**Проект:**

**“Игра Лабиринт”**

**Проект выполнен:**

**Федоровым В.Г.**

**Ковальчук Е.В**

Проект представляет собой игру. Главная цель игры, пройти лабиринт и сбежать от “монстра”

Программа состоит из следующих классов:

* Class AssetManager
* Class Box (В нем находится дизайн всех окон)
* Class Camera (С помощью этого класса вызывается дизайн для функции ”Прогресс”)
* Class Config (Этот класс возвращает всю информацию о задании для функции “Поиск задач по ID” )
* Class CreateScreen (Этот класс возвращает всю информацию о задании для функции “Выбор варианта”)
* Class Enemy (Вызывает окно для ввода пользователем номера варианта)
* Class Finish (Вызывает окно с результатами прореженного пользователем варианта)
* Class Floor (Вызывает окно со случайным заданием)
* Class Game\_config (Вызывает окно для ввода пользователем ID Задания)
* Class Lava (Используется другими классами для работы с config.csv)
* Class LevelGroup
* Class LevelScreen
* Class LevelSprite
* Class main
* Class NumberLevel
* Class Player
* Class StartScreen
* Class WaveSearchPath

В создании приложения использовались классы:

* Os
* Sys
* Pygame





