

Projet DRTM

Rendu 02/02/17

- Avoir groupe + sujet
 - 5 min pour présenter le groupe et le projet :
 - Description du projet
 - Définition des objectifs à atteindre
 - Position du projet par rapport à des projets existant (trouver des projets similaires)
 - Pourquoi avoir choisi ce projet, lien avec le projet personnel
-

Projet :

Génération aléatoire de texture et transformation non réaliste

Description :

Produire une application qui va effectuer une transformation aléatoire d'un visage à partir d'un modèle 3D ou 2D en appliquant des textures.

Objectifs :

Via l'interface de l'application, permettre la transformation d'un visage sur lequel on applique des textures générées aléatoirement.

Choix du projet :

Se familiariser avec la modélisation 3D et 2D en vue de postuler dans des écoles proposant des formations liées à l'image/modélisation/animation.