Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Zanatlije

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prihvatanja ili odbijanja zahteva za unajmljivanje

Verzija 1.1

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
24.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Aleksandar Stanković
10.4.2022.	1.1	Verzija nakon izveštajima o defektima	Aleksandar Stanković

Zanatlije ______3

Sadržaj

Uvod	4
Rezime	4
Namena dokumenta i ciljne grupe	4
Reference	
Otvorena pitanja	4
Scenario prihvatanja ili odbijanja zahteva za unajmljivanje	
Kratak opis	4
Tok događaja	4
Proširenja	4
Posebni zahtevi	
Preduslovi	5
Posledice	5

Uvod

Rezime

Prihvatanje ili odbijanje zahteva za unajmljivanje od strane prijavljenog zanatlije.

Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

Reference

- I. Projektni zadatak
- II. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- III. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- IV. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

Scenario prihvatanja ili odbijanja zahteva za unajmljivanje

Kratak opis

Ovim scenariom se predstavlja postupak prihvatanja ili odbijanja zahteva od strane prijavljenog zanatlije.

Tok događaja

- 1. Zanatlija klikće dugme za prihvatanje ili dugme za odbijanje poslatog zahteva za unajmljivanje
- 2. Aplikacija obaveštava zanatliju o uspešnom prihvatanju/odbijanju zahteva
- 3. Sistem čuva informacije o poslatom zahtevu u bazi podataka

Proširenja

Nema.

Posebni zahtevi

Nema.

Preduslovi

Zanatlija kome je neki potražilac poslao zahtev za unajmljivanje je uspešno prijavljen na sajt i na stranici za saradnje.

Posledice

Informacija o ostvarenoj ili odbijenoj saradnji se čuva u bazi podataka i generiše se dugme za završetak saradnje u slučaju prihvaćenog zahteva.