

课前任务单

第 3 章第 2 次

完成日期：2021-9-23

班级					
学习目标	1. 能够阐明队列的定义、队列的逻辑结构特性和队列的基本运算 2. 能够用代码实现队列的顺序存储结构和链式存储结构中的基本运算 3. 能够用算法描述队列的经典应用				
本节学习路径	学习内容		时间要求		考核要素
	在 SPOC 平台完成课程 3.6-3.7 视频内容的学习				完成课前任务单
	自学超星平台栈拓展资源				学习进度
慕课内容思考问题	1. 队列、栈和线性表的关系？ 2. 顺序队列有什么不足，如何解决？ 3. 顺序队列如何进行队空和队满的判断？ 4. 链式队列如何进行入队和出队操作？ 5. 生活中有关队列的应用有哪些？				
慕课内容思考问题答案	1、队列和栈是特殊的线性表，与线性表一样，它们都具有线性结构 2、队满时易产生二义性，可以增加标识变量以及空出最后一个单元以解决此问题；假溢出：移动元素、循环队列 3、空队列满足 front==rear，其中 front 和 rear 指的是队列的队首元素和队尾元素 4、链式队列的入队：将元素插入到链队列的队尾，设置尾指针指向新入队的队尾元素；出队：删除队列的队头数据元素，设置头结点指向链队列中的下一个数据元素。 5、排队即为典型的队列，元素（排队的人）按照先后加入顺序排列，后来的元素（人）只能不断地往后排，每个元素（人）要被访问（服务）只能依次经过前面的元素（等待前面的人结束服务）。				
慕课预习总结					
	是否学完全部视频	是	是否达到学习目标	是	学习时长 50min
你的疑惑问题	队列插值产生二义性的原因是什么？				