

iosApp 开发及发布流程概要

一、App瘦身

1.Slicing(ios,tvos)

2.Bitcode

3.On-Demand Resource(ios,tvos)

二、配置准备提交的Xcode项目

1.在创建时设置属性

2.配置ID和团队设置

- 1) 设置bundle ID前缀: com.公司名.项目名
- 2) 设置bundle ID
- 3) 分配项目给团队

3.设置部署信息

- 1) 设置部署的目标
- 2) 设置目标设备

4.添加图标和启动动画

5.验证build设置

三、在模拟设备上运行app

四、导出要测试的app

1.注册测试设备

2.将app存档

3.导出.ipa便于真机测试

4.安装到测试机

5.复制App沙盒数据

6.从Tester获取Crash报告

五、上传app到iTunes Connect

1.在iTunes Connect上创建App记录

2.更新版本和Build Strings

3.将app存档

- 1) 检查存档计划设置
- 2) 创建存档

4.运行iTunes Connect Validation Tests

5.上传App

六、使用TestFlight发布app

七、分析Crash报告

八、提交app到App Store

1.提交的App的准备工作

- 1) 检查用户界面和存储指导方针
- 2) 在iTuneConnect上输入其他信息
- 3) 验证Xcode项目

2.上传最终版本

3.提交APP到App Store

九、在iTunesConnect管理App

十、参考网站

https://developer.apple.com/library/ios/documentation/IDEs/Conceptual/AppDistributionGuide/Introduction/Introduction.html#//apple_ref/doc/uid/TP400CH1-SW1