

# Jónathan Garcia



Barcelona



(+34) 620 69 98 07



garciajonathan.github.io



garciasanchezjona@gmail.com



/in/jonathan1992/

# Languages

English - Fluent

Catalan - Native

Spanish - Native

# Internships

Oct 2020 - Jan 2021

Database administration (DBA) and script development in VBA and **Javascript** 

Atos Spain

### **About me**

Experienced both as a software developer and 3D artist. Always eager to learn and improve new skills. Experienced talking with clients and following strict deadlines. Managed teams up to 4 people.

### **Education**

2024-2025 CS50's Web Programming with Python and JavaScript

HarvardX

2018-2020 Masters in Character Modeling for Cinema and Videogames

Animum 3D School

2013-2017 Degree in Telecommunications Engineering

Universitat Pompeu Fabra

# **Experience**

Feb 2025 -**Planning Specialist** Current

Zoetis Olot

Planning of the day-to-day production of the plant

Working with SAP

· Item managing with Excel

Jul 2023 -**Lead 3D Character Artist** Mar 2024

**Union Avatars** 

Developing of Blender plugins in Python

Leading a small team (4 people)

Acting as a bridge between developers and artists

· Taking decisions about the assets

• Regular character art functions

Jul 2022 -**3D Character Artist** Jul 2023

**Union Avatars** 

Creation of low-poly characters (model, textures and rig)

Creation of low-poly hairs using haircards

Creation of high-poly characters and renders

Jan 2021 -3D Artist **Uplay Online** 

Dec 2021

International Basketball Manager 2022

• In-game Arenas (model, textures and lighting)

In-game Museum (model, textures and lighting)

Trophies, both 3D and 2D (model, textures and render)

Integration in Unity

Mar 2018 -Jun 2020

Software developer

Zetes Multicom

- Programming in Java and MCL
- Dealing with clients and suppliers

## **Skills**

#### Development

- Experience with **Python**
- Experience with Unity
- Knowledge in Unreal Engine

#### Other Skills

- Fluent in english both spoken and written
- Advanced Adobe Photoshop



# Jónathan Garcia



Barcelona



(+34) 620 69 98 07



garciajonathan.github.io



garciasanchezjona@gmail.com



/in/jonathan1992/

# **Idiomes**

Anglès - Alt

Català - Natiu

Castellà - Natiu

# Pràctiques

Oct 2020 - Gen 2021

Administració de bases de dades (DBA) i desenvolupament de scripts en VBA i Javascript

Atos Spain

#### **Perfil**

Experiencia tant com a desenvolupador de software com en art 3D. Sempre disposat a aprendre i a millorar les meves habilitats. Experiencia tractant amb clients i seguint dates d'entrega ajustades. Experiencia gestionant equips de fins a 4 persones.

## **Estudis**

2024-2025 CS50's Web Programming with Python and JavaScript

HarvardX

2018-2020 Màster de Modelat de Personatges per Cinema i Videojocs

Animum 3D School

2013-2017 Enginyeria de Sistemes Audiovisuals

Universitat Pompeu Fabra

# **Experiència**

Feb 2025 - Especialista en planificació

Zoetis Olot

Actualitat

• Planificació de la producció diària de la planta

Treball amb sistema SAP
Gestió d'items amb Excel

Jul 2023 - Artista de Personatges 3D Lead Mar 2024 Union Avatars

• Desenvolupament de plugins per Blender en Python

• Liderar un equip petit (4 persones)

• Actuar com a pont entre desenvolupadors i artistes

• Presa de decisions sobre els projectes

• Funcions normals d'artista de personatges

Jul 2022 - Artista de Personatges 3D Jul 2023

Union Avatars

Creació de personatges low-poly (model, textures i rig)

Creació de cabells low-poly mitjançant haircards

• Creació de personatges high-poly i renderitzat

Gen 2021 - Artista 3D

**Uplay Online** 

Des 2021 International Basketball Manager 2022

Pavellons del joc (model, textures i il·luminació)

• Museu del joc (model, textures i il·luminació)

• Trofeus 3D i 2D (model, textures i render)

Març 2018 - **Desenvolupador de software** Juny 2020

Zetes Multicom

• Programació en Java, SQL i MCL

• Tracte amb clients i proveïdors

### **Habilitats**

#### Desenvolupament

- Experiencia amb Python
- Experiencia amb Unity
- Coneixement d'Unreal Engine

#### **Altres Habilitats**

- Bona comunicació en anglès tant escrit com oral
- Adobe Photoshop avançat



# Jónathan Garcia



Barcelona



(+34) 620 69 98 07



garciajonathan.github.io



garciasanchezjona@gmail.com



/in/jonathan1992/

# **Idiomas**

Inglés - Alto

Catalán - Nativo

Castellano - Nativo

# Prácticas

Oct 2020 - Ene 2021

Administración de bases de datos (DBA) y desarrollo de scripts en VBA y Javascript

Atos Spain

#### **Perfil**

Experiencia tanto como desarrollador de software como en arte 3D. Siempre dispuesto a aprender y a mejorar mis habilidades. Experiencia tratando con clientes y siguiendo fechas de entrega ajustadas. Experiencia gestionando equipos de hasta 4 personas.

### **Estudios**

2024-2025 CS50's Web Programming with Python and JavaScript

HarvardX

2018-2020 Máster de Modelado de Personajes para Cine y Videojuegos

Animum 3D School

2013-2017 Ingeniería de Sistemas Audiovisuales

Universitat Pompeu Fabra

# **Experiencia**

Feb 2025 - **Especialista en planificación** Actualidad Zoetis Olot

- Planificación de la producción diaria de la planta
  - Trabajo con sistema SAP
  - Gestión de items con Excel

Jul 2023 - Artista de Personajes 3D Lead Mar 2024

**Union Avatars** 

- Desarrollo de plugins para Blender en Python
- Liderar un equip pequeño (4 personas)
- Actuar como puente entre desarrolladores y artistas
- Toma de decisiones sobre los proyectos
- Funciones normales de artista de personajes

Jul 2022 - Artista de Personajes 3D

**Union Avatars** 

- Creación de personajes low-poly (modelo, texturas y rig)
- Creación de pelos low-poly mediante haircards
- Creación de personajes high-poly y renderizado

Ene 2021 - Artista 3D

Uplay Online

Dic 2021

Jul 2023

International Basketball Manager 2022

- Pavellones del juego (modelo, texturas e iluminación)
- Museo del juego (modelo, texturas e iluminación)
- Trofeos 3D y 2D (modelo, texturas y render)

Mar 2018 -Jun 2020 Desarrollador de software

Zetes Multicom

- Programación en Java, SQL y MCL
  - Trato con clientes y proveedores

### **Habilidades**

#### Development

- Experiencia con Python
- Experiencia con Unity
- Conocimiento en Unreal Engine

#### Otras habilidades

- Inglés alto tanto escrito como oral
- Conocimientos avanzados de Adobe Photoshop