

Mobile og distribuerte applikasjoner

Applikasjonsbeskrivelse

Gard Engen og Trine Gaaseide Aure

Applikasjonen skal handle om tryggheten til barn. Det er ikke alltid lett for et barn å vite om personen som kommer og henter dem etter skolen, eller trening, er sendt av foreldrene. Kidnapping er et alvorlig tema hvor ikke bare fremmede, men også familievenner er gjerningspersonen. En vanlig kidnappingsmetode er å lokke barn inn i bilen. Enten det med godteri eller om de påstår foreldrene har sendt dem, er det mange barn som ikke forstår alvoret i situasjonen. Applikasjonen vi skal lage handler derfor om å sikre at barn ikke setter seg i bilen til noen, uten foreldrenes samtykke.

Appen skal basere seg på to brukertyper: barn og voksne. De voksne skal ha mulighet til å legge til flere brukere hvor av sine egne barn og andre voksne som kan vær til hjelp med henting.

Når den tildelte henteren av barnet, står utenfor lokalet eller plassen barnet skal bli hentet, trykker vedkomne på en knapp på applikasjonen, som forteller barnet at han/hun står utenfor. Når barnet har mottatt dette, vil det bli generert et bilde som skal dukke opp både hos henteren og barnet. Dette bildet vil fungere som et passord. For at barnet skal vite at det er trygt å sette seg i bilen (at foreldrene faktisk sendte vedkomne), må bildene være identiske.

Passord-bildene vil bestå av enkle tegninger av dyr, figurer eller lignende, med en liten tekst under med navnet på figuren.

En annen funksjon det er ønskelig at applikasjonen har er til hjelp dersom barnet har gått seg bort. Si man er i en ny by, eller fornøylesespark, og barnet ikke lenger finner veien tilbake, kan han/hun trykke på en "hent meg" knapp som sender en notifikasjon til foreldrene med barnets kordinater.