

Projet DRTM

Semestre 4

Tom **DELGUSTE**

Yanis **RIDA**

Damien **TROLARD**

Lorenzo **MENDES**

Génération aléatoire de texture et transformation irréaliste

Cahier des charges

Fonctionnalités

- Génération aléatoire de texture à partir d'un modèle 3D
- Modification d'un modèle 3D en modèle 2D
- Transformation en modèle non réaliste

Contraintes

- Apprentissage d'un nouveau langage de programmation
 - C#
- Apprentissage et maîtrise de logiciels
 - Blender
 - Unity

FIN