

谷歌地图接入指南

申请密钥

网页链接: <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/?hl=zh-cn>

引入Google地图

添加如下代码:

```
<script src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?
key=YOUR_API_KEY&callback=initMap"
async defer></script>
```

初始化地图

html中:

```
<div id="map"></div>
```

js中:

```
function initMap() {
  var center = {lat: -34.397, lng: 150.644};
  var map = new google.maps.Map(document.getElementById('map'), {
    center: center,
    zoom: 8
  });
}
```

说明: 初始化地图其实是实例化了 `google.maps.Map` 类, 并传入了两个参数, 第一个参数是要显示地图的Element, 第二个参数是一系列的名值对, 可以对地图实现自定义, 详见:

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/3.exp/reference?hl=zh-cn#MapOptions>

实现其他功能

1. 给地图添加麻点

在initMap函数中添加:

```
var marker = new google.maps.Marker({
  position:center,
  map: map,
  title: 'Hello World!'
});
```

说明： 添加麻点功能是实例化了 `google.maps.Marker` 类，参数同样是json格式，其中 `position` 是必须设定的，它表示麻点所在位置

2. 点击麻点显示信息窗口

在initMap函数中添加：

```
var content = '<p>I'm infowindow!</p>';
var infowindow = new google.maps.InfoWindow({
  content:content
});
marker.addListener('click', function() {
  infowindow.open(map, marker);
});
```

说明： 创建信息窗口的过程是实例化了 `google.maps.InfoWindow` 类，参数中 `content` 表示信息窗口中要显示的内容，可以是string也可以是html。然后给marker添加click事件，触发infowindow的 `open()` 方法。

3. 周边设施

代码略长，未列出

说明： 搜索周边设施的功能是初始化了 `google.maps.places.PlacesService` 类，有一个 `map` 参数，即要传入当前的地图，然后调用它的 `nearbySearch()` 方法，该方法有两个参数，第一个参数是要请求的内容，以json格式传入，第二个参数是一个回调函数。第一个参数详见：<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/3.exp/reference?hl=zh-cn#PlaceSearchRequest>