

# Sistemas de Gestión Empresarial. Desarrollo de aplicaciones multiplataforma

## Práctica: Crear las bases de una empresa con aplicaciones de Odoo

A partir de unos requisitos básicos que se deben cumplir en la práctica, instalar las aplicaciones necesarias y crear las entidades necesarias para dar forma a la empresa.

**La empresa creada es original del alumno, y debe cumplir los requisitos indicados.**

**Práctica a realizar individualmente**

### Objetivo de la práctica

Con este ejercicio práctico se pretende que el alumno genere acciones con el ERP Odoo de una forma amena. A la vez que crea su propia empresa, aprende cómo funciona un ERP de forma genérica, tanto las aplicaciones principales como sus configuraciones.

No se pretende un conocimiento profundo del ERP, sino que se vean las opciones principales y las amplias posibilidades de gestión de una empresa con un SGE.

### Requisitos mínimos de la empresa

#### Ventas, punto de venta, inventario

- La empresa dispone de productos, unos que están a la venta directa, y otros que no (usados como distribución, para fabricación de otros productos propios, etc)
- La empresa dispone de un almacén para los productos a la venta para mantener un stock mínimo\*\*
- La empresa tiene un despacho de venta directa al público

#### Empleados, proceso de selección

- Hay un mínimo de cuatro empleados en la empresa, un gerente o dueño, un encargado, y dos empleados que dependen del encargado. Uno de estos empleados es el vendedor del punto de venta. Todos tienen su usuario de acceso al ERP con distintos permisos.
- El gerente es el responsable del proceso de selección de nuevos empleados.

#### Sitio web, e-commerce

- La empresa tiene una web informativa
- La empresa permite la compra por internet de algunos de sus productos

### Aplicaciones de Odoo y acciones mínimas a realizar

#### Ventas

- Crear varios productos (entre cuatro y seis) para poder generar movimientos de ventas y de almacén
- Entre los productos, algunos se venden directamente, bien on line, bien en tienda física, y otros no. Pueden ser almacenables o no.
- Crear varios presupuestos (de tres a seis) para generar los procesos de ventas necesarios. Terminan en factura tras venta realizada, pedido cancelado o presupuesto cancelado.

#### Punto de venta

- Elaborar varias ventas en tienda directa, con sus recibos correspondientes.
- Utilizar el usuario vendedor para esta tarea.

#### Inventario

- Generar más de tres movimientos de almacén para reposición de productos
- Generar más de tres movimientos de entrega de productos a clientes
- Crear un informe que refleje el stock de algunos productos y los movimientos realizados

## Empleados

- Crear los usuarios para los empleados de la empresa
- Para los usuarios creados, generar los empleados de la empresa con sus distintos perfiles
- Generar el organigrama de los empleados

## Proceso de selección

- Elaborar un proceso de selección para un nuevo empleado.
- Debe haber mínimo dos candidatos, uno que llega a segunda entrevista y otro que es contratado.

## Sitio Web

- Crear el sitio web de la empresa con una página de inicio, otra para contacto, y una de información genérica de la empresa

## eCommerce

- Poner varios productos a la venta en el sitio web de la empresa.
- Crear tres ventas online de dos productos al menos.

## Ajustes

- Crear varias compañías que hagan de clientes y proveedores de nuestra empresa.
- Generar usuarios que pueden acceder al portal de la empresa con distintos accesos a las aplicaciones según su rol en la empresa
- Configurar algunas aplicaciones para adaptarlas a las necesidades de la empresa.

## Otras aplicaciones y ajustes

Las aplicaciones anteriores son las propuestas como obligatorias. A partir de aquí, el alumno puede añadir todo lo que crea conveniente, instalar más aplicaciones, generar otros flujos de trabajo, etc. que le sirva para seguir investigando en el uso de Odoo ERP.

## Entregables de la práctica.

Siguiendo los puntos anteriores hay que generar un documento explicativo de las acciones realizadas con las aplicaciones.

Se va a utilizar como plantilla el documento **plantilla\_documento\_CreaTuEmpresa.docx**.

En el documento, principalmente, se van a incluir las imágenes de las acciones realizadas (no es necesario el cómo). Además, es **muy importante** todo tipo de comentario que sirva para entender los flujos de trabajo o el uso de las aplicaciones.

### Imágenes a mostrar:

- Imágenes que muestren un conjunto de entidades propias de una aplicación (productos, empleados, presupuestos, proyectos, etc)
- Imágenes que muestren el detalle de una entidad (sólo una de ejemplo, no todas)
- Imágenes de las facturas, tickets de compra, etc que se pueden obtener como pdf
- Imágenes del sitio web y de la tienda online que den la visión general de la web (no es necesaria cada página)
- Imágenes de otras configuraciones realizadas en los Ajustes generales y de las aplicaciones
- Otras imágenes descriptivas del trabajo realizado no descritas en los puntos anteriores.

**El mejor formato para las imágenes capturadas es PNG.**

**A partir de estas tareas y requisitos mínimos, ve creando tu empresa a tu gusto. Para cualquier duda, consulta con el profesor.**

Una empresa no termina nunca de crearse, va evolucionando, por lo que haz todo lo que se te ocurra, **es tu empresa.**