

MANUEL D'UTILISATION

Application de gestion de membres et d'évènements

Christophe Garcia

Léo Couedor

Alexia Sorin

Manon Goasguen

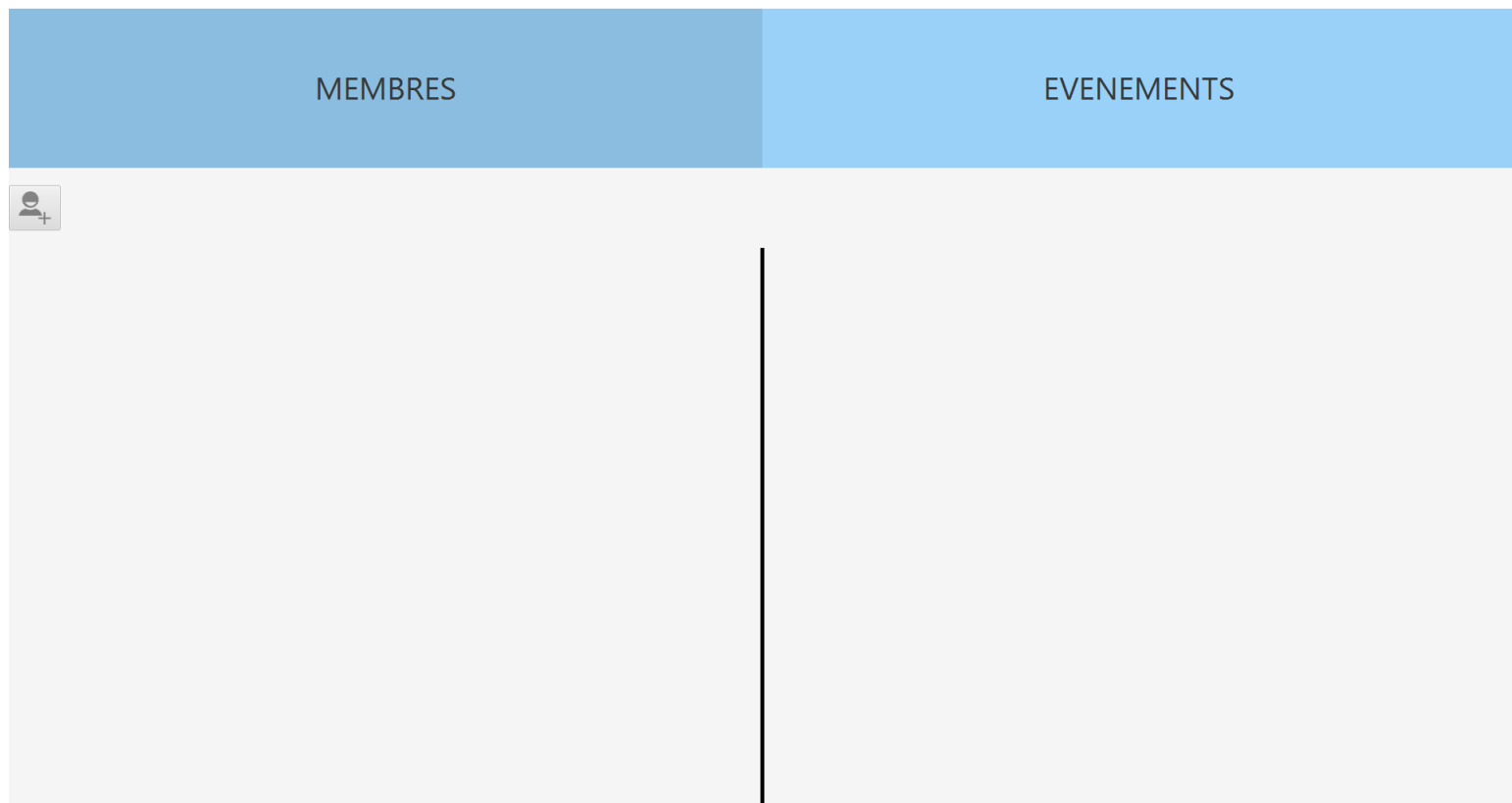
Mathis Meric-Pons

Sommaire

<u>I - Page d'accueil (Page Membre)</u>	3
<u>II - Page d'ajout d'un membre</u>	4
<u>III - Manipulation de la liste des membres</u>	5
<u>IV - Page d'accueil (Page Evenement)</u>	6
<u>V - Page d'ajout d'un événement</u>	7
<u>VI - Manipulation de la liste des évènements</u>	8

PARTIE A - Application Java

I - Page d'accueil (Page Membre)

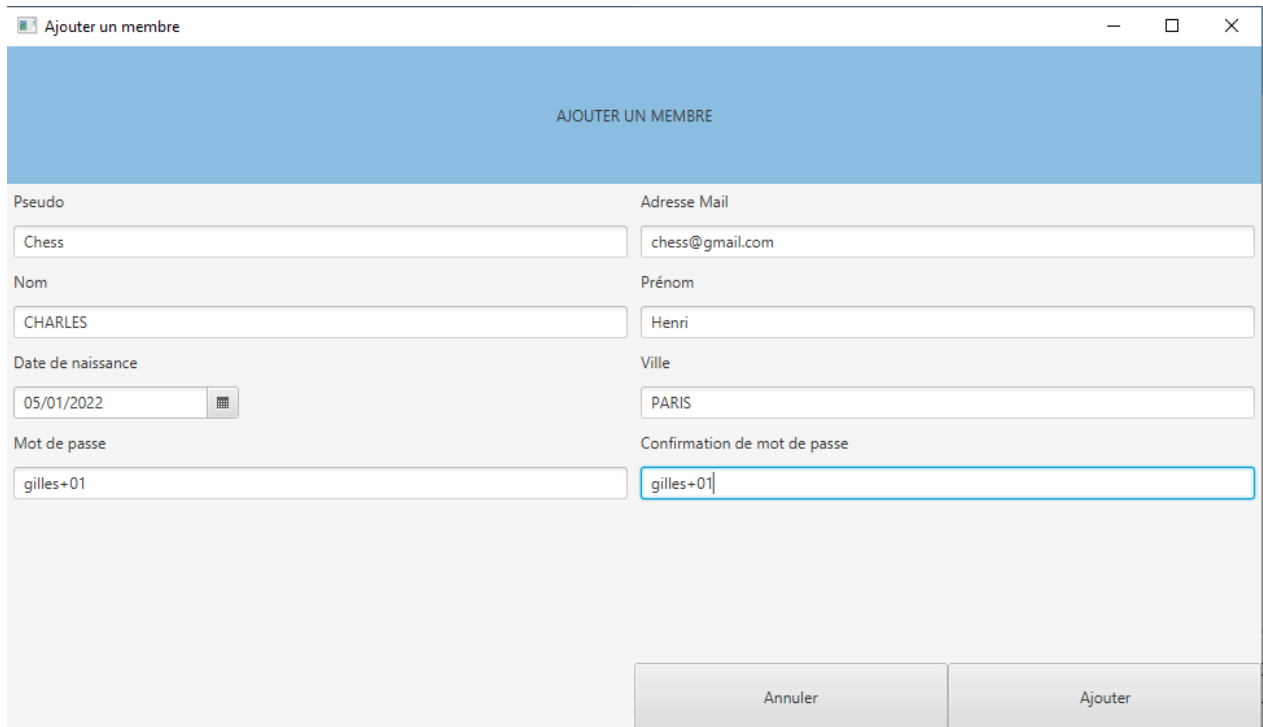


Lorsque l'utilisateur ouvre le .jar, il obtient le visuel ci-dessus, sur la partie à gauche du trait noir central, il retrouve la liste des membres qu'il a déjà créée. Pour l'instant, cette zone est vide.

Le bouton à gauche lui permet d'ajouter un nouveau membre à sa liste.

Il lui est également possible d'accéder à une interface quasiment similaire en cliquant sur "EVENEMENTS", qui sera présentée plus tard dans ce manuel.

II - Page d'ajout d'un membre



The screenshot shows a web browser window with the title 'Ajouter un membre'. The page has a blue header with the text 'AJOUTER UN MEMBRE'. Below the header, there are two columns of input fields. The left column contains fields for 'Pseudo' (Chess), 'Nom' (CHARLES), 'Date de naissance' (05/01/2022), and 'Mot de passe' (gilles+01). The right column contains fields for 'Adresse Mail' (chess@gmail.com), 'Prénom' (Henri), 'Ville' (PARIS), and 'Confirmation de mot de passe' (gilles+01). At the bottom right, there are two buttons: 'Annuler' and 'Ajouter'.

AJOUTER UN MEMBRE	
Pseudo	Adresse Mail
<input type="text" value="Chess"/>	<input type="text" value="chess@gmail.com"/>
Nom	Prénom
<input type="text" value="CHARLES"/>	<input type="text" value="Henri"/>
Date de naissance	Ville
<input type="text" value="05/01/2022"/>	<input type="text" value="PARIS"/>
Mot de passe	Confirmation de mot de passe
<input type="text" value="gilles+01"/>	<input type="text" value="gilles+01"/>
<div><input type="button" value="Annuler"/> <input type="button" value="Ajouter"/></div>	

Si l'utilisateur choisit d'ajouter un membre sur la page précédente, une fenêtre s'ouvre et l'utilisateur peut alors renseigner les informations du membre.

Ajouter un membre

Ajouter un membre

Pseudo

Adresse Mail

AHAHAHAHA

rien@pasgrandchose.com

Nom

Prénom

BEBEBEBEBEB

Date de naissance

Ville

23/01/2022

Mot de passe

Confirmation de mot de passe

Erreur lors de la création : | Prenom vide | Lieu taille incorrecte | Ville taille incorrecte | Mdp vide |

Annuler

Ajouter

Erreur lors de la création : | Prenom vide | Lieu taille incorrecte | Ville taille incorrecte | Mdp vide |

Si l'utilisateur fait des erreurs lors de la saisie des informations, des messages apparaissent en rouge et lui communiquent ces erreurs. Ainsi, il peut les corriger.

III - Manipulation de la liste des membres

MEMBRES

EVENEMENTS

Alpha
Chess

Modifier le membre Chess

MODIFIER LE MEMBRE Chess

Pseudo

Chess

Adresse Mail

chess@gmail.com

Nom

CHARLES

Prénom

Henri

Date de naissance

05/01/2022

Ville

PARIS

Mot de passe

gilles+01

Confirmation de mot de passe

gilles+01

Annuler

Modifier

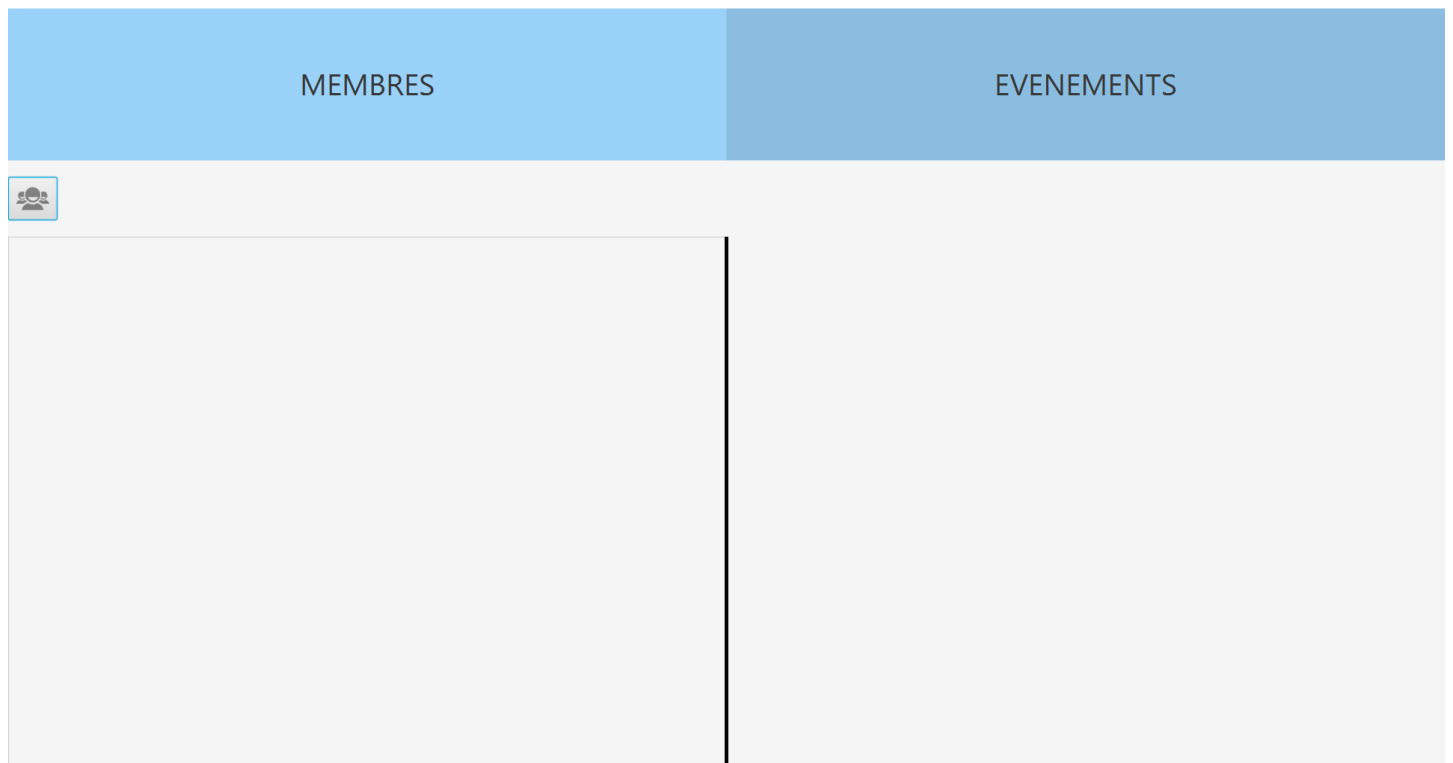
Chess
Henri
CHARLES
chess@gmail.com

✕

✎

Une fois les membres ajoutés, l'utilisateur peut les modifier en cliquant sur le bouton "crayon" ou bien supprimer le membre sélectionné en cliquant sur la croix.

IV - Page d'accueil (Page Evenement)



Sur cette page, on retrouve un bouton permettant l'ajout d'un évènement ainsi que la liste des évènements qui est pour le moment vide.

V - Page d'ajout d'un événement

AJOUTER UN EVENEMENT

Nom de l'évènement: Assemblée générale

Date: 30/01/2022

Adresse: 2 rue des fleurs

Type d'évènement: AG

Nombre maximum de personnes: 20

Description: Assemblée générale pour tout les membres

Buttons: Annuler, Ajouter

Si l'utilisateur choisit d'ajouter un événement sur la page précédente, une fenêtre s'ouvre et l'utilisateur peut alors renseigner les informations de l'événement.

Ajouter un événement

AJOUTER UN EVENEMENT

Nom de l'évènement: +984+4

Date: 03/01/2022

Adresse: powbhn64

Type d'évènement: AG

Nombre maximum de personnes:

Description: \$\$\$\$\$


Buttons: Annuler, Ajouter

Si l'utilisateur fait des erreurs lors de la saisie des informations, il ne peut pas ajouter l'évènement tant que les champs ne sont pas correctement remplis.

VI - Manipulation de la liste des événements

MEMBRES

EVENEMENTS



Assemblée générale

Modifier l'événement Assemblée générale

MODIFIER L'EVENEMENT Assemblée générale

Nom de l'événement

Assemblée générale

Date

30/01/2022

Adresse

2 rue des fleurs

Type d'événement

AG

Nombre maximum de personnes

20

Description

Assemblée générale pour tous les membres

Annuler

Modifier

Assemblée générale

Sun Jan 30 00:00:00 CET 2022

AG

2 rue des fleurs

✕

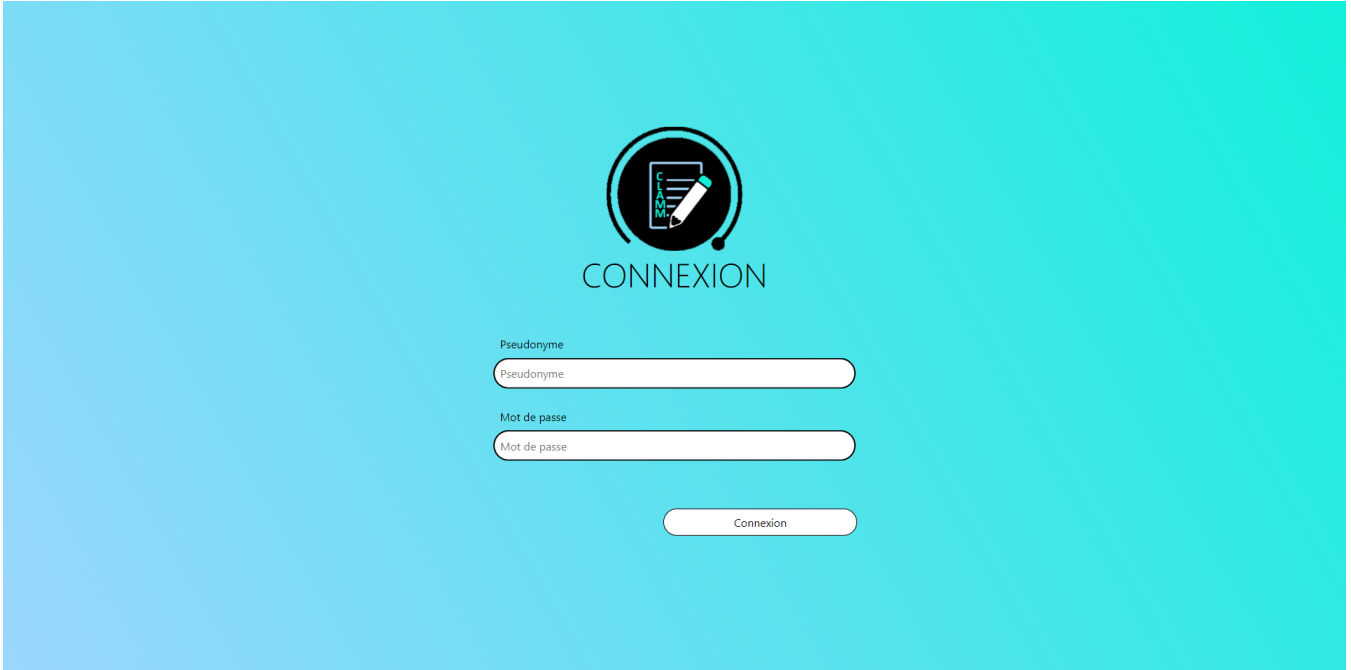
✎

Une fois les événements ajoutés, l'utilisateur peut les modifier en cliquant sur le bouton "crayon" ou bien supprimer l'événement sélectionné en cliquant sur la croix.

9

PARTIE B - Application Web

I - Page de connexion



CONNEXION

Pseudonyme

Pseudonyme

Mot de passe



Mot de passe

Connexion

Sur cette page l'utilisateur entre son pseudonyme ainsi que son mot de passe afin d'accéder à l'application web. Il obtient ces informations grâce à l'application Java. Ci-joint, le lien pour accéder à cette application web.

Lien: <https://obiwan2.univ-brest.fr/licence/lic8/CLAMM>

II - Page d'accueil



Bienvenue p1

☐ N'afficher que les éléments auxquels je suis inscrit

Nom	Date	Nombre de personnes
event5	2023-00-14	16/65
encoreUnEvent	2022-03-13	2/56

La page d'accueil permet à l'utilisateur de consulter les informations relatives aux événements pour lesquels il est inscrit