



# Jónathan Garcia



Barcelona



(+34) 620 69 98 07



garciajonathan.github.io



garciasanchezjona@gmail.com



/in/jonathan1992/

## Languages

**English** - Fluent

**Catalan** - Native

**Spanish** - Native

## Internships

Oct 2020 - Jan 2021

**Database administration (DBA) and script development in VBA and Javascript**

Atos Spain

## About me

Passionate developer with a strong foundation in Python and web. Rapid learner, eager to tackle new challenges and turn ideas into functional applications. Looking for a team to contribute with my skills, absorb as much experience as possible, and start building great things together. Experienced managing teams up to 4 people, talking with clients and 3D design.

## Education

2024-2025 **CS50's Web Programming with Python and JavaScript**  
HarvardX

2018-2020 **Masters in Character Modeling for Cinema and Videogames**  
Animum 3D School

2013-2017 **Degree in Telecommunications Engineering**  
Universitat Pompeu Fabra

## Experience

Feb 2025 - **Supply Planner Specialist** Zoetis  
Current

- Planning of the day-to-day production of the plant
- Swift and efficient problem solving
- Working with SAP

Jul 2023 - **3D Character Artist and Developer** Union Avatars  
Mar 2024

- Developing of Blender plugins in Python
- Leading a small team (4 people)
- Web development in 3js
- Acting as a bridge between developers and artists
- Taking decisions about the assets

Jul 2022 - **3D Character Artist** Union Avatars  
Jul 2023

- Creation of low-poly characters (model, textures and rig)
- Creation of low-poly hairs using haircards
- Creation of high-poly characters and renders

Jan 2021 - **3D Artist** Uplay Online  
Dec 2021

International Basketball Manager 2022

- In-game Arenas (model, textures and lighting)
- In-game Museum (model, textures and lighting)
- Trophies, both 3D and 2D (model, textures and render)
- Integration in Unity

Mar 2018 - **Software developer** Zetes Multicom  
Jun 2020

- Development for PDA devices in Java and MCL
- Dealing with clients and suppliers

## Skills

### Development

- Experience with **Python**
- Experience with **Unity**
- Knowledge in **Unreal Engine**

### Other Skills

- Fluent in english both spoken and written
- Advanced **Adobe Photoshop**



# Jónathan Garcia



Barcelona



(+34) 620 69 98 07



garciajonathan.github.io



garciasanchezjona@gmail.com



/in/jonathan1992/

## Idiomes

Anglès - Alt

Català - Natiu

Castellà - Natiu

## Pràctiques

Oct 2020 - Gen 2021

**Administració de bases de dades (DBA) i desenvolupament de scripts en VBA i Javascript**

Atos Spain

## Perfil

Desenvolupador apassionat amb coneixements sòlids en Python i web. Ràpid aprenent i amb entusiasme per enfrontar nous reptes i convertir idees en aplicacions funcionals. Buscant un equip on contribuir amb les meves habilitats, absorbir la major experiència possible i crear grans projectes. Experimentat gestionant equips de fins a 4 persones, tractant amb clients i en disseny 3D.

## Estudis

2024-2025 **CS50's Web Programming with Python and JavaScript**  
HarvardX

2018-2020 **Màster de Modelat de Personatges per Cinema i Videojocs**  
Animum 3D School

2013-2017 **Enginyeria de Sistemes Audiovisuals**  
Universitat Pompeu Fabra

## Experiència

Feb 2025 - Actualitat **Especialista en planificació logística** Zoetis

- Planificació de la producció diària de la planta
- Solució de problemes de forma eficient i efectiva
- Treball amb sistema SAP

Jul 2023 - Mar 2024 **Artista de Personatges 3D i Desenvolupador** Union Avatars

- Desenvolupament de plugins per Blender en Python
- Liderar un equip petit (4 persones)
- Desenvolupament web amb 3js
- Actuar com a pont entre desenvolupadors i artistes
- Presa de decisions sobre els projectes

Jul 2022 - Jul 2023 **Artista de Personatges 3D** Union Avatars

- Creació de personatges low-poly (model, textures i rig)
- Creació de cabells low-poly mitjançant haircards
- Creació de personatges high-poly i renderitzat

Gen 2021 - Des 2021 **Artista 3D** Uplay Online  
International Basketball Manager 2022

- Pavellons del joc (model, textures i il·luminació)
- Museu del joc (model, textures i il·luminació)
- Trofeus 3D i 2D (model, textures i render)

Març 2018 - Juny 2020 **Desenvolupador de software** Zetes Multicom

- Programació de dispositius PDA en Java, SQL i MCL
- Tracte amb clients i proveïdors

## Habilitats

### Desenvolupament


- Experiència amb **Python**
- Experiència amb **Unity**
- Coneixement d'**Unreal Engine**


### Altres Habilitats


- Bona comunicació en anglès tant escrit com oral
- **Adobe Photoshop** avançat





# Jónathan Garcia

 Barcelona

 (+34) 620 69 98 07

 garciajonathan.github.io

 garciasanchezjona@gmail.com

 /in/jonathan1992/

## Idiomas

- Inglés - Alto
- Catalán - Nativo
- Castellano - Nativo

## Prácticas

Oct 2020 - Ene 2021  
**Administración de bases de datos (DBA) y desarrollo de scripts en VBA y Javascript**  
Atos Spain

## Perfil

Desarrollador apasionado con conocimientos sólidos en Python y web. Rápido aprendiendo y con entusiasmo para enfrentar nuevos desafíos y convertir ideas en aplicaciones funcionales. Buscando un equipo donde contribuir con mis habilidades, absorber la mayor experiencia posible y crear grandes proyectos. Experimentado gestionando equipos de hasta 4 personas, tratando con clientes y en diseño 3D.

## Estudios

- 2024-2025 **CS50's Web Programming with Python and JavaScript**  
HarvardX
- 2018-2020 **Máster de Modelado de Personajes para Cine y Videojuegos**  
Animum 3D School
- 2013-2017 **Ingeniería de Sistemas Audiovisuales**  
Universitat Pompeu Fabra

## Experiencia

- Feb 2025 - Actualidad

**Especialista en planificación logística**

Zoetis

  - Planificación de la producción diaria de la planta
  - Solución de problemas de forma eficaz y efectiva
  - Trabajo con sistema SAP
- Jul 2023 - Mar 2024

**Artista de Personajes 3D y desarrollador**

Union Avatars

  - Desarrollo de plugins para Blender en Python
  - Liderar un equip pequeño (4 personas)
  - Desarrollo web con 3js
  - Actuar como puente entre desarrolladores y artistas
  - Toma de decisiones sobre los proyectos
- Jul 2022 - Jul 2023

**Artista de Personajes 3D**

Union Avatars

  - Creación de personajes low-poly (modelo, texturas y rig)
  - Creación de pelos low-poly mediante haircards
  - Creación de personajes high-poly y renderizado
- Ene 2021 - Dic 2021

**Artista 3D**

Uplay Online

International Basketball Manager 2022

  - Pavellones del juego (modelo, texturas e iluminación)
  - Museo del juego (modelo, texturas e iluminación)
  - Trofeos 3D y 2D (modelo, texturas y render)
- Mar 2018 - Jun 2020

**Desarrollador de software**

Zetes Multicom

  - Programación de dispositivos PDA en Java, SQL y MCL
  - Trato con clientes y proveedores

## Habilidades

- Development**
  - Experiencia con **Python**
  - Experiencia con **Unity**
  - Conocimiento en **Unreal Engine**
- Otras habilidades**
  - Inglés alto tanto escrito como oral
  - Conocimientos avanzados de **Adobe Photoshop**