

Sintaxis de Javascript

Ejercicios propuestos - 1

Introdutorios

1. Pide un día de la semana y emite un mensaje en el caso de que la variable xdia sea domingo.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Instrucción if-else
    var xdia;
    xdia=prompt("Introduce el día de la semana ", "");
    if (xdia == "domingo") alert("Hoy es festivo");
    else alert ("Hoy no es domingo, es muy probable que tengas que trabajar");
</SCRIPT>
```

2. Analiza la edad de Luis y Ana, las cuales se piden por pantalla.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Instrucción if-else
    var edadAna,edadLuis;
    edadAna=parseInt(prompt("Introduce la edad de Ana",""));
    edadLuis=parseInt(prompt("Introduce la edad de Luis",""));
    if (edadAna > edadLuis){
        document.write("Ana es mayor que Luis.");
        document.write(" Ana tiene ",edadAna," años y Luis ", edadLuis);
    }
    else{
        document.write("Ana es menor o de igual edad que Luis.");
        document.write(" Ana tiene ",edadAna," años y Luis ", edadLuis);
    }
</SCRIPT>
```

3. Analiza, de una forma precisa, la edad de Luis y Ana, las cuales se piden por pantalla.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Instrucción if-else anidadas
    var edadAna,edadLuis;
    edadAna=parseInt(prompt("Introduce la edad de Ana",""));
    edadLuis=parseInt(prompt("Introduce la edad de Luis",""));
    if (edadAna > edadLuis){
        document.write("Ana es mayor que Luis.");
    }
    else{
        if (edadAna<edadLuis){
            document.write("Ana es menor que Luis.");
        }else{
            document.write("Ana tiene la misma edad que Luis.");
        }
    }
    document.write(" Ana tiene ",edadAna," años y Luis ", edadLuis);

</SCRIPT>
```

4. Averigua el navegador utilizado y muestra el nombre en pantalla.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Instrucción condicional ?
    var navegador, aviso;
    navegador=navigator.appName;
    aviso=(navegador=="Microsoft Internet Explorer")?
        "Está utilizando el navegador IE":"Está utilizando un navegador distinto a IE";
    document.write(aviso);
```

</SCRIPT>

5. Pide un nombre por pantalla y muestra un mensaje personalizado.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Instrucción condicional switch
var nombre;
nombre=prompt("Introduce tu nombre","");
switch (nombre){
case "Alberto":
    alert ("Hola "+nombre+" te esperaba");
    break
case "Gonzalo":
    alert ("Hola "+nombre+" ya te envié lo que me pediste");
    break
default: {
    alert ("Hola "+nombre+" bienvenid@");
}
}
</SCRIPT>
```

6. Escribe los números pares de 0 a 30.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Bucle for
for (i=2;i<=30;i+=2) {
    document.write ("<BR>" +i);
}
document.write("<BR> Ya se han escrito los números pares del 0 al 30");
</SCRIPT>
```

7. Escribe los números pares de 0 a 30.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Bucle for
for (i=30;i>=2;i-=2) {
    document.write ("<BR>" +i);
}
document.write("<BR> Ya se han escrito los números pares del 0 al 30");
</SCRIPT>
```

8. Escribe las potencias de 2 hasta 3000.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Bucle for
aux=1;
for (i=2;i<=3000;i*=2) {
    document.write ("<BR> 2 elevado a "+aux+" es igual a "+i);
    aux++;
}
document.write("<BR> Ya se han escrito las potencias de 2 menores de 3000");
</SCRIPT>
```

9. Escribe los números pares de 0 a 30.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Bucle while
i=2;
while (i<=30) {
    document.write (i);
    i+=2;
}
document.write("<BR> Ya se han escrito los números pares del 0 al 30");
</SCRIPT>
```

10. Pregunta una clave hasta que se corresponda con una dada.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Bucle while
    auxclave="";
    while (auxclave!="anonimo"){
        auxclave=prompt("introduce la clave ","anonimo")
    }
    document.write ("Has acertado la clave");
</SCRIPT>
```

11. Preguntar por una clave hasta que se introduzca la correcta.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Bucle do-while
    do {
        auxclave=prompt("introduce la clave ","anonimo")
    } while (auxclave!="anonimo")
    document.write ("Has acertado la clave");
</SCRIPT>
```

12. Pregunta por la clave y permitir tres respuestas incorrectas.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//instrucciones break
    var auxclave=true;
    var numveces=0;
    //Mientras no introduzca la clave y no se pulse Cancelar
    while (auxclave != "anonimo" && auxclave){
        auxclave=prompt("Introduce la clave ","");
        numveces++;
        if (numveces == 3)break;
    }
    if (auxclave= "anonimo") document.write("La clave es correcta");
    else document.write("La clave no es correcta correcta");
</SCRIPT>
```

13. Presenta todos los números pares del 0 al 50 excepto los que sean múltiplos de 3.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//instrucciones continue
    var i;
    for (i=2;i<=50;i+=2){
        if ((i%3)==0) continue;
        document.write("<br>" +i);
    }
</SCRIPT>
```