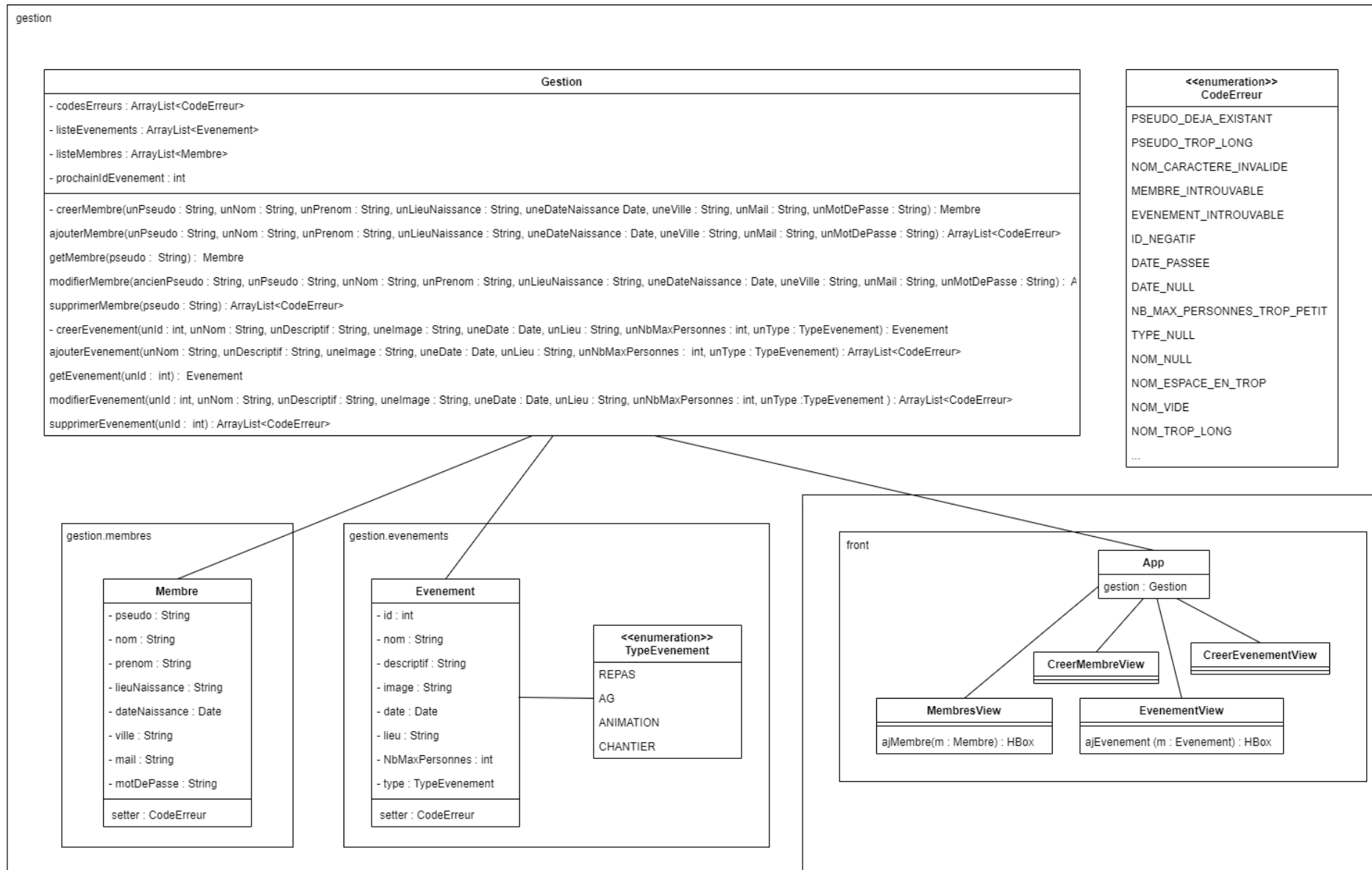


Description du Diagramme de Classes - projet CLAMM

UBO - Conception d'applications



Description du Diagramme de Classes - projet CLAMM

UBO - Conception d'applications

Gestion :

La classe Gestion est la façade de l'application CLAMM. Elle permet de gérer les membres ainsi que les évènements, c'est une API. Elle peut ajouter, modifier, supprimer et récupérer des membres et des évènements. Elle contient également les listes des membres et des évènements.

Membre :

La classe Membre représente chaque membre de l'application CLAMM. Ils sont composés d'un pseudo unique, d'un nom, d'un prénom, d'un lieu de naissance, d'une date de naissance, d'une ville, d'une adresse mail et d'un mot de passe.

Evenement :

La classe Evenement représente des événements composés d'un identifiant unique généré automatiquement, d'un nom, d'un descriptif, d'une image (facultative), d'une date, d'un lieu, d'un nombre maximum de personnes autorisées et d'un type.

TypeEvenement :

La classe TypeEvenement est une énumération de tous les types d'événement qui existent.

CodeErreur :

La classe CodeErreur est une énumération de tous les types d'erreur qui peuvent être provoqués lors d'un ajout, d'une modification ou d'une suppression d'un membre ou d'un événement.

App :

La classe App est le contrôleur de l'application, elle gère toutes les autres classes du front et elle contient une instance de Gestion.

MembreView :

La classe MembreView permet d'afficher les membres avec leur différentes informations.

EvenementView :

La classe EvenementView permet d'afficher les différents événements avec les diverses informations les concernant.

CreerMembreView :

La classe CreerMembreView permet d'afficher le formulaire de création ou de modification d'un Membre.

CreerEvenementView :

La classe CreerEvenementView permet d'afficher le formulaire de création ou de modification d'un Evenement.