

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Zanatlije

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ćaskanja

Verzija 1.1

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
24.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Aleksandar Stanković
9.4.2022.	1.1	Verzija nakon izveštajima o defektima	Aleksandar Stanković

Sadržaj

Uvod.....	4
Rezime.....	4
Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
Reference	4
Otvorena pitanja	4
Scenario časkanja.....	4
Kratak opis	4
Tok događaja.....	4
Proširenja	4
Posebni zahtevi	5
Preduslovi.....	5
Posledice	5

Uvod

Rezime

Ćaskanje.

Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

Reference

- I. Projektni zadatak
- II. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- III. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
- IV. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

Scenario ćaskanja

Kratak opis

Ovim scenariom se predstavlja postupak ćaskanja od strane prijavljenog korisnika.

Tok događaja

1. Korisnik klikće na dugme za započinjanje ćaskanja
2. Sistem obrađuje informaciju o započinjanju diskusije dva korisnika
3. Aplikacija otvara prozor za ćaskanje
4. Korisnik kuca poruku koju želi da pošalje
5. Korisnik klikće dugme za slanje otkucane poruke
6. Sistem čuva datu poruku u bazi podataka

Proširenja

Nema.

Posebni zahtevi

Nema.

Preduslovi

Korisnik je uspešno prijavljen na sajt i na stranici Zanatlije sa kojim želi da započne ćaskanje ili na stranici svojih ćaskanja.

Posledice

U bazi podataka se čuvaju informacije o poslatim porukama i oba korisnika mogu imati uvid o poslatim i primljenim porukama, kao i dobijati obaveštenja o primljenim porukama.