### Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Zanatlije

## Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti izmena podataka korisnika

Verzija 1.0

# Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
24.3.2022.	1.0	inicijalna verzija	Katarina Komatina

## Sadržaj

1.	Uvo	d		4
	1.1	Rezi	me	4
	1.2	Nan	nena dokumenta i ciljne grupe	4
	1.3	Refe	erence	4
	1.4	Otvo	orena pitanja	4
2.	Scer	nena podataka korisnika	4	
	2.1	Krat	rak opis	2
	2.2	dogadjaja	4	
		2.2.1	Korisnik menja ime	4
		2.2.2	Korisnik menja prezime	4
		2.2.3	Korisnik menja korisničko ime	4
		2.2.4	Korisnik menja šifru	4
		2.2.5	Korisnik unosi novu šifru	4
		2.2.6	Korisnik menja pol (opciono)	-
		2.2.7	Korisnik menja oznaku za zanatlijau	-
		2.2.8	Zanatlija menja odabrane zanate	-
		2.2.9	Zanatlija menja mejl	4
		2.2.10	Zanatlija menja broj telefona	-
		2.2.11	Zanatlija menja opis (opciono)	-
		2.2.12	Zanatlija menja mesto	-
		2.2.13	Zanatlija unosi ime firme (opciono)	-
		2.2.14	Zanatlija unosi adresu lokala (opciono)	-
		2.2.15	Zanatlija prilaže sliku (opciono)	-
		2.2.16	Korisnik klikće dugme potvrdi	-
		2.2.17	Sistem proverava unete podatke	-
	2.3		irenja	(
	2.4	ebni zahtevi	(	
2.5 Preduslovi 2.6 Posledice				(
	2.6	POSI	earce	t

### 1. Uvod

#### 1.1 Rezime

Izmena unetih podataka o korisniku izmenom odgovarajuće forme. Korisnik može biti potražilac ili zanatlija.

#### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

#### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

#### 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

### 2. Scenario izmena podataka korisnika

#### 2.1 Kratak opis

Registrovani korisnik može da promeni svoje već unete podatke pritiskom na dugme "izmeni" koje se nalazi u meniju njegovog profila. Nakon toga, otvara se forma koja je prethodno popunjena, te postoji mogućnost da se željena polja izmene. Pošto postoji deo gde se može odabrati da neko bude zanatlija, pri čemu ima dodatna obavezna i neobavezna polja. U svakom trenutku izmenom je moguće da potražilac postane i zanatlija ili da zanatlija postaje potražilac. Zanatlija ima sve mogućnosti kao potražilac pored dodatnih. Izmena se čuva pritiskom na dugme "sačuvaj".

#### 2.2 <u>Tok dogadjaja</u>

#### 2.2.1 Korisnik menja ime

Prilikom unosa neophodno je da ime ne sadrži specijalne znake i brojeve, kao i da ima najmanje tri, a najviše 20 karaktera. Počinje obavezno velikim slovom.

#### 2.2.2 Korisnik menja prezime

Prilikom unosa neophodno je da prezime ne sadrži specijalne znake i brojeve, kao i da ima najmanje tri, a najviše 20 karaktera. Počinje obavezno velikim slovom.

#### 2.2.3 Korisnik menja korisničko ime

Korisničko ime mora biti jedinstveno u bazi podataka i dužine najmanje tri, a najviše 20 karaktera.

#### 2.2.4 Korisnik menja šifru

Šifra mora imati bar jedno veliko i jedno malo slovo, kao i bar jednu cifru. Potrebno je da dužina šifre bude između pet i 20 karaktera.

#### 2.2.5 Korisnik unosi novu šifru

Ovo polje je nepopunjeno prilikom prikaza forme. Neophodno je da se popuni ukoliko je polje za šifru menjano, u suprotnom ostaje prazno. Ukoliko je šifra menjana, ovo polje mora biti identičnog sadržaja kao polje nove šifre.

#### 2.2.6 Korisnik menja pol (opciono)

Pol može biti muški ili ženski.

#### 2.2.7 Korisnik menja oznaku za zanatlijau

Korisnik može da označi da želi da bude i zanatlija. U tom slučaju mu se prikazuju odgovarajuća polja, pri čemu je neophodno da obavezna popuni. Može i da ostavi prazno, onda je samo korisnik. Prilikom izmene je moguće da označi ili skine oznaku. Ukoliko je korisnik bio zanatlija, a sad odznači to polje, podaci se i dalje čuvaju, samo su skriveni i više se ne oglašava kao zanatlija.

#### 2.2.8 Zanatlija menja odabrane zanate

Zanatlija može izmeniti zanate koje nudi na aplikaciji. Neophodno je da odabere barem jedan zanat iz skupa ponuđenih zanata. Ovo polje je obavezno za sve zanatlije.

#### 2.2.9 Zanatlija menja mejl

Mejl mora biti u formatu <u>nešto@nešto.nešto</u>. Ovo polje je obavezno za sve zanatlije.

#### 2.2.10 Zanatlija menja broj telefona

Telefon mora biti u odgovarajućem format, kao +381601234567. Ovo polje je obavezno za sve zanatlije.

#### 2.2.11 Zanatlija menja opis (opciono)

Zanatlija može izmeniti kratak opis o sebi i svom poslovanju. Ovo polje nije obavezno.

#### 2.2.12 Zanatlija menja mesto

Zanatlija menja lokaciju (opština, opštine, grad ili gradovi) na kojoj posluje kako bi se prikazao potencijalnim mušterijama. Ovo polje je obavezno.

#### 2.2.13 Zanatlija unosi ime firme (opciono)

Zanatlija može izmeniti ime svoje firme, ukoliko je ima. Ovo polje nije obavezno.

#### 2.2.14 Zanatlija unosi adresu lokala (opciono)

Zanatlija može izmeniti adresu lokala (tekst) na kojoj se nalazi njegova firma, ukoliko je poseduje. Ovo polje nije obavezno.

#### 2.2.15 Zanatlija prilaže sliku (opciono)

Zanatlija može izmeniti svoju sliku ili je obrisati. Nije neophodno da ima sliku.

#### 2.2.16 Korisnik klikće dugme potvrdi

#### 2.2.17 Sistem proverava unete podatke

Sistem unosi podatke u bazu u slučaju da su podaci ispravno uneti

#### 2.3 Proširenja

- 2.2.1a Ime ne zadovoljava kriterijume
- 2.2.2a Prezime ne zadovoljava kriterijume
- 2.2.3a Korisničko ime ne zadovoljava kriterijume
- 2.2.4a Šifra ne zadovoljava kriterijume
- 2.2.5a Ponovljena šifra nije ista kao šifra
- 2.2.8a Nije selektovan nijedan zanat
- 2.2.9a Mejl nije u odgovarajućem formatu
- 2.2.10a Telefon nije u odgovarajućem formatu
- 2.2.16a Korisnik klikće dugme otkaži
- 2.2.17a Sistem otkriva da uneti podaci nisu ispravni i obaveštava korisnika koji podaci nisu ispravni

#### 2.4 Posebni zahtevi

Nema.

#### 2.5 Preduslovi

Korisnik mora izabrati opciju izmene u meniju svog profila.

#### 2.6 Posledice

Administratoru se prikazuje zahtev za registraciju novog korisnika koju može da prihvati ili odbije