

Projet DRTM

Semestre 4

Tom **DELGUSTE**

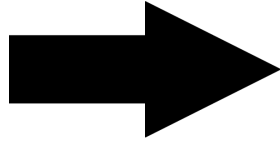
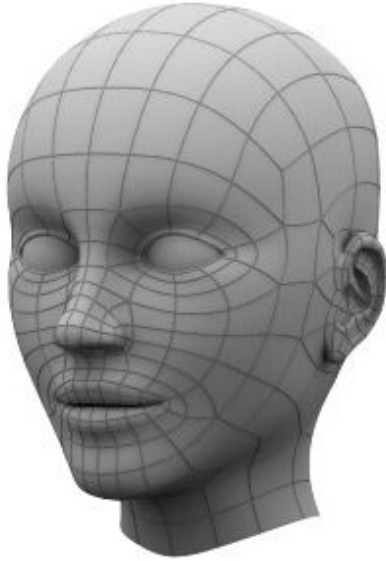
Yanis **RIDA**

Damien **TROLARD**

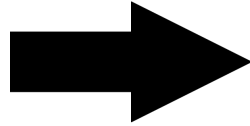
Lorenzo **MENDES**

Génération aléatoire de texture et transformation irréaliste

À partir d'un modèle 3D...



... vers un air de 2d



Objectifs

- Apprentissage de technologies
 - Logiciels (Blender, Unity...)
 - Langages (C#, JavaScript...)
- Ouverture vers une informatique plus “visuelle”

Pourquoi avoir choisi ce projet ?

- Groupe passionné par l'art, l'image et l'informatique
- Proposé par ATI
- Très bon bagage pour les écoles dans ce domaine