## Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

### Projekat Zanatlije

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ocenjivanja zanatlije i ostavljanja komentara

Verzija 1.0

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
24.3.2022.	1.0	inicijalna verzija	Aleksandar Stanković

Zanatlije 3

## Sadržaj

Uvod	1		4
1.1	Rezi	me	4
1.2	Nan	nena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3	Refe	erence	4
1.4	Otvo	orena pitanja	4
Scena	ario oce	enjivanja zanatlije i ostavljanja komentara	2
2.1	Krat	ak opis	4
2.2	Tok	dogadjaja	4
	2.2.1	Potražilac bira željenu ocenu kojom želi da oceni zanatliju	2
	2.2.2	Potražilac piše komentar	4
	2.2.3	Potražilac klikće dugme za potvrdu svoje ocene i komentara	2
	2.2.4	Sistem čuva informacije o unetoj oceni i komentaru	4
2.3	Pose	ebni zahtevi	2
2.4	Pred	luslovi	4
	2.4.1	Potražilac je uspešno prijavljen na sajt	4
	2.4.2	Zanatlija sa kojim je potražilac ostvario saradnju je označio njen završetak	4
2.5	Posl	edice	4
	1.1 1.2 1.3 1.4 Scen 2.1 2.2	1.2 Nam 1.3 Refe 1.4 Otvo Scenario oce 2.1 Krat 2.2 Tok 2.2.1 2.2.2 2.2.3 2.2.4 2.3 Pose 2.4 Pred 2.4.1 2.4.2	<ul> <li>1.1 Rezime</li> <li>1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe</li> <li>1.3 Reference</li> <li>1.4 Otvorena pitanja</li> <li>Scenario ocenjivanja zanatlije i ostavljanja komentara</li> <li>2.1 Kratak opis</li> <li>2.2 Tok dogadjaja</li> <li>2.2.1 Potražilac bira željenu ocenu kojom želi da oceni zanatliju</li> <li>2.2.2 Potražilac piše komentar</li> <li>2.2.3 Potražilac klikće dugme za potvrdu svoje ocene i komentara</li> <li>2.2.4 Sistem čuva informacije o unetoj oceni i komentaru</li> <li>2.3 Posebni zahtevi</li> <li>2.4 Preduslovi</li> <li>2.4.1 Potražilac je uspešno prijavljen na sajt</li> <li>2.4.2 Zanatlija sa kojim je potražilac ostvario saradnju je označio njen završetak</li> </ul>

Zanatlije 4

#### 1. Uvod

#### 1.1 Rezime

Klijent ocenjuje i ostavlja komentar zanatliji nakon završene saradnje.

#### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

#### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

#### 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

#### 2. Scenario ocenjivanja zanatlije i ostavljanja komentara

#### 2.1 Kratak opis

Ovim scenariom se predstavlja postupak ocenjivanja zanatlije i ostavljanja komentara od strane klijenta nakon uspešne saradnje.

#### 2.2 Tok dogadjaja

- 2.2.1 Potražilac bira željenu ocenu kojom želi da oceni zanatliju
- 2.2.2 Potražilac piše komentar
  - 1. Ovo polje je opciono
  - 2. Potražiocu će biti omogućen ograničen broj slova koje može iskoristiti u komentaru
- 2.2.3 Potražilac klikće dugme za potvrdu svoje ocene i komentara
- 2.2.4 Sistem čuva informacije o unetoj oceni i komentaru

#### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

Zanatlije 5

#### 2.4 Preduslovi

- 2.4.1 Potražilac je uspešno prijavljen na sajt
- 2.4.2 Zanatlija sa kojim je potražilac ostvario saradnju je označio njen završetak

#### 2.5 Posledice

Ocena koju potražilac daje zanatliji će učestvovati u novom računanju srednje ocene zanatlije. U slučaju ostavljenog komentara, on će se prikazati na stranici zanatlije. Potražiocu je ponovo omogućeno novo unajmljivanje zanatlija.