



# Jónathan Garcia



Barcelona



(+34) 620 69 98 07



garciajonathan.github.io



garciasanchezjona@gmail.com



/in/jonathan1992/

## Languages

English - Fluent

Catalan - Native

Spanish - Native

## Internships

Oct 2020 - Jan 2021

**Database administration (DBA) and script development in VBA and Javascript**

Atos Spain

## About me

Passionate developer with a strong foundation in Python and web. Rapid learner, eager to tackle new challenges and turn ideas into functional applications. Looking for a team to contribute with my skills, absorb as much experience as possible, and start building great things together. Experienced managing teams up to 4 people, talking with clients and 3D design.

## Education

2024-2025 **CS50's Web Programming with Python and JavaScript**  
HarvardX

2018-2020 **Masters in Character Modeling for Cinema and Videogames**  
Animum 3D School

2013-2017 **Degree in Telecommunications Engineering**  
Universitat Pompeu Fabra

## Experience

- Feb 2025 - **Supply Planner Specialist** Zoetis  
Current
  - Planning of the day-to-day production of the plant
  - Swift and efficient problem solving
  - Working with SAP
- Jul 2023 - Mar 2024 **3D Character Artist and Developer** Union Avatars
  - Developing of Blender plugins in Python
  - Leading a small team (4 people)
  - Web development in 3js
  - Acting as a bridge between developers and artists
  - Taking decisions about the assets
- Jul 2022 - Jul 2023 **3D Character Artist** Union Avatars
  - Creation of low-poly characters (model, textures and rig)
  - Creation of low-poly hairs using haircards
  - Creation of high-poly characters and renders
- Jan 2021 - Dec 2021 **3D Artist** Uplay Online  
International Basketball Manager 2022
  - In-game Arenas (model, textures and lighting)
  - In-game Museum (model, textures and lighting)
  - Trophies, both 3D and 2D (model, textures and render)
  - Integration in Unity
- Mar 2018 - Jun 2020 **Software developer** Zetes Multicom
  - Development for PDA devices in Java and MCL
  - Dealing with clients and suppliers

## Skills

### Development

- Experience with **Python**
- Experience with **Unity**
- Knowledge in **Unreal Engine**

### Other Skills

- Fluent in english both spoken and written
- Advanced **Adobe Photoshop**



## Perfil

Desenvolupador apassionat amb coneixements sòlids en Python i web. Ràpid aprenent i amb entusiasme per enfocar nous desafiaments i convertir idees en aplicacions funcionals. Buscant un equip on contribuir amb les meves habilitats, absorbir la major experiència possible i crear grans projectes. Experimentat gestionant equips de fins a 4 persones, tractant amb clients i en disseny 3D.

## Estudis

- 2024-2025 **CS50's Web Programming with Python and JavaScript**  
HarvardX
- 2018-2020 **Màster de Modelat de Personatges per Cinema i Videojocs**  
Animum 3D School
- 2013-2017 **Enginyeria de Sistemes Audiovisuals**  
Universitat Pompeu Fabra

## Experiència

- Feb 2025 - **Especialista en planificació logística** Zoetis  
Actualitat
  - Planificació de la producció diària de la planta
  - Solució de problemes de forma eficient i efectiva
  - Treball amb sistema SAP
- Jul 2023 - Mar 2024 **Artista de Personatges 3D i Desenvolupador** Union Avatars
  - Desenvolupament de plugins per Blender en Python
  - Liderar un equip petit (4 persones)
  - Desenvolupament web amb 3js
  - Actuar com a pont entre desenvolupadors i artistes
  - Presa de decisions sobre els projectes
- Jul 2022 - Jul 2023 **Artista de Personatges 3D** Union Avatars
  - Creació de personatges low-poly (model, textures i rig)
  - Creació de cabells low-poly mitjançant haircards
  - Creació de personatges high-poly i renderitzat
- Gen 2021 - Des 2021 **Artista 3D** Uplay Online
  - Pavellons del joc (model, textures i il·luminació)
  - Museu del joc (model, textures i il·luminació)
  - Trofeus 3D i 2D (model, textures i render)
- Març 2018 - Juny 2020 **Desenvolupador de software** Zetes Multicom
  - Programació de dispositius PDA en Java, SQL i MCL
  - Tracte amb clients i proveïdors

## Habilitats

### Desenvolupament

- Experiència amb **Python**
- Experiència amb **Unity**
- Coneixement d'**Unreal Engine**

### Altres Habilitats

- Bona comunicació en anglès tant escrit com oral
- **Adobe Photoshop** avançat

# Jónathan Garcia



Barcelona



(+34) 620 69 98 07



garciajonathan.github.io



garciasanchezjona@gmail.com



/in/jonathan1992/

## Idiomes

Anglès - Alt

Català - Natiu

Castellà - Natiu

## Pràctiques

Oct 2020 - Gen 2021

**Administració de bases de dades (DBA) i desenvolupament de scripts en VBA i Javascript**

Atos Spain



## Perfil

Desarrollador apasionado con conocimientos sólidos en Python y web. Rápido aprendiendo y con entusiasmo para enfrentar nuevos desafíos y convertir ideas en aplicaciones funcionales. Buscando un equipo donde contribuir con mis habilidades, absorber la mayor experiencia posible y crear grandes proyectos. Experimentando gestionando equipos de hasta 4 personas, tratando con clientes y en diseño 3D.

# Jónathan García



Barcelona



(+34) 620 69 98 07



garciajonathan.github.io



garciasanchezjona@gmail.com



/in/jonathan1992/

## Idiomas

Ingles - Alto

Catalán - Nativo

Castellano - Nativo

## Prácticas

Oct 2020 - Ene 2021

**Administración de bases de datos (DBA) y desarrollo de scripts en VBA y Javascript**

Atos Spain

## Estudios

2024-2025 **CS50's Web Programming with Python and JavaScript**  
HarvardX

2018-2020 **Máster de Modelado de Personajes para Cine y Videojuegos**  
Animum 3D School

2013-2017 **Ingeniería de Sistemas Audiovisuales**  
Universitat Pompeu Fabra

## Experiencia

Feb 2025 - Actualidad	<b>Especialista en planificación logística</b>	Zoetis
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Planificación de la producción diaria de la planta</li><li>• Solución de problemas de forma eficaz y efectiva</li><li>• Trabajo con sistema SAP</li></ul>	
Jul 2023 - Mar 2024	<b>Artista de Personajes 3D y desarrollador</b>	Union Avatars
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrollo de plugins para Blender en Python</li><li>• Liderar un equipo pequeño (4 personas)</li><li>• Desarrollo web con 3js</li><li>• Actuar como puente entre desarrolladores y artistas</li><li>• Toma de decisiones sobre los proyectos</li></ul>	
Jul 2022 - Jul 2023	<b>Artista de Personajes 3D</b>	Union Avatars
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Creación de personajes low-poly (modelo, texturas y rig)</li><li>• Creación de pelos low-poly mediante haircards</li><li>• Creación de personajes high-poly y renderizado</li></ul>	
Ene 2021 - Dic 2021	<b>Artista 3D</b> International Basketball Manager 2022	Uplay Online
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pavellones del juego (modelo, texturas e iluminación)</li><li>• Museo del juego (modelo, texturas e iluminación)</li><li>• Trofeos 3D y 2D (modelo, texturas y render)</li></ul>	
Mar 2018 - Jun 2020	<b>Desarrollador de software</b>	Zetes Multicom
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Programación de dispositivos PDA en Java, SQL y MCL</li><li>• Trato con clientes y proveedores</li></ul>	

## Habilidades

### Development

- Experiencia con **Python**
- Experiencia con **Unity**
- Conocimiento en **Unreal Engine**

### Otras habilidades

- Inglés alto tanto escrito como oral
- Conocimientos avanzados de **Adobe Photoshop**