

N.C: 319246788

Grupo: 08

Reporte #7

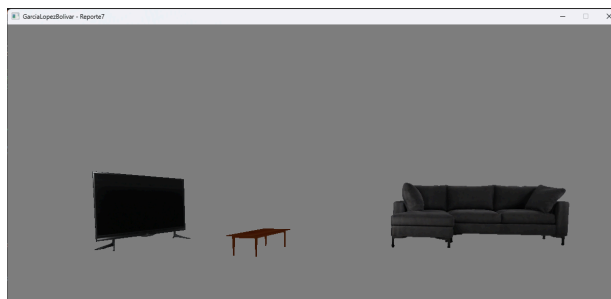
Iluminación y sombreado

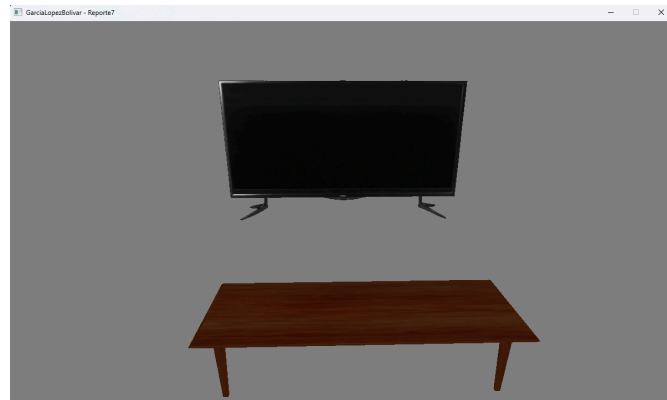
Instrucciones:

- Recrear un nuevo modelo de sus 7 objetos con su textura correspondiente.
- Integrarlo en OpenGL con los dos objetos trabajados anteriormente.
- Seguir avanzando en su fachada y mostrar capturas en Maya.
- Entregar código fuente, pdf con captura de su objeto en OpenGL, comprimido con los archivos obj,mtl y texturas.

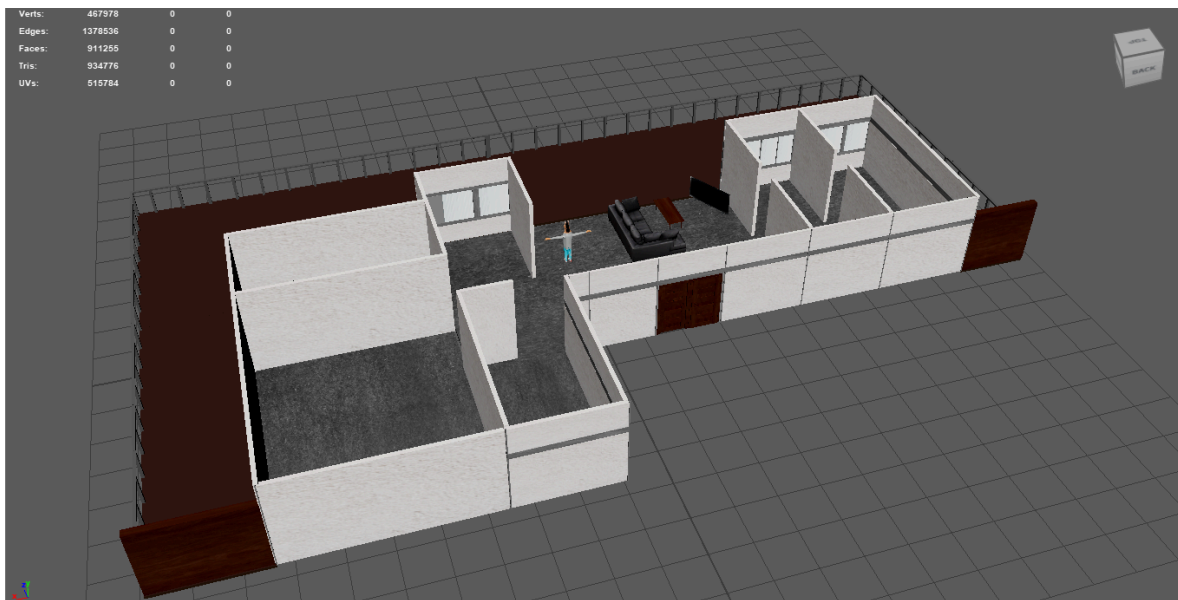
Resultados:

Se agregó una mesa central de madera.





Avance en la recreación de la fachada:



Conclusiones:

Este reporte representó un avance clave en el desarrollo de la fachada, centrado en la implementación del tercer objeto: una mesa de madera para el centro de la sala. Su integración en OpenGL presentó un reto particular debido al bajo número de polígonos del modelo, lo que inicialmente generó preocupación por posibles limitaciones visuales. Sin embargo, esta característica resultó beneficiosa al no impactar significativamente el rendimiento del programa, manteniendo tiempos de ejecución óptimos.

Aunque durante esta fase se adquirieron los fundamentos sobre iluminación y sombreado, se tomó la decisión de no implementarlos aún en la fachada. con el fin de avanzar más en esta y ya que tengamos la fachada más avanzada, empezar a ver la iluminación.

Entre los avances de la fachada, tenemos que se rediseñó completamente el piso con texturas mejoradas y se inició la construcción del barandal de la terraza. Estos elementos aportan mayor coherencia visual a la fachada.