Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Zanatlije

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti slanja zahteva za unajmljivanje zanatlije

Verzija 1.1

# Istorija izmena

| Datum      | Verzija | Kratak opis                           | Autor                |
|------------|---------|---------------------------------------|----------------------|
| 24.3.2022. | 1.0     | Inicijalna verzija                    | Aleksandar Stanković |
| 10.4.2022. | 1.1     | Verzija nakon izveštajima o defektima | Aleksandar Stanković |
|            |         |                                       |                      |
|            |         |                                       |                      |

Zanatlije \_\_\_\_\_\_3

## Sadržaj

| Uvod   | 4 |
|--|---|
| Rezime   | 4 |
| Namena dokumenta i ciljne grupe                    | 4 |
| Reference  | 4 |
| Otvorena pitanja                                   | 4 |
| Scenario slanja zahteva za unajmljivanje zanatlije |   |
| Kratak opis  | 4 |
| Tok događaja                                       | 4 |
| Proširenja   | 4 |
| Posebni zahtevi                                    | 5 |
| Preduslovi   | 5 |
| Posledice  | 5 |

## Uvod

### Rezime

Unajmljivanje zanatlije od strane prijavljenog korisnika.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

#### Reference

- I. Projektni zadatak
- II. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- III. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- IV. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|------|---------|
|            |      |         |
|            |      |         |

## Scenario slanja zahteva za unajmljivanje zanatlije

## Kratak opis

Ovim scenariom se predstavlja postupak unajmljivanja zanatlije od strane prijavljenog korisnika nakon uspešne pretrage i otvaranje stranice odgovarajućeg zanatlije. U slušaju neuspešnog unajmljivanja korisnik biva obavešten.

## Tok događaja

- 1. Korisnik klikće dugme za slanje zahteva za unajmljivanje na stranici profila zanatlije koga želi da unajmi
- 2. Sistem proverava da li zadati korisnik može da unajmi zanatliju
- 3. Aplikacija obaveštava korisnika o uspešnom slanju zahteva
- 4. Sistem čuva informacije o poslatom zahtevu u bazi podataka

## Proširenja

2.1. Korisnik nije ocenio zanatlije iz prethodnih saradnji koje su završene

2.1.1 Sistem obaveštava korisnika o tome da najpre treba da oceni zanatlije iz gotovih saradnji

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik je uspešno prijavljen na sajt. Korisnik je otvorio stranicu zanatlije kome želi da pošalje zahtev za unajmljivanje

## Posledice

Zanatlija dobija obaveštenje o tome da mu je neko poslao zahtev za unajmljivanje u slučaju uspešno završenog slanja zahteva.