcion a la que llamamos cuando se produce el "drag"
// Hacemos que el evento pueda transferir un dato ("informacion")

function drag(ev) {
    ev.dataTransfer.setData("Informacion", ev.target.id);
}

// Funcion a la que llamamos cuando se produce el "drop"
function drop(ev) {
    // Prevenimos su comportamiento por defecto
    ev.preventDefault();
    // Hacemos que el evento reciba un dato ("informacion")
    var data = ev.dataTransfer.getData("Informacion");
    // Si el elemento que hemos soltado era la bola
    if(data=="bola"){
        document.getElementById("papelerita").src="papeleritaLlena.jpg";
    }
}

//asignamos a calcular dni a onkeyup
document.ondragstart=drag;
document.ondragover=allowDrop;
document.ondrop=drop;

```