

# **MANUEL D'UTILISATION**

Application de gestion de membres et d'évènements

**Christophe Garcia**

**Léo Couedor**

**Alexia Sorin**

**Manon Goasguen**

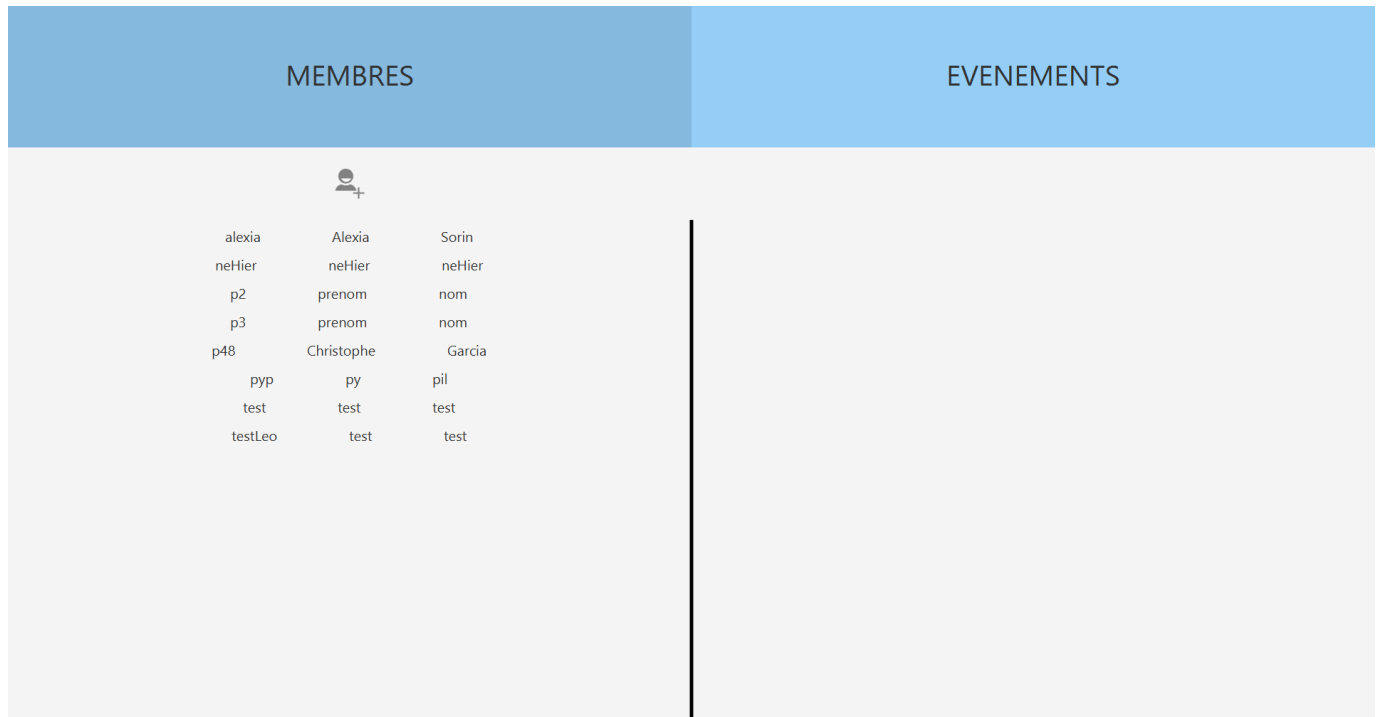
**Mathis Meric-Pons**

# Sommaire

<b>PARTIE A - Application Java</b>	<b>2</b>
I - Page d'accueil (Page Membre)	3
II - Page d'ajout d'un membre	3
III - Manipulation de la liste des membres	6
IV - Page d'accueil (Page Evenement)	7
V - Page d'ajout d'un événement	8
VI - Manipulation de la liste des événements	9
<b>PARTIE B - Application Web</b>	<b>10</b>
I - Page de connexion	10
II - Page d'accueil	11
III - Page d'évènement	12

## PARTIE A - Application Java

### I - Page d'accueil (Page Membre)

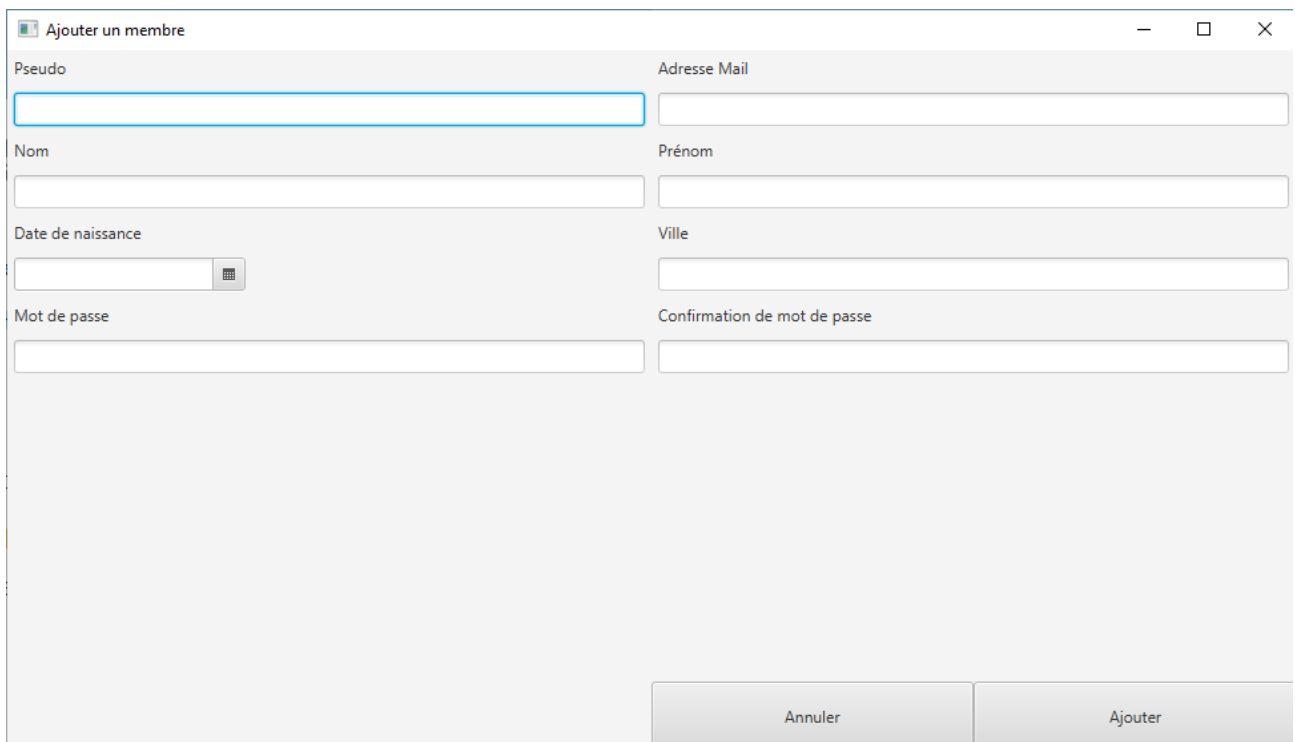


Lorsque l'utilisateur ouvre le .jar, il obtient le visuel ci-dessus, sur la partie à gauche du trait noir central, il retrouve la liste des membres qu'il a déjà créée.

Le bouton à gauche lui permet d'ajouter un nouveau membre à sa liste.

Il lui est également possible d'accéder à une interface quasiment similaire en cliquant sur "EVENEMENTS", qui sera présentée plus tard dans ce manuel.

## II - Page d'ajout d'un membre



The image shows a web application window titled "Ajouter un membre". The window contains a form with the following fields:

- Pseudo**: A text input field.
- Adresse Mail**: A text input field.
- Nom**: A text input field.
- Prénom**: A text input field.
- Date de naissance**: A date picker control.
- Ville**: A text input field.
- Mot de passe**: A text input field.
- Confirmation de mot de passe**: A text input field.

At the bottom right of the form, there are two buttons: "Annuler" (Cancel) and "Ajouter" (Add).

Si l'utilisateur choisit d'ajouter un membre sur la page précédente, une fenêtre s'ouvre et l'utilisateur peut alors renseigner les informations du membre.

Ajouter un membre

Pseudo: Gilou54

Adresse Mail:

Nom: GILLES

Prénom: Thomas

Date de naissance: 20/01/2022

Ville: GHphnv<

Mot de passe:

Confirmation de mot de passe:

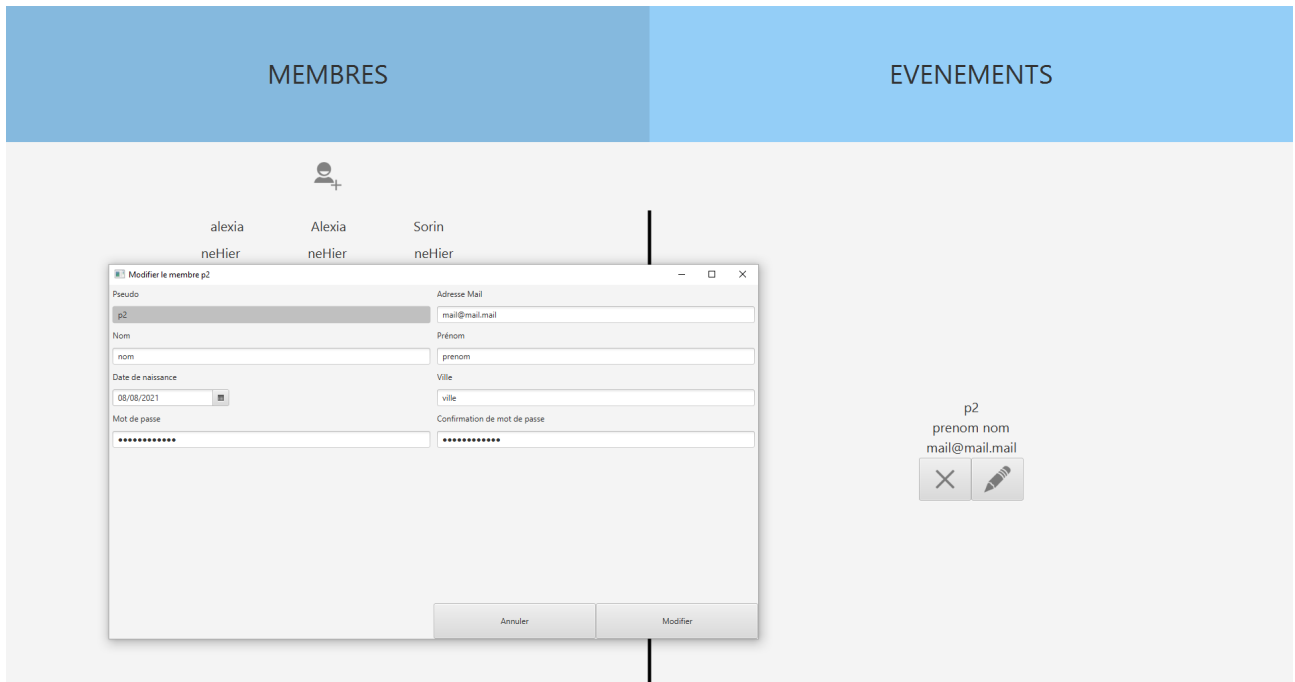
Lieu nom incorrect | Mail vide | Mdp taille incorrecte |



Annuler Ajouter

Lieu nom incorrect | Mail vide | Mdp taille incorrecte |


Si l'utilisateur fait des erreurs lors de la saisie des informations, des messages apparaissent en rouge et les champs à modifier sont entourés en rouge et lui communiquent ces erreurs. Ainsi, il peut les corriger.

### III - Manipulation de la liste des membres



Une fois les membres ajoutés, l'utilisateur peut les modifier en cliquant sur le bouton  ou bien supprimer le membre sélectionné en cliquant sur .

## IV - Page d'accueil (Page Evenement)

MEMBRES	EVENEMENTS
 event5 origodi encoreUnEvent ev1pyp	

Sur cette page, on retrouve un bouton permettant l'ajout d'un événement

 ainsi que la liste des évènements.

## V - Page d'ajout d'un événement

A screenshot of a web application window titled "Ajouter un événement". The form contains the following fields and values:

- Nom de l'évènement: Réunion Espagne
- Date: (empty)
- Adresse: 30 rue Amiral Leclerc
- Type d'évènement: ANIMATION
- Nombre maximum de personnes: 87
- Description: (empty text area)

At the bottom right, there are two buttons: "Annuler" and "Ajouter".

Si l'utilisateur choisit d'ajouter un événement sur la page précédente, une fenêtre s'ouvre et l'utilisateur peut alors renseigner les informations de l'événement.

A screenshot of the same "Ajouter un événement" form, but with validation errors. The fields "Date", "Adresse", and "Nombre maximum de personnes" are highlighted with red borders. At the bottom left, a red error message reads: "Date passée | Lieu vide | Nb max personnes trop petit |".

Field values and errors:

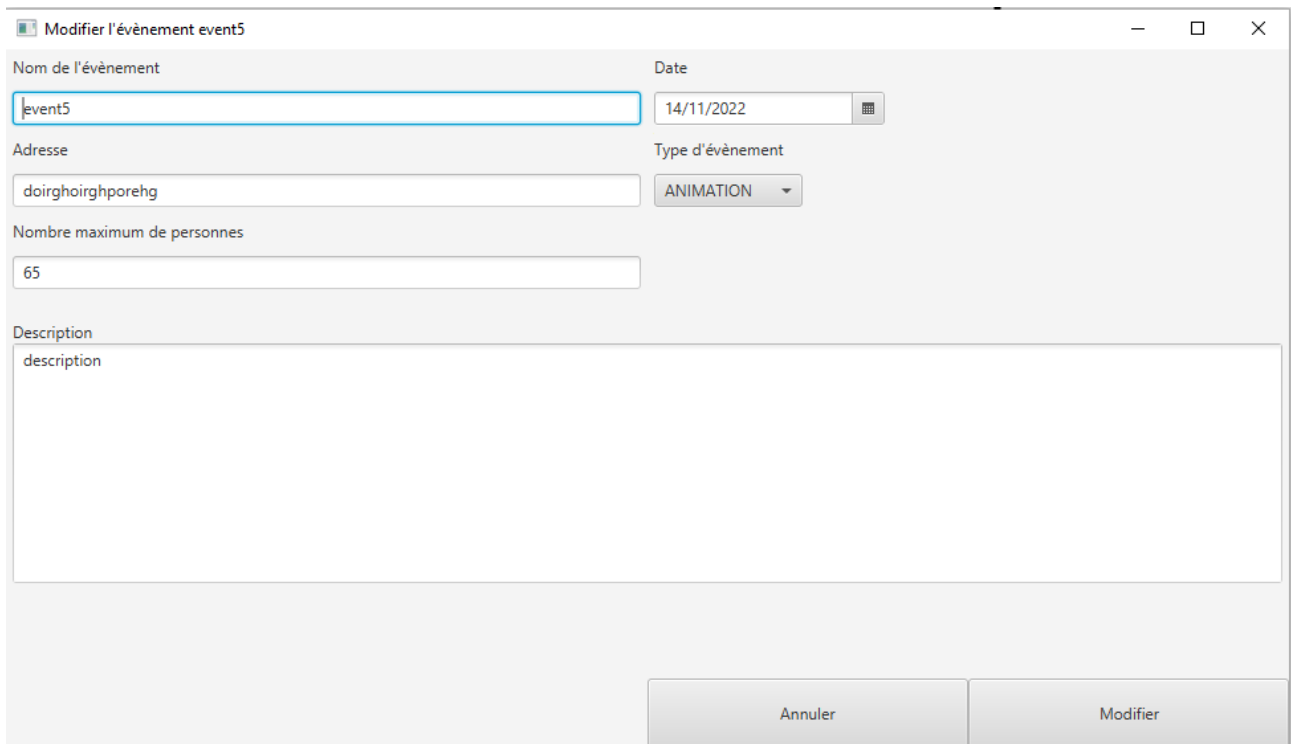
- Nom de l'évènement: Réunion Espagne
- Date: 09/11/2021 (bordered in red)
- Adresse: (empty, bordered in red)
- Type d'évènement: ANIMATION
- Nombre maximum de personnes: 0 (bordered in red)
- Description: bpùnpn

At the bottom right, there are two buttons: "Annuler" and "Ajouter".



Si l'utilisateur fait des erreurs lors de la saisie des informations, il ne peut pas ajouter l'évènement tant que les champs ne sont pas correctement remplis. Les erreurs apparaissent en rouge en bas de la page et les champs à modifier sont entourés en rouge.



## VI - Manipulation de la liste des événements



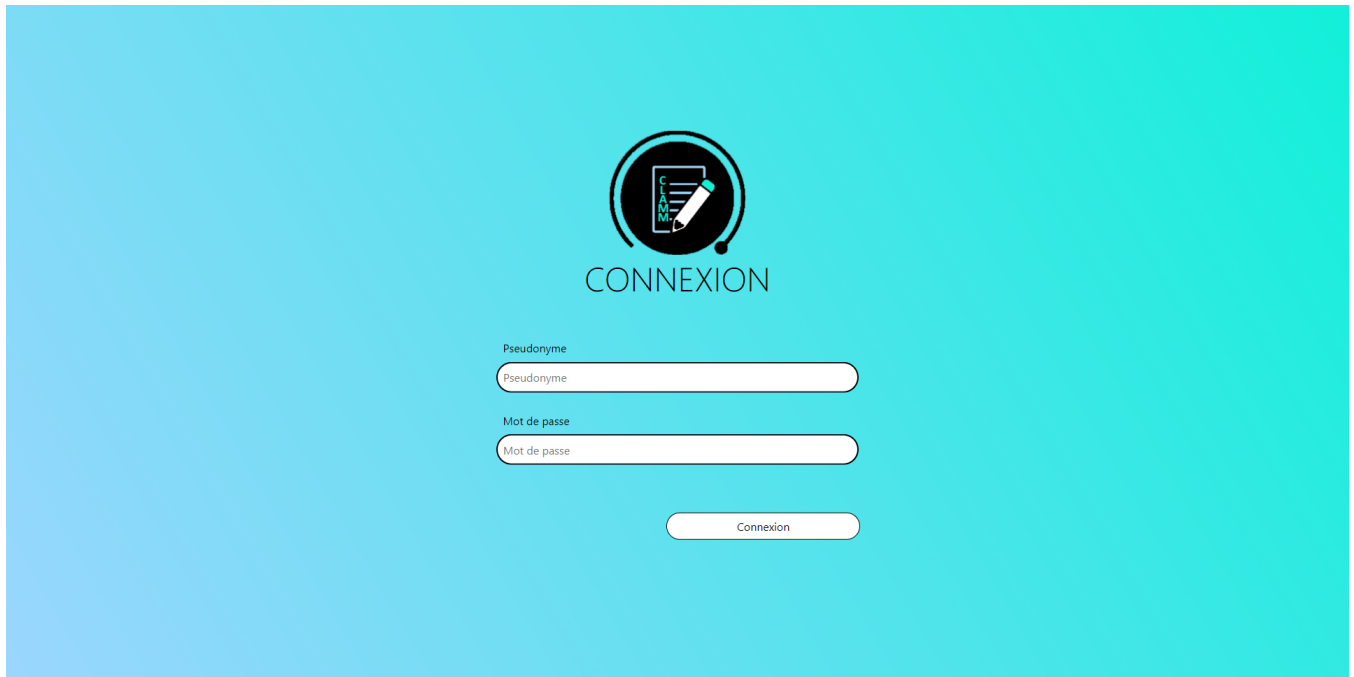
The screenshot shows a dialog box titled "Modifier l'évènement event5". It contains several input fields and a large text area. The fields are labeled "Nom de l'évènement", "Date", "Adresse", "Type d'évènement", and "Nombre maximum de personnes". The "Nom de l'évènement" field contains "event5", the "Date" field contains "14/11/2022", the "Adresse" field contains "doirghoirghporehg", and the "Nombre maximum de personnes" field contains "65". The "Type d'évènement" field is a dropdown menu showing "ANIMATION". Below these fields is a large text area labeled "Description" containing the word "description". At the bottom right of the dialog box are two buttons: "Annuler" and "Modifier".

Une fois les événements ajoutés, l'utilisateur peut les modifier en cliquant sur le bouton  ou bien supprimer l'événement sélectionné en cliquant sur .

## **PARTIE B - Application Web**

Il faut utiliser le réseau Eduroam (ou un VPN) pour pouvoir avoir accès à l'application web.

### **I - Page de connexion**



CONNEXION

Pseudonyme



Mot de passe

Connexion

Sur cette page l'utilisateur entre son pseudonyme ainsi que son mot de passe afin d'accéder à l'application web (on peut obtenir ces informations grâce à l'application Java). Ci-joint, le lien pour accéder à cette application web.

Lien : <https://obiwan2.univ-brest.fr/licence/lic8/CLAMM>

## II - Page d'accueil



Bienvenue p1

☐ N'afficher que les éléments auxquels je suis inscrit

Nom	Date	Nombre de personnes
event5	2023-00-14	16/65
encoreUnEvent	2022-03-13	2/56

La page d'accueil permet à l'utilisateur de consulter les informations relatives aux événements. On retrouve notamment le nom et la date de cet évènement ainsi que le nombre de personnes qui y participent. Une checkbox offre la possibilité de n'afficher que les événements auxquels l'utilisateur participe. En haut à droite de la page, on retrouve un bouton de déconnexion qui redirige vers la page de connexion.

### III - Page d'évènement

CLAMM

Bienvenue p1

event5

49 places disponibles

Evènement prévu le 2023-00-14

doirghoirghporehg ([voir sur maps](#))

Combien de personnes serez vous ?

12

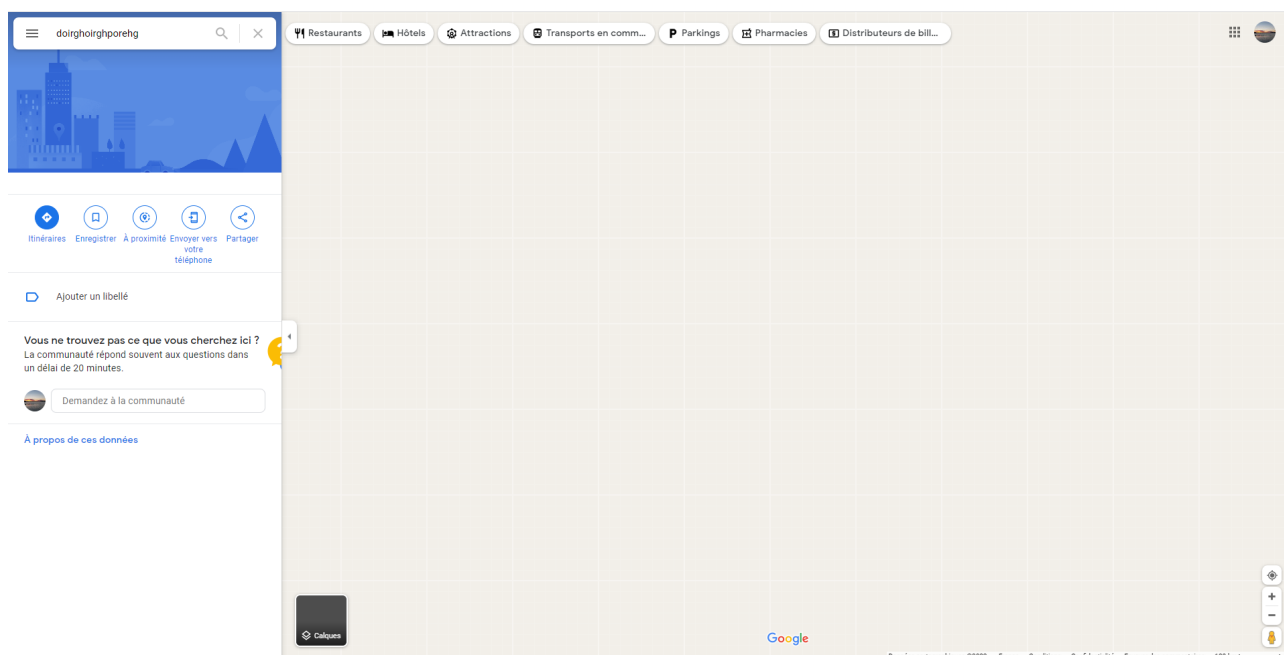
Un commentaire ?

Annuler

Modifier

Desinscription

Lorsque l'utilisateur clique sur un évènement dans la page précédente, il accède aux détails de ce dernier. À droite, il peut ajouter un commentaire ou bien modifier le nombre de personnes à inscrire à cet événement. À gauche, il retrouve des informations plus générales sur l'événement. Il peut également être redirigé vers Google Maps afin de consulter l'emplacement de l'événement (dans cet exemple, le lieu est fictif, d'où le résultat obtenu). L'utilisateur peut se désinscrire de l'événement.



On suppose maintenant que l'utilisateur sélectionne un événement auquel il n'est pas inscrit.



Bienvenue p1Bienvenue p1

**encoreUnEvent**

54 places disponibles  
Evènement prévu le 2022-03-13  
gehg ([voir sur maps](#))

Combien de personnes serez vous ?

Un commentaire ?

Annuler

Inscription

L'utilisateur peut s'inscrire à cet événement grâce au bouton inscription après avoir au préalable rempli le champ indiquant le nombre de personnes participant à cet événement.