

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

| Profesor: | Ing. Maricela Castañeda Perdomo |
|-------------------------|---------------------------------|
| Asignatura: | Fundamentos de programación |
| Grupo: | 11 |
| No. de práctica(s): | 1 |
| Integrante(s): | 1 |
| No. de lista o brigada: | 12 |
| Semestre: | 2023-1 |
| Fecha de entrega: | 2 de Septiembre del 2022 |
| Observaciones: | |
| | |
| | CALIFICACIÓN: |

Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como

Introducción:

Como bien sabemos, actualmente el mundo se encuentra en un periodo de globalización en el que cada vez, las nuevas tecnologías se van apoderando del mundo, y con justa razón, así como el tiempo va avanzando; las tecnologías también deben de hacerlo, pues el hecho de mantenernos innovando cosas, nos da una posibilidad de seguir creciendo como personas en un mundo que cada vez necesita más y más cosas.

Debido a lo anterior, es que se abre paso a la computación, que es una ciencia que se ocupa del estudio de las computadoras, abarcando su diseño, operación y uso en el procesamiento de dato, es decir, la computación se fundamenta en los sistemas automáticos para el manejo de la información, además, es importante decir que la computación está constituida por un conjunto de símbolos, números o palabras, lo que en general lleva el nombre de expresión alfanumérica.

La computación es una ciencia que se ha ido innovando a lo largo del tiempo adaptándose a las necesidades de la sociedad, todo empezó con Wilhelm Schickard, matemático alemán que en 1623 inventó la primera calculadora mecánica, para luego seguir Charles Babbage quien creó una máquina analítica programable y es conocido como el padre de la computación; y así podemos seguir citando algunos otros ejemplos de la evolución de la computación, por ejemplo, en 1949 surgió el short code, el cual fue el primer lenguaje aplicado en un dispositivo de computo electrónico, en 1951 Grace Hopper comenzó el diseño del primer compilador, en 1962 Alick E. Giennie concibió el sistema de Autocode, que fue un compilador muy rudimentario, o bien, en el año de 1957 apareció el sistema traductor de fórmulas matemáticas Fortran creado por Jhon Backus. Es aquí donde nos damos cuenta de la evolución que ha tenido, y que obvio, actualmente, sigue teniendo la computación.

La computación ha sido una gran herramienta para la sociedad durante mucho tiempo, en el que ha aportado bastantes cosas buenas en varios ámbitos, como por ejemplo, el desarrollo de la "era informática", jugar videojuegos, realizar búsquedas en internet, nanotecnología, exoesqueletos, ver videos en la red, fomenta la capacidad de resolución de problemas, fortalece la autonomía, etc.

Como hemos visto, la computación ha ayudado en bastantes ámbitos de la sociedad a su manera, sin embargo, el tema que nos aqueja es el como la computación es una herramienta de trabajo del profesional de ingeniera, y es que, esta ciencia toma un papel muy importante en este ámbito, por ejemplo, gestión y realización de inventarios, calcular recursos de acuerdo a la demanda o costos, gestión y creación de órdenes de producción en la industria, predicción de errores, almacenamiento de información búsqueda avanzada en internet para la mejora de los resultados en la búsqueda, programación de planes a largo, corto y mediano plazo, conocer los estados de la maquinaria en la industria, introducir cambios a los procesos para la mejora de la producción de acuerdo a simulaciones también en la industria, entre otras muchas cosas.

Desarrollo:

Actividad 1 (Control de versiones-actividad en casa)

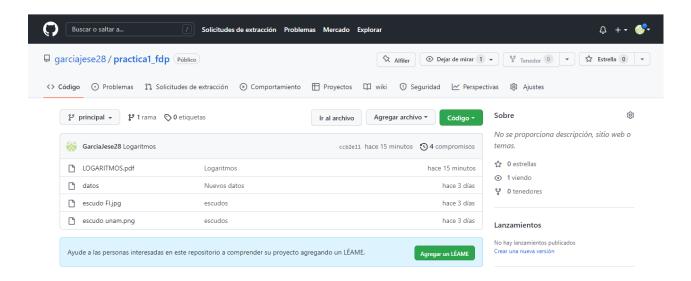
Un **controlador de versiones** es un sistema el cual lleva a cabo el registro de los cambios sobre uno o más archivos (sin importar el tipo de archivos) a lo largo del tiempo. Estos sistemas permiten regresar a versiones específicas de nuestros archivos, revertir y comparar cambios, revisar quién hizo ciertas modificaciones, así como proteger nuestros archivos de errores humanos o de consecuencias no previstas o no deseadas. Además, un control de versiones nos facilita el trabajo colaborativo, y nos permite tener un respaldo de nuestros archivos. Hay diferentes tipos de controladores de versiones: Local, Centralizado y Distribuido

Un repositorio es el directorio de trabajo usado para organizar un proyecto, aquí se encuentran todos los archivos que integran nuestro proyecto, y en el caso de Git, todos los archivos necesarios para llevar a cabo el control de versiones.

Link del repositorio solicitado: https://github.com/GarciaJese28/practica1_fdp.git

En dicho repositorio se encuentra el texto sobre los algoritmos y todo lo demas que se tenia que hacer en la actividad. Se agregan algunas capturas como primer evidencia:





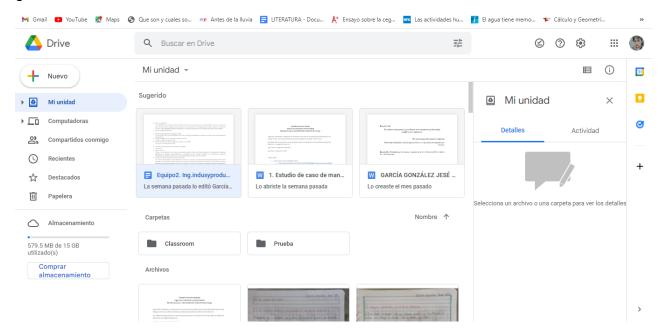
Actividad 2 (almacenamiento en la nube)

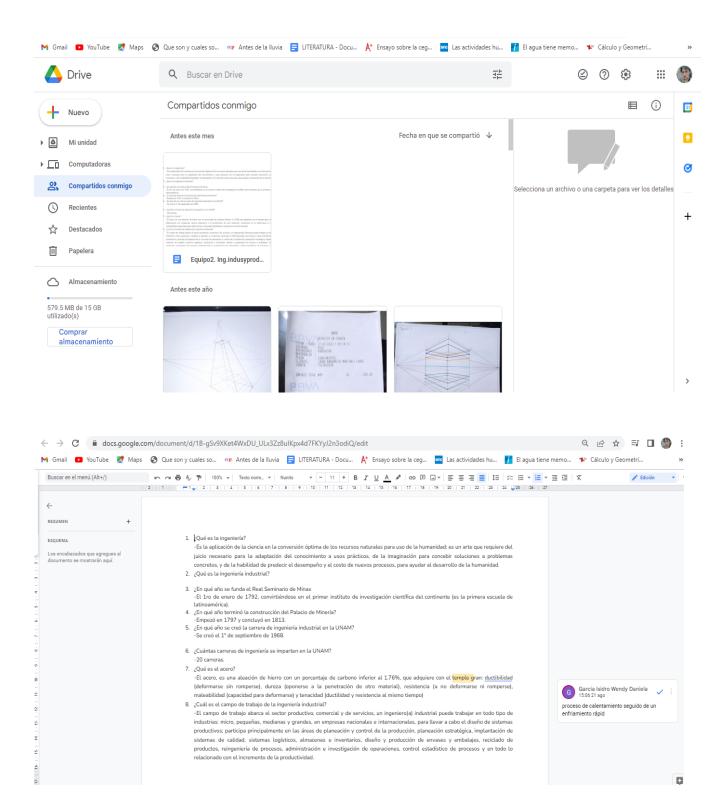
El almacenamiento en la nube es un modelo de servicio en el cual los datos de un sistema de cómputo se almacenan, se administran y se respaldan de forma remota, normalmente en servidores que están en la nube y que son administrados por el proveedor del servicio.

Los espacios de almacenamiento más usados actualmente son Google Drive, OneDrive, iCloud o Dropbox

Ademas, estas herramientas permiten editar un documento y compartirlo con uno o varios contactos, de tal manera que todos pueden trabajar grupalmente en un solo documento.

Ahora, se muestran 3 capturas de pantalla donde podemos observar el uso que yo le he dado a Google Drive, en la primera captura podemos ver que hay archibos en la nue guardados, en la segunda captura se muestran archivos que compañeros de clase han compartido conmigo para la realización de algun trabajo, y en la tercera captura se muestra un ejemplo de un documento en el que compañeros y yo hemos participado en su edición via remota a traves desde Google Drive para luego ser guardado en la nube.





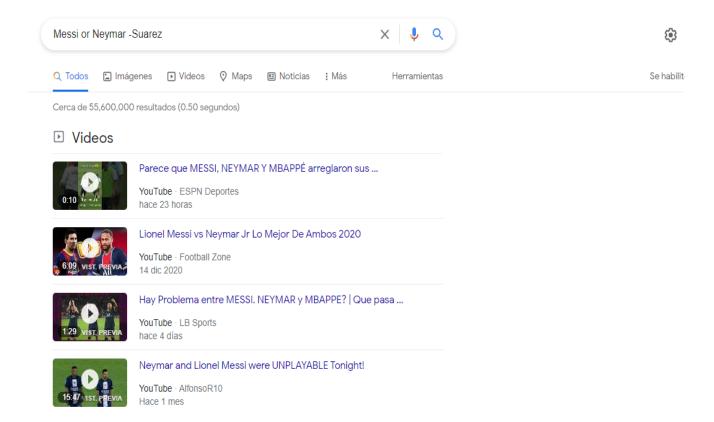
Actividad 3 (ejemplos propios de los comandos)

Comando -

Indica que la búsqueda no debe de contener esa palabra

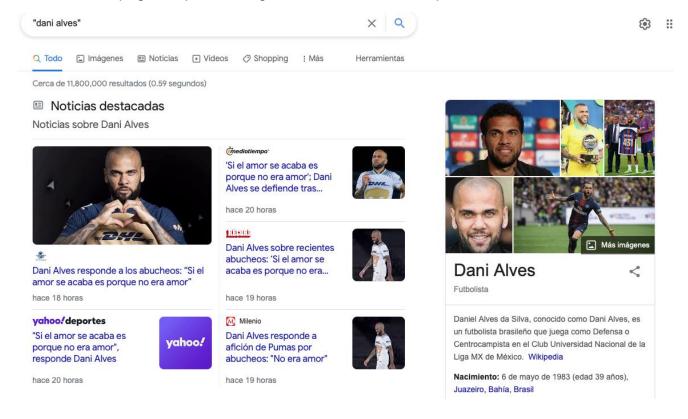
Comando or

Indica que la búsqueda debe de contener una palabra u otra



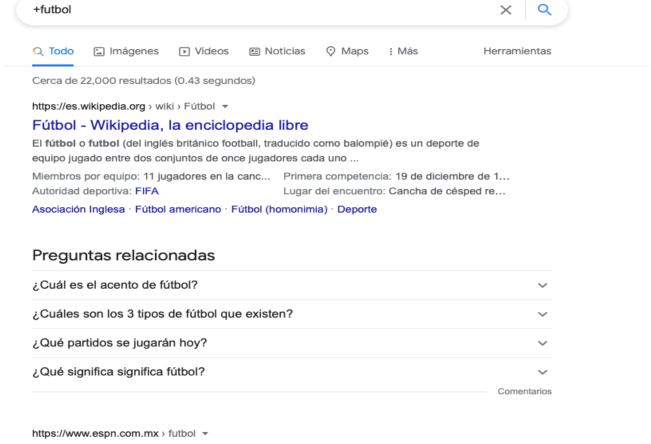
Comando "[oración]"

Las comillas dobles al inicio y al final de la búsqueda indican que sólo se deben buscar páginas que contengan exactamente dichas palabras.



Comando +

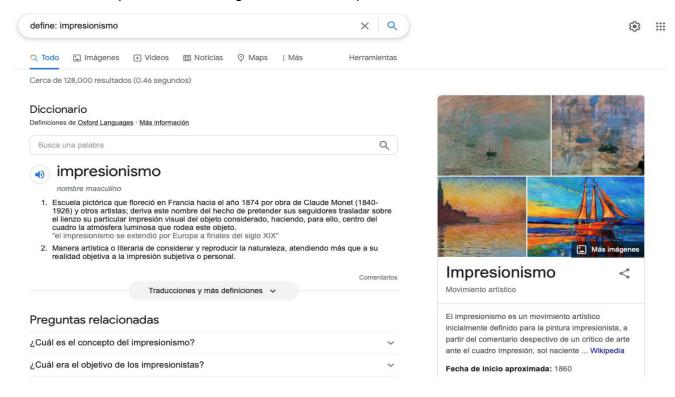
Sirve para que en la búsqueda se agregue la palabra y encuentre páginas que la incluyan



Fútbol Resultados, Noticias, Videos, Estadísticas ... - ESPN

Comando define:[palabra]

Si se requiere saber el significado de una palabra



Comando site:

Ayuda a buscar solo en un sitio determinado

Comando ~

Indica que encuentre cosas relacionadas con una palabra Comando ..

Sirve para buscar un intervalo de números



https://www.fifa.com > mens > clubworldcup *

Copa Mundial de Clubes de la FIFA™

Copa Mundial de Clubes de la FIFA EAU 2021™. **Ganador**:Chelsea FC ... **Ganador**:Bayern München. 2019 ... **2017**. Copa Mundial de Clubes de la FIFA EAU **2017**™. **2017** ...

https://www.fifa.com > tournaments > mens > worldcup *

Copa Mundial de la FIFA™

Ganador:Francia. 2014 ... Ganador:Alemania. 2010. Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010™. 2010 ... Ganador:República Federal de Alemania. 1986.

Comando intitle

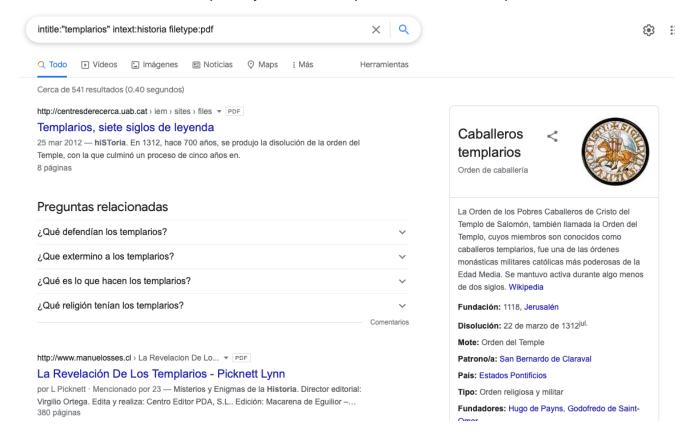
intitle:[palabra] se encarga de encontrar páginas que tengan la palabra como titulo

Comando Intext

intext:[término] es para restringir los resultados donde se encuentre un término especifico

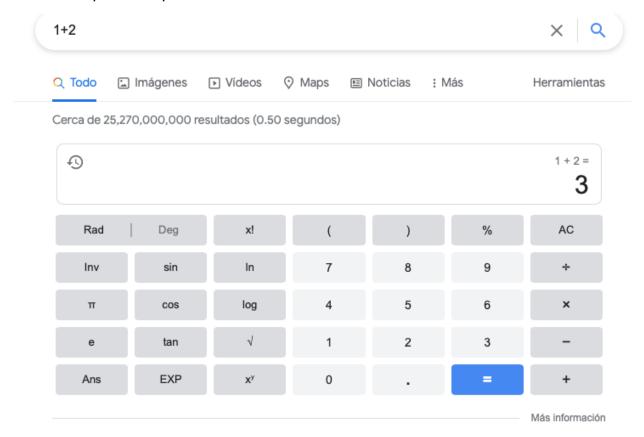
Comando filetype:[tipo]

Para realizar la búsqueda y obtener un tipo de documento en particular



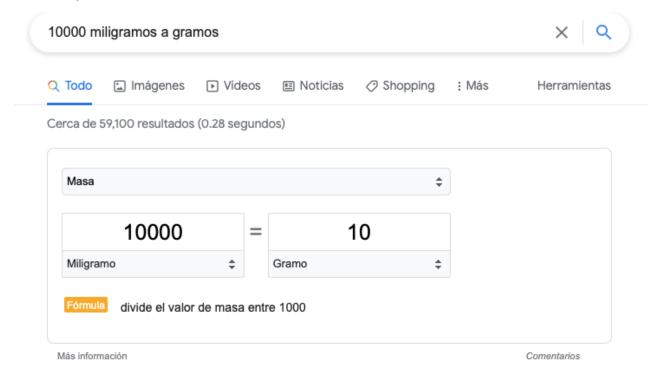
Calculadora

Google puede hacer diferentes operaciones con solo agregar a la barra de búsqueda la operación deseada



Convertidor de unidades

El buscador de Google también se puede utilizar para obtener la equivalencia entre dos sistemas de unidades.



Graficas en 2D

Se pueden graficar funciones, para ello simplemente se debe insertar ésta en la barra de búsqueda. También se puede asignar el intervalo de la función que se desea graficar usando from [unidad inicial del intervalo] to [unidad final del intervalo]



Google académico

Se pone "google académico" en el buscador inicial de Google, el cual es un buscador especializado en artículos de revistas científicas, enfocado en el mundo académico, y soportado por una base de datos disponible libremente en Internet que almacena un amplio conjunto de trabajos de investigación científica de distintas disciplinas y en distintos formatos de publicación.

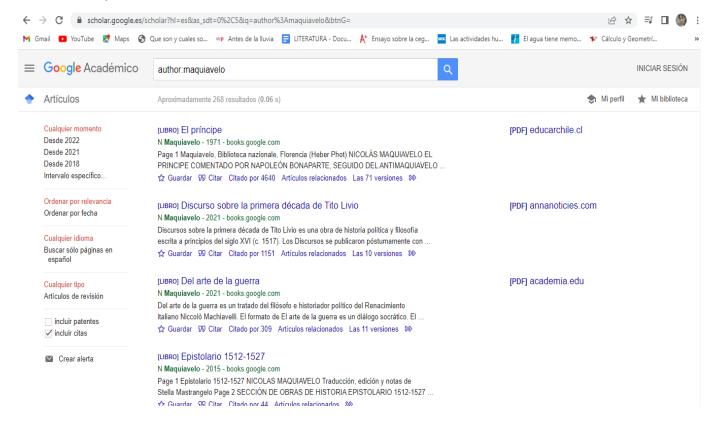
Google Académico

| | Q |
|------------------|---|
| Cualquier idioma | |

A hombros de gigantes

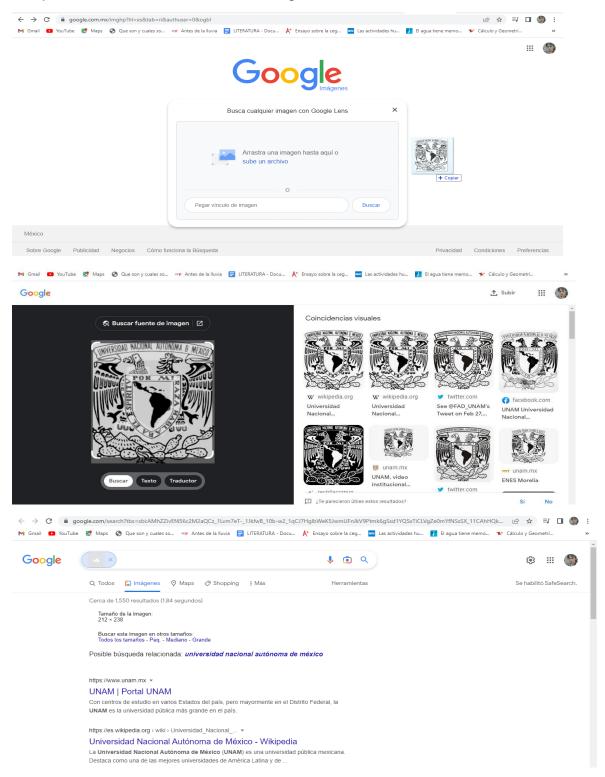
Comando author:[nombre]

Se indica que se quiere buscar, artículos, libros y publicaciones de un autor en específico.



Google imágenes

Permite realizar una búsqueda arrastrando una imagen almacenada en la computadora hacia el buscador de imágenes.



Conclusión:

Como hemos visto, la computación a través de diversas herramientas que se desprenden de ella, como los que ya vimos que son el controlador de versiones, los espacios de almacenamiento en la nube y los comandos; son de gran utilidad para realizar diferentes actividades en nuestra vida diaria, estudiantil y profesional, que nos facilitan, de alguna manera, trabajo extra.

Así mismo, nos hemos podido dar cuenta que estas gerramientas le son de gran utilidad como herramienta de trabajo del profesional de ingeníera, ya que por ejemplo; con los comandos, le será más fácil buscar y encontrar información que el ingeniero requiera, así como la gran ventaja de contar el controlador de versiones para buscar información anterior en un archivo, o bien, de contar con los espacios de almacenamiento en la nube, que le facilitan el poder tener la información a la mano sin necesidad de estar cargando, por ejemplo, algún cuaderno, pues todo estaria en un dispositivo electrónico, dispositivo que actualmente en el mundo, cualquiera puede tener.

Debemos de sentirnos afortunados, ya que nos tocó una época en la que la tecnologia esta muy avanzada, y por ende, las cosas son mucho mas fáciles, y a la vez más dificil, pues tienen altas expectativas de nosotros, por lo que todo depende de uno mismo para poder estar a la altura de lo que se requiera en algún momento.

Referencias:

- Adrián, Yirda. (Última edición13 de julio del 2021). Definición de Computación. Recuperado de: https://conceptodefinicion.de/computacion/ Consultado el 29 de agosto del 2022
- Coordinación de Universidad Abierta y Educación a Distancia (CUAyED),
 2017. Lenguajes de programación. UNAM. Recuperado el 29 de agosto de
 2022 de
 - https://programas.cuaed.unam.mx/repositorio/moodle/pluginfile.php/1023/mod_resource/cont ent/1/contenido/index.html
- Epitech. (2021). Evolución de los lenguajes de programación: Inicio y actualidad. 29/08/2022, de epitech Sitio web: https://www.epitech-it.es/evolucion-lenguajes-de-programacion/
- Hernández, I. (2017, 13 octubre). La Programacion en la vida cotidiana. Programación. Recuperado 15 de agosto de 2022, de http://progratics.blogspot.com/2017/10/la-programacion-en-la-vida-cotidiana.html
- Facultad de Ingenieria UNAM (2022), Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación, Recuperado el 29/08/2022 de: http://lcp02.fi-b.unam.mx/