

# Rendu 02/02/17

- Avoir groupe + sujet
  - 5 min pour présenter le groupe et le projet :
    - Description du projet
    - Définition des objectifs à atteindre
    - Position du projet par rapport à des projets existant (trouver des projets similaires)
    - Pourquoi avoir choisi ce projet, lien avec le projet personnel
- 

## Projet :

Génération aléatoire de texture et transformation non réaliste

## Description :

Produire une application qui va effectuer une transformation aléatoire d'un visage à partir d'un modèle 3D ou 2D en appliquant des textures.

## Objectifs :

Via l'interface de l'application, permettre la transformation d'un visage sur lequel on applique des textures générées aléatoirement.

## Choix du projet :

Se familiariser avec la modélisation 3D et 2D en vue de postuler dans des écoles proposant des formations liées à l'image/modélisation/animation.