# Proyecto Página Web Piscícola

# Documento de Requisitos del Sistema

Versión 7.0 18 de Julio del 2024

Realizado por John Limones, Fernando Tipan & Jonathan García Realizado para el Sr. Ángel García

# LISTA DE CAMBIOS

Núm.	Fecha	Descripción	Autores
1	06/06/2024	Versión 1.0	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
2	10/06/2024	Actualización de los casos de uso, casos de uso de sistema y matriz de rastreabilidad.	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
3	30/06/2024	Adaptación del mapa de procesos de 10 niveles al DRS.	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
4	02/07/2024	Mejora de los casos de uso.	Jonathan García
5	11/07/2024	Mejora de los casos de uso.	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
6	16/07/2024	Corrección de datos	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
7	18/07/2024	Corrección de requisito de información	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.

# LISTA DE FIGURAS

Fig 1: Requisitos funcionales	
Fig 2: Diagramas de casos de uso	20
LISTA DE TABLAS	
1. Catálogo de requisitos del sistema	14
1.2. Requisitos funcionales	20
1.2.1 Diagramas de casos de uso	20
1.2.2 Definición de actores	25
1.2.3 Casos de uso del sistema	28
2 Requisitos no funcionales	
ÍNDICE	
1. INTRODUCCIÓN.	3
2. Participantes del Proyecto.	3
3. Descripción del sistema actual	3
4. Objetivos del sistema	3
5. Catálogo de requisitos del sistema	3
5.1. Requisitos de información	3
5.2. Requisitos funcionales	3
5.2.1 Diagramas de casos de uso	3
5.2.2 Definición de actores	3
5.2.3 Casos de uso del sistema	3
5.3 Requisitos no funcionales	3
<ul><li>6. Matriz de rastreabilidad objetivos/requisitos</li><li>7. Glosario de términos</li></ul>	3
Conflictos pendientes de resolución	3
o. Commictos pendientes de resolución	ა

#### 1. Introducción.

El presente proyecto tiene como objetivo desarrollar una página web para promover y dar a conocer el emprendimiento piscícola del cliente, especializado en la cría y comercialización de tilapia roja, gris, cachama y sábalo. La nueva página web se diseñará con colores y elementos visuales que reflejen la riqueza y la biodiversidad de la Amazonía Ecuatoriana, con el fin de crear la identidad atractiva y coherente con el entorno natural que rodea al negocio.

#### 2. Participantes del Proyecto.

#### Cliente

• Nombre: Ángel García

Rol: Dueño del Emprendimiento

Organización: Emprendimiento "Piscícola García"

Información Adicional: Ángel García es el propietario del negocio y el principal cliente del proyecto. Sus decisiones y necesidades son cruciales

para el desarrollo y éxito del sitio web.

#### **Desarrolladores**

Nombre: Jonathan García

Rol: Desarrollador

Organización: Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE Información Adicional: Jonathan García es un estudiante y el líder del equipo de desarrollo, responsable de la arquitectura general del sistema y

la implementación de las principales funcionalidades.

 Nombre: Fernando Tipan Rol: Diseñador Frontend

Organización: Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

Información Adicional: Fernando Tipan es un estudiante de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE se encarga del diseño visual del sitio web, asegurándose de que sea atractivo y fácil de usar, alineado con la temática

de la Amazonia y los productos de piscicultura.

• Nombre: John Limones

Rol: Desarrollador Backend

Organización: Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

Información Adicional: John Limones es un estudiante de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE es responsable de la implementación del

diseño y la funcionalidad interactiva del sitio web, trabajando

estrechamente con Fernando Tipan para crear una experiencia de usuario coherente y fluida.

#### Trabajadores del Cliente

• Nombre: Sebastian Vargas

Rol: Pescador

Organización: Emprendimiento "Piscícola García"

Información Adicional: Sebastian Vargas participa en la cosecha de la

tilapia y en el mantenimiento de las instalaciones piscícolas.

Nombre: Anderson Andi

Rol: Pescador

Organización: Emprendimiento "Piscícola García"

Información Adicional: Anderson Andiparticipa en la cosecha de la

tilapia y en el mantenimiento de las instalaciones piscícolas.

Nombre: Raúl Vargas

Rol: Cargador del Producto

Organización: Emprendimiento "Piscícola García"

Información Adicional: Raúl Vargas se encarga de la logística y el

transporte del producto.

Nombre: Kevin Ashanga

Rol: Cargador del Producto

Organización: Emprendimiento "Piscícola García"

Información Adicional: Kevin Ashanga se encarga de la logística y el

transporte del producto.

Nombre: Jefferson García

Rol: Cuidador

Organización: Emprendimiento "Piscícola García"

Información Adicional: Jefferson García supervisa el bienestar y la alimentación de los peces, asegurando que se mantengan en condiciones

óptimas para su crecimiento y venta.

#### Clientes

• Nombre: Janeth Cuvi

Rol: Compradores del Producto

Organización: Ninguna.

Información Adicional: Los compradores de la tilapia representan una variedad de negocios, desde restaurantes hasta mercados locales.

• Nombre: Dany juela

Rol: Compradores del Producto

Organización: Ninguna.

Información Adicional: Los compradores de la tilapia representan una variedad de negocios, desde restaurantes hasta mercados locales.

• Nombre: Rubén Idrovo

Rol: Compradores del Producto

Organización: Ninguna.

Información Adicional: Los compradores de la tilapia representan una variedad de negocios, desde restaurantes hasta mercados locales.

Nombre: Germán Tixalema

Rol: Compradores del Producto

Organización: Ninguna.

Información Adicional: Los compradores de la tilapia representan una variedad de negocios, desde restaurantes hasta mercados locales.

#### Proveedor de Paquetería de Alimento para los Peces

• Nombre: Javier Garcés

Rol: Proveedor de Alimento para los Peces

Organización: AVIPAZ

Información Adicional: Javier Garcés proporciona el alimento necesario

para la cría de la tilapia.

#### Socio Interno del Cliente

• Nombre: Jefferson García

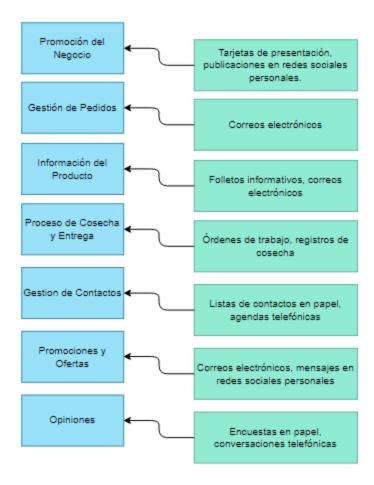
Rol: Socio Interno

Organización: Emprendimiento "Piscícola García"

Información Adicional: Jefferson García es socio del negocio y trabaja en estrecha colaboración con Ángel García en la gestión y toma de decisiones estratégicas.

#### 3. Descripción del sistema actual

El emprendimiento "Piscícola García" actualmente no cuenta con una plataforma en línea para promover sus productos y servicios. A continuación, se describe el sistema actual utilizando un Diagrama Documentos—Tarea (DDT) para ilustrar los procesos principales y cómo se manejan actualmente sin el soporte de una página web.



#### Problemas Identificados en el Sistema Actual

- Visibilidad Limitada: La falta de una presencia en línea reduce la visibilidad del negocio y limita el alcance a nuevos clientes potenciales.
- Comunicación Ineficiente: La comunicación se realiza de manera fragmentada y no siempre es eficiente, lo que puede resultar en pérdida de pedidos y mala gestión de relaciones con clientes.
- Información desactualizada: La información sobre disponibilidad y precios no se actualiza de manera dinámica, lo que puede causar confusión entre los clientes.
- Gestión Manual: Muchos procesos se manejan manualmente, lo que aumenta el riesgo de errores y reduce la eficiencia operativa.

### 4. Objetivos del sistema

OBJ -01	Crear una Plataforma de Promoción Digital
Versión	3.0 (30/06/2024)
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
Fuentes	Ángel García(Propietario del emprendimiento)
Descripción	El sistema deberá proporcionar una plataforma en línea para la promoción del emprendimiento piscícola, destacando la tilapia roja y gris y sus procesos de producción.
Subobjetivos	OBJ 01.1 Crear un sitio web con un diseño visual atractivo inspirado en la Amazonia. OBJ 01.2 Desarrollar secciones informativas sobre el producto y la empresa.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En construcción
Estabilidad	Alta
Comentarios	La plataforma deberá ser accesible y fácil de navegar para usuarios de diferentes niveles técnicos.

OBJ -02	Facilitar la Gestión de Pedidos
Versión	3.0 (30/06/2024)
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
Fuentes	Ángel García(Propietario del emprendimiento)
Descripción	El sistema deberá permitir a los clientes realizar pedidos de tilapia roja y gris de manera sencilla y eficiente a través de la página web vinculado al contacto del propietario.
Subobjetivos	OBJ 02.1 Implementar un sistema de comunicación con el propietario para los pedidos.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En construcción
Estabilidad	Alta
Comentarios	El sistema de comunicación debe integrarse con la gestión interna del negocio.

OBJ -03	Proveer Información Actualizada del Producto
Versión	3.0 (30/06/2024)
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
Fuentes	Ángel García(Propietario del emprendimiento)
Descripción	El sistema deberá proporcionar información actualizada sobre la disponibilidad y precios de la tilapia en tiempo real.
Subobjetivos	-Permitir a los administradores actualizar la información de manera dinámica.
Importancia	Importante
Urgencia	Puede esperar
Estado	En construcción

Estabilidad	Media
Comentarios	La información debe ser accesible tanto para clientes como para socios y proveedores.

OBJ -04	Mejorar la Comunicación con los Clientes
Versión	3.0 (30/06/2024)
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
Fuentes	Ángel García(Propietario del emprendimiento)
Descripción	El sistema deberá facilitar la comunicación entre el emprendimiento y sus clientes mediante múltiples canales disponibles en la página web.
Subobjetivos	-Incluir formularios de contacto y chat en línea como WhatsApp. -Integrar la comunicación por correo electrónico(opcional).
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En construcción
Estabilidad	Alta
Comentarios	La comunicación debe ser fluida y permitir una respuesta rápida a las consultas de los clientes.

OBJ -05	Mostrar el Proceso de Producción
Versión	3.0 (30/06/2024)
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
Fuentes	Ángel García(Propietario del emprendimiento)
Descripción	El sistema deberá incluir una galería de imágenes y videos que muestran los procesos de cosecha y entrega de la tilapia,

	destacando la calidad del producto.
Subobjetivos	-Crear una galería multimedia en el sitio web.
Importancia	Importante
Urgencia	Puede esperar
Estado	En construcción
Estabilidad	Media
Comentarios	La galería debe ser de alta calidad y fácil de navegar para los usuarios.

<b>OBJ -06</b>	Centralizar la Información de Contacto
Versión	3.0 (30/06/2024)
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
Fuentes	Ángel García(Propietario del emprendimiento)
Descripción	El sistema deberá centralizar toda la información de contacto relevante, facilitando la accesibilidad a los datos de clientes y socios.
Subobjetivos	- Permitir la actualización y gestión de contactos por parte de los administradores.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En construcción
Estabilidad	Alta
Comentarios	La centralización de contactos mejorará la eficiencia operativa y la gestión de relaciones.

OBJ -07	Automatizar la Gestión de Promociones y Ofertas
Versión	3.0 (30/06/2024)
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
Fuentes	Ángel García(Propietario del emprendimiento)
Descripción	El sistema deberá permitir la creación y gestión automática de promociones y ofertas especiales, comunicándolas a los clientes de manera eficiente.
Subobjetivos	-Crear un módulo para la gestión de promocionesIntegrar notificaciones automáticas para informar a los clientes sobre ofertas.
Importancia	Importante
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En construcción
Estabilidad	Media
Comentarios	Las promociones automatizadas ayudarán a aumentar las ventas y la fidelización de clientes.

OBJ -08	Recopilar Feedback de los Clientes
Versión	3.0 (30/06/2024)
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
Fuentes	Ángel García(Propietario del emprendimiento)
Descripción	El sistema deberá permitir la recopilación y gestión de feedback de los clientes, mejorando los procesos y productos del negocio.
Subobjetivos	- Implementar encuestas y formularios de feedback en el sitio web.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente

Estado	Puede esperar
Estabilidad	Alta
Comentarios	El feedback será utilizado para mejorar continuamente los productos y servicios ofrecidos.

OBJ -09	Proveer una Experiencia de Usuario Similar a Facebook
Versión	3.0 (30/06/2024)
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
Fuentes	Ángel García(Propietario del emprendimiento)
Descripción	El sistema deberá ofrecer una experiencia de usuario similar a la de un perfil de Facebook, facilitando la familiarización y uso por parte de los usuarios.
Subobjetivos	-Desarrollar una interfaz de usuario intuitiva y familiar.
Importancia	Importante
Urgencia	Puede esperar
Estado	En espera
Estabilidad	Alta
Comentarios	La familiaridad con la interfaz de Facebook facilitará la adopción por parte de los usuarios y mejorará la experiencia general.

# 5. Catálogo de requisitos del sistema

# 5.1. Requisitos de información

IRQ-01	Crear una Plataforma de Prom	oción Digital	
Versión	3.0 (30/06/2024)		
Autores	John Limones, Jonathan	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.	
Fuentes	Ángel García(Propietar	Ángel García(Propietario del emprendimiento)	
Objetivos asociados	OBJ-01 Crear una Plataforma de Promoción Digital		
Requisitos asociados	IRQ-02 Comunicación vía Web/WhatsApp		
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los productos de tilapia roja y gris.		
Datos específicos	<ul> <li>Nombre del producto</li> <li>Descripción del producto</li> <li>Precio</li> <li>Disponibilidad</li> <li>Imágenes del producto</li> <li>Videos del proceso de producción</li> </ul>		
Tiempo de vida	Medio	Máximo	
	6 meses	1 año	
Ocurrencias Simultáneas	Medio	Máximo	
	100	500	
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediata mente		

Estado	En construcción
Estabilidad	Alta
Comentarios	La información debe ser fácil de actualizar y mantenerse precisa en todo momento.

IRQ-02	Comunicación vía Web/Whats	Арр	
Versión	3.0 (30/06/2024)		
Autores	John Limones, Jonathan	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.	
Fuentes	Ángel García(Propietar	io del emprendimiento)	
Objetivos asociados	OBJ-02 Facilitar la Gestión de Pedidos		
Requisitos asociados	IRQ-01: Crear una Plataforma de Promoción Digital		
Descripción	El sistema deberá proporcionar un sistema para establecer comunicación entre el propietario y el comprador.		
Datos específicos	-Vía WhatsAppVía correo electrónico.		
Tiempo de vida	Medio	Máximo	
	1 año	5 años	
Ocurrencias Simultáneas	Medio	Máximo	
	200	1000	
Importancia	Vital		
Urgencia	Inmediatamente		

Estado	En construcción
Estabilidad	Alta
Comentarios	El sistema debe ser preciso y eficiente para asegurar la correcta comunicación con el propietario o la empresa.

TD 0 00			
IRQ-03	Información de Precios		
Versión	3.0 (30/06/2024)		
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.		
Fuentes	Ángel García(Propietar	Ángel García(Propietario del emprendimiento)	
Objetivos asociados	OBJ- 07: Automatizar la Gestión de Promociones y Ofertas		
Requisitos asociados	NA		
Descripción	El sistema deberá brindar información de precios de los productos disponibles y disponibles a negociación.		
Datos específicos	- Nombre - Empresa - Dirección - Teléfono - Correo electrónico		
Tiempo de vida	Medio	Máximo	
	2 años	10 años	
Ocurrencias Simultáneas	Medio	Máximo	
	300	1500	
Importancia	Importante	•	

Urgencia	Puede esperar
Estado	En construcción
Estabilidad	Alta
Comentarios	La información de los precios deben ser fácilmente accesible y mantenida al día para facilitar la comunicación.

IRQ-04	Galería de Productos		
Versión	7.0 (18/07/2024)		
Autores	John Limones, Jonathan	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.	
Fuentes	Ángel García(Propietario del emprendimiento)		
Objetivos asociados	OBJ-05 Mostrar el Proceso de Producción		
Requisitos asociados	NA		
Descripción	El sistema deberá almacenar la información de imágenes de productos en un apartado "galería".		
Datos específicos	- Imágenes de los productos		
Tiempo de vida	Medio	Máximo	
	1 año	2 años	
Ocurrencias Simultáneas	Medio	Máximo	
	50	100	
Importancia	Vital		

Urgencia	Inmediatamente
Estado	Puede esperar
Estabilidad	Alta
Comentarios	N/A

IRQ-05	Información de Promociones y	y Ofertas	
Versión	3.0 (30/06/2024)		
Autores	John Limones, Jonathan	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.	
Fuentes	Ángel García(Propietario del emprendimiento)		
Objetivos asociados	OBJ-07 Automatizar la Gestión de Promociones y Ofertas		
Requisitos asociados	IRQ-03: Información de Precios		
Descripción	El sistema deberá almacenar la información relacionada con promociones y ofertas especiales.		
Datos específicos	<ul> <li>Descripción de la promoción</li> <li>Fechas de inicio y fin</li> <li>Productos incluidos</li> <li>Descuentos aplicados</li> <li>Reglas de la promoción</li> </ul>		
Tiempo de vida	Medio	Máximo	
	6 meses	1 Año	
Ocurrencias Simultáneas	Medio	Máximo	
	20	200	

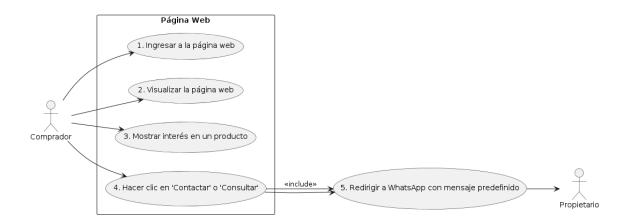
Importancia	Vital
Urgencia	Puede esperar
Estado	En construcción
Estabilidad	Media
Comentarios	Las promociones deben ser gestionadas y mostradas de manera efectiva para maximizar las ventas y la satisfacción del cliente.

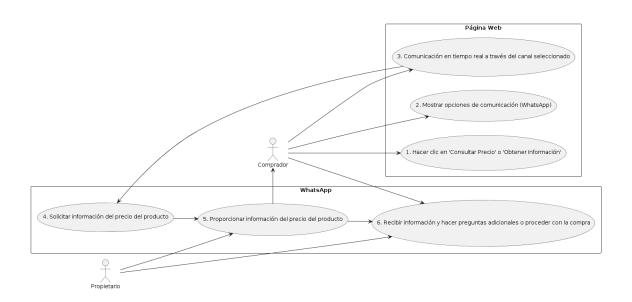
IRQ-06	Información de Feedback de Clientes			
Versión	3.0 (30/06/2024)			
Autores	John Limones, Jonathan	García, Fernando Tipan.		
Fuentes	Ángel García(Propietar	io del emprendimiento)		
Objetivos asociados	OBJ-08 Recopilar Feedback de los Clientes			
Requisitos asociados	NA			
Descripción	El sistema deberá almacenar la información de feedback proporcionado por los clientes.			
Datos específicos	<ul><li>Comentarios de los clientes</li><li>Calificaciones de productos</li><li>Sugerencias de mejora</li><li>Historial de feedback</li></ul>			
Tiempo de vida	Medio Máximo			
	1 año 5 años			
Ocurrencias	Medio Máximo			
Simultáneas	100	150		

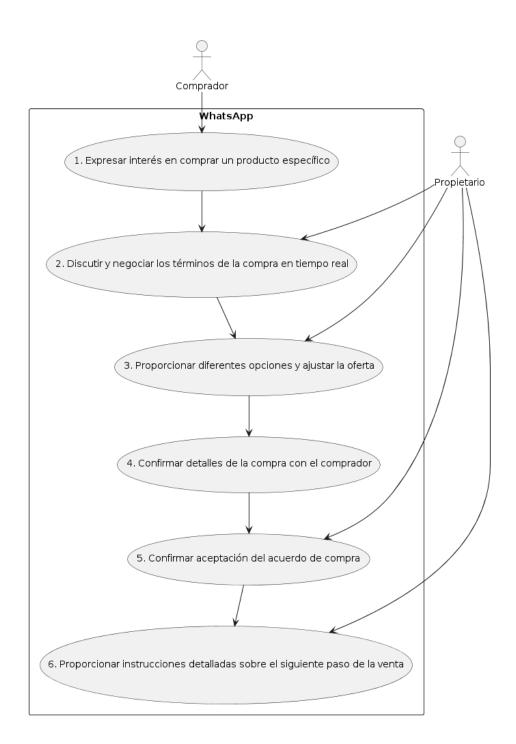
Importancia	Vital
Urgencia	Puede esperar
Estado	En construcción
Estabilidad	Alta
Comentarios	El feedback de los clientes será utilizado para mejorar los productos y servicios ofrecidos, asegurando la satisfacción del cliente.

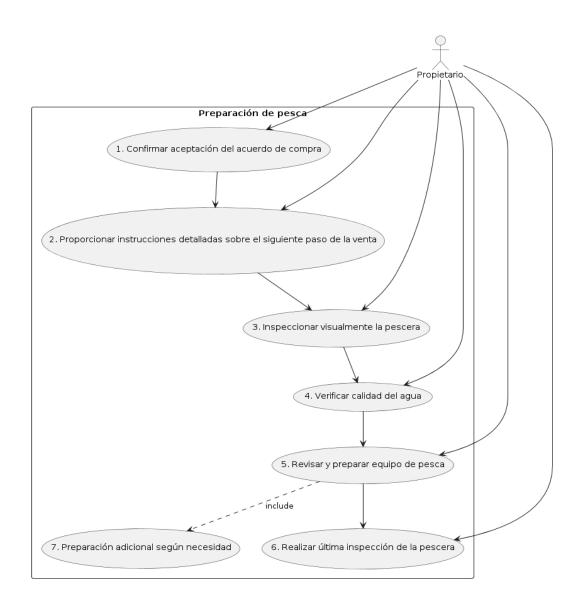
# 5.2. Requisitos funcionales

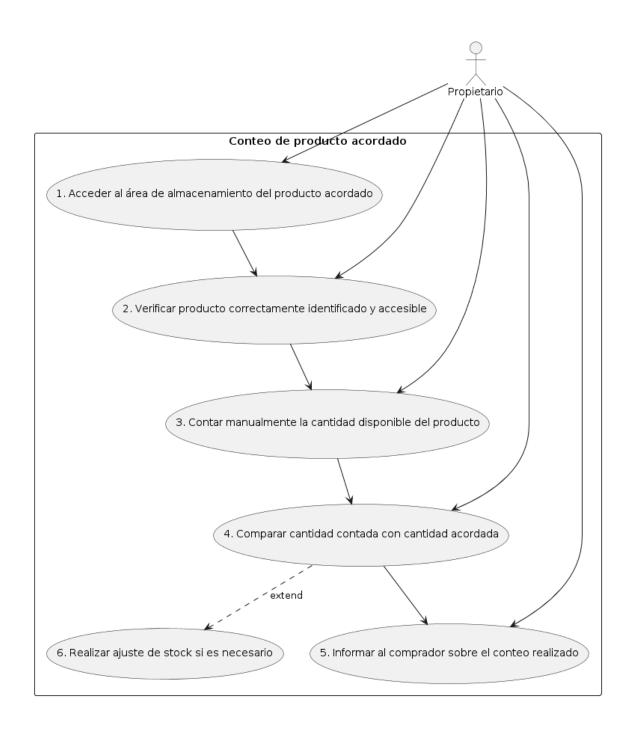
## 5.2.1 Diagramas de casos de uso

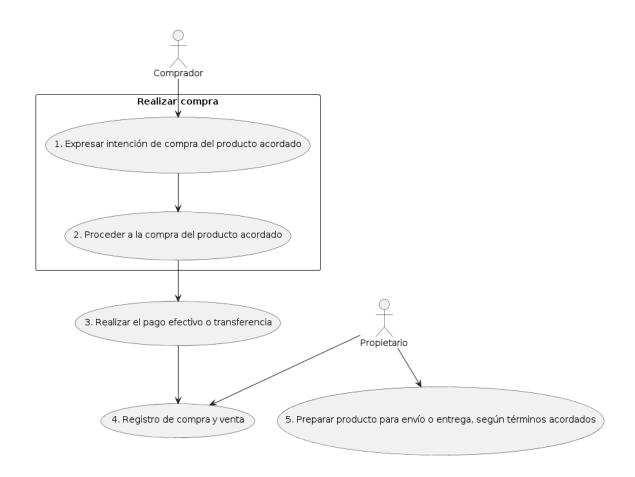


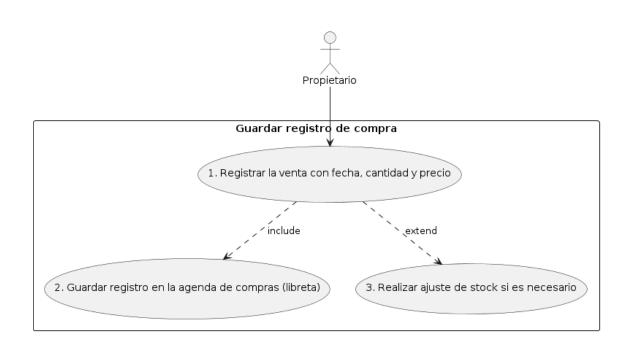












## 5.2.2 Definición de actores

ACT-01	Cliente
Versión	1.0 (07/06/2024)
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
Fuentes	Ángel García (Emprendimiento "Piscícola García")
Descripción	Este actor representa a los clientes que visitan la página web del emprendimiento piscícola para obtener información sobre los productos, realizar pedidos y comunicarse con el negocio.
Comentarios	Los clientes pueden incluir tanto compradores de productos como posibles clientes interesados en conocer más sobre el emprendimiento.

ACT-02	Administrador
Versión	1.0 (07/06/2024)
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
Fuentes	Ángel García (Emprendimiento "Piscícola García")
Descripción	Este actor representa al personal encargado de gestionar y mantener la página web del emprendimiento piscícola. Sus responsabilidades incluyen la actualización de información, la gestión de pedidos y la atención al cliente.
Comentarios	Los administradores pueden ser miembros internos del negocio o externos contratados para gestionar la plataforma en línea.

ACT-06	Comprador del Producto		
Versión	1.0 (07/06/2024)		
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.		
Fuentes	Ángel García (Emprendimiento "Piscícola García")		
Descripción	Este actor representa a los compradores de los productos del emprendimiento piscícola, que pueden incluir restaurantes, mercados locales y otros negocios.		
Comentarios	Los compradores del producto interactúan con el sistema para obtener información sobre disponibilidad y precios, realizar pedidos y comunicarse con el negocio para gestionar la entrega de los productos.		

## 5.2.3 Casos de uso del sistema

UC-01	Comunicación vía Web/WhatsApp		
Objetivos asociados	OBJ-02		
Requisitos asociados	IRQ-02		
Actor	Propieta	rio, Comprador	
Descripción	El comprador podrá establecer comunicación con el vendedor(Propietario).		
Precondición	El comprador navegará en la página web del propietario.		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El comprador ingresa a la página web	
	2	El comprador visualizará la página web.	
	3 El comprador muestra interés en un producto y hace clic en "Contactar" o "Consultar" en la página web.		
	4 Se redirige a WhatsApp con un mensaje predefinido.		
	5 El comprador y el propietario se comunican en tiempo real.		
Postcondición	El comprador recibe la información solicitada.		
Excepciones	El comprador no se comunica con el vendedor.		
Rendimiento	Cota de tiempo		
	Menos de 5 segundos para ingresar al chat.		

UC-02	Información de Precios		
Objetivos asociados	OBJ-03		
Requisitos asociados	IRQ-03		
Actor	Propieta	rio, Comprador	
Descripción		o donde se brinda información de precios de los os disponibles.	
Precondición	El comprador está navegando en la página web muestra interés en un producto específico.		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El comprador hace clic en un botón de "Consultar Precio" o "Obtener Información" junto al producto de interés en la página web.	
	2	El sistema muestra opciones de comunicación al comprador (WhatsApp).	
	<ul> <li>3 El comprador y el vendedor se comunican en tiempo real a través del canal seleccionado.</li> <li>4 El comprador solicita específicamente la información del precio del producto.</li> </ul>		
	5	El comprador recibe la información y puede hacer preguntas adicionales o proceder con la compra fuera de línea.	
Postcondición	Se registra la interacción y se llega a un acuerdo.		
Excepciones	El comprador no se comunica con el vendedor.		
Rendimiento	Cota de tiempo		
	Menos de 5 segundos para ingresar al chat.		

UC-03	Información General		
Objetivos asociados	OBJ-03		
Requisitos asociados	IRQ-03		
Actor	Propieta	rio, Comprador	
Descripción	La página brinda un apartado donde se puede visualizar información sobre la empresa.		
Precondición	El comprador debe tener acceso a Internet y estar en la página web.		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El comprador navega a la página de información general (principal).	
	2 El sistema muestra la misión, visión y otra información relevante sobre la empresa.		
Postcondición	Haber ingresado a la página web.		
Excepciones	El comprador no puede informarse.		
Rendimiento	Cota de tiempo		
	Menos de 5 segundos para la visualización.		

UC-04	Visualizar Galería de Procesos de Producción			
Objetivos asociados	OBJ-05	OBJ-05		
Requisitos asociados	IRQ-04			
Actor	Comprac	lor		
Descripción	-	e visualizar imágenes de los procesos de producción de ción donde se tiene peceras.		
El comprador debe tener acceso a Internet y estar en la página web.	El comprador debe tener acceso a Internet y estar en la página web.			
Secuencia normal	Paso	Acción		
	1	El comprador navega a la página de la galería de procesos de producción.		
	2	El sistema carga y muestra las imágenes y videos disponibles.		
	3 El comprador puede hacer clic en las imágenes o videos para verlos en un tamaño más grande o en una presentación de diapositivas.			
	4	El comprador puede navegar a través de la galería usando botones de navegación.		
Postcondición	El comprador debe haber ingresado a la página web.			
Excepciones	La galería no se muestra correctamente			
Rendimiento	Cota de tiempo			
	Menos de 1 segundo para cargar las imágenes.			

UC-05	Catálogo de Productos piscícola		
Objetivos asociados	OBJ-05		
Requisitos asociados	IRQ-04		
Actor	Comprac	dor	
Descripción	Se puede visualizar imágenes y descripciones de los productos de cada sección que se tiene peceras.		
Precondición	El usuario debe tener acceso a Internet y estar en la página web.		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El comprador navega a la página del catálogo de productos.	
	2 El sistema muestra una lista de productos con sus descripciones, imágenes y precios.		
	3 El comprador puede seleccionar un producto para ver más detalles.		
Postcondición	El comprador debe haber ingresado a la página web.		
Excepciones	El catálogo no se muestra correctamente.		
Rendimiento	Cota de tiempo		
	Menos de 2 segundos para mostrar el catálogo.		

UC-06	Cotización de Productos.		
Objetivos asociados	OBJ-02, OBJ-08		
Requisitos asociados	IRQ-05		
Actor	Propieta	rio, Comprador	
Descripción	El comprador podrá cotizar la compra de los productos deseados.		
Precondición	El comprador debe tener acceso a Internet y estar en la página web.		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El comprador navega a la página de cotización.	
	2	El comprador selecciona los productos que desea cotizar.	
	3 El comprador completa un formulario con sus datos personales y de contacto.		
	4 El comprador envía la solicitud de cotización.		
	5 El sistema confirma que la solicitud ha sido enviada correctamente y envía un correo electrónico.		
Postcondición	El comprador habrá realizado una cotización de productos.		
Excepciones	El sistema no permite realizar las cotizaciones.		
Rendimiento	Cota de tiempo		
	Menos de 5 minutos para realizar la cotización.		

# **5.3 Requisitos no funcionales**

NFR-01	Usabilidad
Versión	1.0 (07/06/2024)
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.
Fuentes	Equipo de Desarrollo
Objetivos asociados	OBJ-01, OBJ-04
Requisitos asociados	IRQ-01, IRQ-04
Descripción	El sistema deberá ser intuitivo y fácil de usar para los usuarios finales, garantizando una experiencia de usuario positiva.
Importancia	Alta
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En construcción
Estabilidad	Alta
Comentarios	La usabilidad es fundamental para la adopción y retención de usuarios en la plataforma en línea.

NFR-02	Seguridad			
Versión	1.0 (07/06/2024)			
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.			
Fuentes	Equipo de Desarrollo			
Objetivos asociados	OBJ-02			
Requisitos asociados	IRQ-02			
Descripción	El sistema deberá implementar medidas de seguridad robustas para proteger la información confidencial de			

	los usuarios y los datos del negocio.				
Importancia	Vital				
Urgencia	Inmediatamente				
Estado	En construcción				
Estabilidad	Alta				
Comentarios	La seguridad es esencial para garantizar la confianza de los usuarios y proteger la integridad de los datos.				

T					
NFR-03	Rendimiento				
Versión	1.0 (07/06/2024)				
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.				
Fuentes	Equipo de Desarrollo				
Objetivos asociados	OBJ-02				
Requisitos asociados	IRQ-02				
Descripción	El sistema deberá ser capaz de manejar un alto volumen de tráfico y procesar pedidos de manera eficiente sin experimentar tiempos de inactividad significativos.				
Importancia	Alta				
Urgencia	Inmediatamente				
Estado	En construcción				
Estabilidad	Alta				
Comentarios	El rendimiento del sistema es crucial para garantizar una experiencia fluida para los usuarios y evitar la pérdida de ventas debido a problemas técnicos.				

NFR-04	Escalabilidad				
Versión	1.0 (07/06/2024)				
Autores	John Limones, Jonathan García, Fernando Tipan.				
Fuentes	Equipo de Desarrollo				
Objetivos asociados	OBJ-02				
Requisitos asociados	IRQ-02				
Descripción	El sistema deberá ser escalable, lo que significa que debe poder adaptarse y crecer para manejar un aumento en la carga de trabajo y la cantidad de usuarios en el futuro.				
Importancia	Alta				
Urgencia	Inmediatamente				
Estado	En construcción				
Estabilidad	Alta				
Comentarios	La escalabilidad es esencial para garantizar que el sistema pueda crecer con el negocio y satisfacer las necesidades futuras de los usuarios.				

#### 6. Matriz de rastreabilidad objetivos/requisitos

	OBJ-1	OBJ-2	OBJ-3	OBJ-4
RI-1	X			
RI-2	X			
RF-01	X			
RF-02		Х		
RF-03		X		
RF-04			Х	
RF-05				X
RNF-01	X			
RNF-02		Х		
RNF-03		Х		
RNF-04		X		

#### 7. Glosario de términos

- o Amazonía Ecuatoriana: Región de la Amazonía ubicada en Ecuador.
- Cachama: Especie de pez de agua dulce, comúnmente criada en piscifactorías para su consumo.
- DDT (Diagrama Documentos-Tarea): Una representación gráfica que ilustra los procesos principales de un sistema y cómo se manejan actualmente sin el soporte de una página web.
- **Piscicultura:** Actividad dedicada a la cría de peces en condiciones controladas, como estanques o piscinas, con fines comerciales.

- O **Tilapia:** Género de peces de agua dulce que incluye varias especies criadas comúnmente en la piscicultura para consumo humano.
- O **Tilapia roja, gris:** Variantes de la especie de tilapia, conocidas por su valor comercial en la industria de la piscicultura.

## 8. Conflictos pendientes de resolución

NA