# 《Pthreads 并行程序计算稠密向量的 SAXPY》 --测评报告

洪瑶 1801111621

## 目录

—、	并行算法描述	2
_,	改变线程数量和迭代空间规模,所编写并行程序的评测结果	3
三、	评测结果分析	7
四、	Pthread 程序	8

## 一、并行算法描述

输入参数为: p (线程数量), n (2<sup>n</sup> 大小的数组), α (系数); 计算稠密向量的 SAXPY 的数学模型为:

B = a A + B

其中 A, B向量的大小为 2<sup>n</sup>,最后更新 B的值。

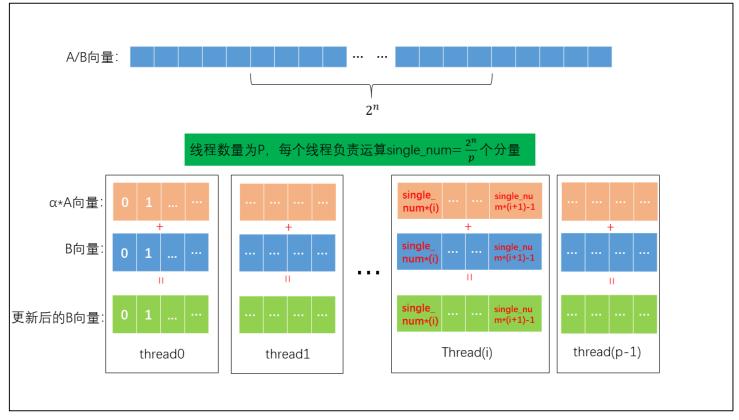


图 1 并行算法概图

从图 1 可以看到将需要求解的向量进行分线程求解,最后合并即得到新的向量。

## 二、改变线程数量和迭代空间规模,所编写并行程序的评测结果

(1)、控制 P=4, 改变 N.

#### N=4 ·

```
****************************
hello: thread is running!

*******************
array-size = 2^4
congratulations, result of your impl. is correct

**********performance evaluation*******
reference serial impl. : time_cost=4.1846e-04
reference parallel impl.: time_cost=1.6375e-04 speedup=2.555
your impl. : time_cost=2.2370e-04 speedup=1.871
```

#### N=10:

```
****************************
hello: thread is running!

*******************
array-size = 2^10
congratulations, result of your impl. is correct

**********performance evaluation********
reference serial impl. : time_cost=3.8990e-04
reference parallel impl.: time_cost=1.7721e-04 speedup=2.200
your impl. : time_cost=2.3822e-04 speedup=1.637
```

#### N=14:

```
***************************
hello: thread is running!

********************
array-size = 2^14
congratulations, result of your impl. is correct

**********performance evaluation*******
reference serial impl. : time_cost=7.3183e-04
reference parallel impl.: time_cost=2.9642e-04 speedup=2.469
your impl. : time_cost=2.6048e-04 speedup=2.810
```

#### N=18:

```
*************************************
hello: thread is running!

**********************************

array-size = 2^18

congratulations, result of your impl. is correct

**********performance evaluation*********

reference serial impl. : time_cost=4.6742e-03

reference parallel impl.: time_cost=1.6642e-03 speedup=2.809

your impl. : time_cost=1.0110e-03 speedup=4.623
```

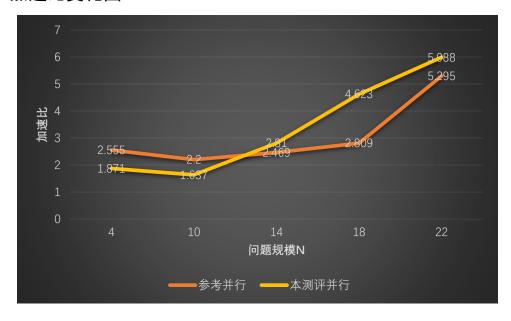
## N=22:

```
****************************
hello: thread is running!

*******************
array-size = 2^22
congratulations, result of your impl. is correct

**********performance evaluation********
reference serial impl. : time_cost=6.9471e-02
reference parallel impl.: time_cost=1.3121e-02 speedup=5.295
your impl. : time_cost=1.1601e-02 speedup=5.988
```

## 加速比变化图:



## (2)、控制 N=24, 改变 P

#### P=2:

#### P=4:

## P=8:

```
*************************
hello: thread is running!

************value evaluation*********
array-size = 2^24
congratulations, result of your impl. is correct

*********performance evaluation*******
reference serial impl. : time_cost=2.4206e-01
reference parallel impl.: time_cost=5.2586e-02 speedup=4.603
your impl. : time_cost=4.2626e-02 speedup=5.679
```

#### P=16:

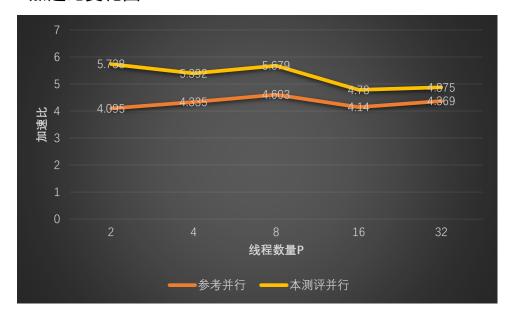
## P=32:

```
****************************
hello: thread is running!

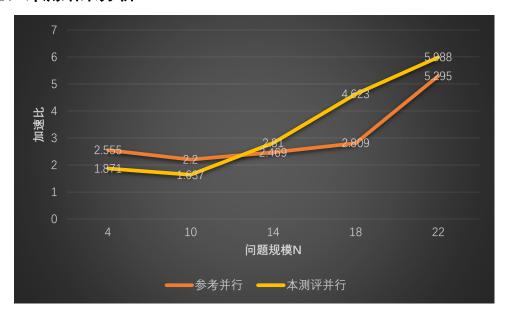
*******************
array-size = 2^24
congratulations, result of your impl. is correct

*********performance evaluation********
reference serial impl. : time_cost=2.3715e-01
reference parallel impl.: time_cost=5.4282e-02 speedup=4.369
your impl. : time_cost=4.8648e-02 speedup=4.875
```

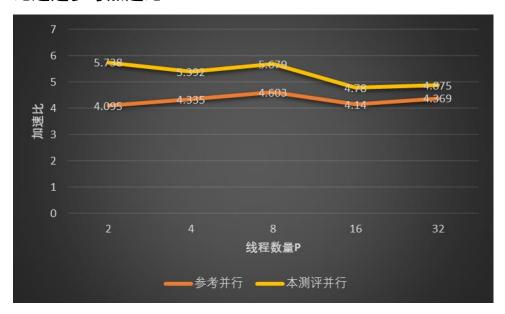
## 加速比变化图:



## 三、评测结果分析



上图为 P=4 时加速比随着问题规模的变化图,在 N 比较小的时候,程序的并行加速比比较小,随着 N 的增大,加速比也越来越大。在 N 比较小的时候加速比不如线程数量大,但是随着 N 的增加,加速比会超过 P=4,这是因为在串行程序中,数据的导入导出需要时间,而在数据比较多的时候,并行将数据导入时间除去之后会超过线程的数量。另外,本测评的加速比在 N 较大时加速比超过参考加速比。



上图为控制 N=24, 加速比随着线程数量的变化情况,可以看到和加速比随着问题规模的变化趋势完全不一样,加速比随着 P 的增加并没有增加,可见线程增加的同时,join 和 barrier 函数导致的等待时间等其他开销时间也相应增加,从而并不会导致加速比随着线程数量的增加而有明显的提升。

## 四、Pthread 程序

```
#include <pthread.h>
    #include <string.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <stdio.h>
    #include <unistd.h>
    #include <vector>
    #include <math.h>
    #include "fio.h"
    int64 t n, n num, sizeofA, sizeofB, single num;
    int32 t thread num, threadid;
    float *A, *B, alfa;
    pthread barrier t barrier;
    void *worker(void *arg) {
         int64 t i;
         int myID = __sync_fetch_and_add(&threadid, 1);
                          (i=myID*single num;i<(myID+1)*single num;i++)
*(B+i) = (*(A+i))*alfa+*(B+i);
         return (void*)0;
    int main(int argc, char *argv[]) {
         int i:
         thread num=atoi(argv[1]): //
                                                 设置P
        n=atoll(argv[2]);
                                                         设置N
                                                 //
                                        //
        n_num = ((int64_t)1 << n);
                                                 设置 2<sup>N</sup> 大小的数组
         single num=n num/thread num;
                                         //单个线程的分配数量
        alfa=atof(argv[3]);
         threadid=0;
        sizeofA = (sizeof(float)) *n_num;
                                               //A 数组空间大小
        sizeofB = (sizeof(float)) *n num;
                                               //B 数组空间大小
        A= (float *) malloc(sizeof(float)*n num); //开辟A数组空间
        B= (float *) malloc(sizeof(float)*n num);
                                                   //开辟 B 数组空间
                                                  //输入 AB。
         input data(A, sizeofA, B, sizeofB);
```

```
printf("hello: thread is running!\n");
        // printf("A[2]=%f\n;B[2]=%f\nalfa=%f", A[2], B[2], alfa); //检
查
                                                            //设置栅樟
         pthread_barrier_init(&barrier, NULL, thread_num);
         pthread_t *threads = new pthread_t[thread_num];
                                                                    i^{++})
         for(int
                            i=0;
                                           i<thread num;
pthread_create(&(threads[i]), NULL, worker, &thread_num);
         for(int i=0; i<thread_num; i++) pthread_join(threads[i], NULL);</pre>
         output_data(B, sizeofB); //输出B
         //printf("B[2]=%f\n", B[2]);
         //printf("B[1]=%f\n", *(B+1));
         delete[] threads;
                                                 //删除栅樟
         pthread_barrier_destroy(&barrier);
         return EXIT_SUCCESS;
```