## **PLAN DE PRUEBAS**

## Objetivo de las pruebas

- Evaluar la función de registro de un nuevo usuario de la aplicación móvil
   Gardening Friend para verificar su correcto funcionamiento.
- Evaluar la función de la sección Cultivos de la aplicación web Gardening Friend para verificar su correcto funcionamiento.
- Validar que satisfaga las expectativas del cliente y de los usuarios y reportar posibles errores, como así también posibles mejoras.

#### Alcance

Se verificará la correcta funcionalidad del registro de un nuevo usuario en la sección REGISTRO de la aplicación y la función de la sección Cultivos de la aplicación web Gardening Friend. Quedarán fuera del alcance de las pruebas las comprobaciones de seguridad.

### Equipo

El equipo de pruebas estará conformado por Quiroz Angelica Soledad, estudiante del ISPC e integrante del equipo de trabajo de este proyecto.

## Estrategia

El equipo de testing realizará pruebas funcionales y no funcionales de forma manual.

#### Criterios

Las pruebas finalizarán una vez que se hayan ejecutado todas las pruebas planificadas de prioridad alta y media.

### **Ambientes**

Nuestros ambientes de prueba serán:

- Notebook Bangho Max L5 con Windows 11
- Celular Motorola E40 con Android 11

# **Entregables**

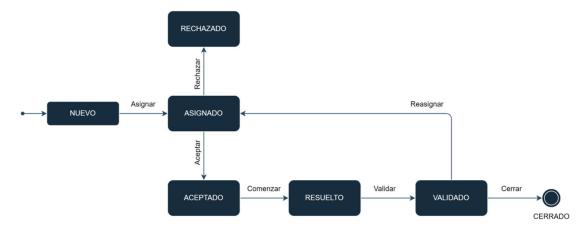
Los entregables que se generarán son:

- Plan de pruebas
- Casos de pruebas ejecutados

#### Gestión de incidentes

Se utilizará el siguiente flujo para la gestión de defectos, siendo los estados:

- Nuevo: El tester detecta el error y lo reporta.
- Asignado: Se asigna el bug a desarrollo para ser solucionado.
- Rechazado: Si el defecto no aplica, es rechazado por el desarrollador.
- Aceptado: El desarrollador asignado acepta y trabaja en la solución del bug.
- Resuelto: El desarrollador resuelve el bug y notifica al tester.
- Validado: El tester valida la corrección del bug. Si considera que no está solucionado lo vuelve a asignar para su revisión.
- Cerrado: El tester valida que el defecto fue solucionado.



La severidad será asignada por el tester y la prioridad por el Product Owner. Las severidades que se utilizarán serán:

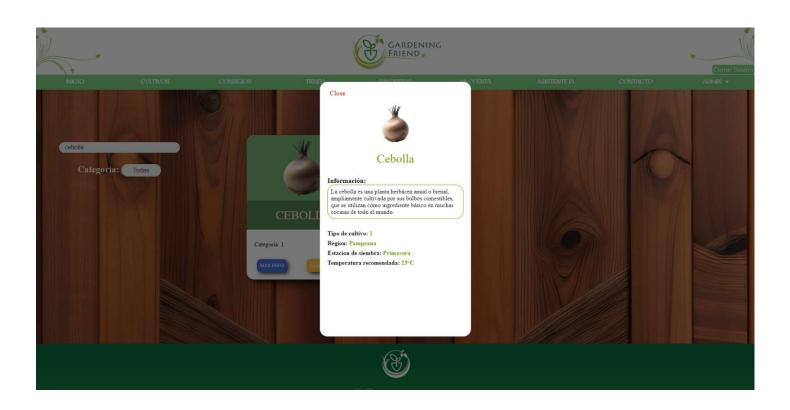
- Bloqueante: cuando una funcionalidad no se pueda utilizar y no haya otra forma de realizar esa misma acción.
- Crítica: el error afecta a una funcionalidad crítica o a datos críticos del sistema.
- Alta: cualquier defecto sobre una funcionalidad prioritaria del sistema o que tiene impacto secundario en una funcionalidad prioritaria del mismo.
- Medio: cualquier defecto que impacte en una funcionalidad secundaria.
- Bajo: cualquier defecto cosmético o errores de ortografía.

# APLICACIÓN WEB - Casos de prueba:

ID	Objetivo	Prioridad	Trazabilidad	Precondiciones	Entradas	Resultados Esperados	Resultados Real
1	Verificar que el usuario pueda buscar el cultivo "Cebolla" en el buscador de la sección de cultivos.	Media.	1. Ingresar la palabra CEBOLLA en el buscador de la sección CULTIVOS. 2. Presionar botón de buscar.	Sitio de prueba en producción. El usuario ha iniciado sesión en la aplicación. El usuario se encuentra en la sección de cultivos.	El usuario escribe "Cebolla" en el campo de búsqueda de cultivos.	El sistema muestra una lista de resultados de cultivos que coinciden con la búsqueda. El cultivo "Cebolla" está presente en los resultados de búsqueda.	El sistema muestra una lista de resultados de cultivos que coinciden con la búsqueda. El cultivo "Cebolla" está presente en los resultados de búsqueda.
2	Verificar que el usuario pueda ver los detalles del cultivo "Cebolla" después de seleccionarlo de los resultados de búsqueda.	Media.	1. El usuario busca el cultivo "Cebolla" en la sección de cultivos.  2. El usuario selecciona el cultivo "Cebolla" de los resultados de búsqueda.	Sitio de prueba en producción. El usuario ha iniciado sesión en la aplicación. El usuario ha buscado el cultivo "Cebolla" en la sección de cultivos.		El sistema muestra la página de detalles del cultivo "Cebolla". El usuario puede ver información detallada sobre el cultivo "Cebolla", como su descripción, cuidados, etc.	El sistema muestra la página de detalles del cultivo "Cebolla". El usuario puede ver información detallada sobre el cultivo "Cebolla".
3	Verificar que el usuario pueda agregar el cultivo "Cebolla" a sus favoritos desde la página de detalles.		<ol> <li>El usuario busca el cultivo "Cebolla" en la sección de cultivos.</li> <li>El usuario selecciona el cultivo "Cebolla" de los resultados de búsqueda.</li> <li>El usuario selecciona la opción para agregar el cultivo "Cebolla" a sus favoritos.</li> </ol>	Sitio de prueba en producción. El usuario ha iniciado sesión en la aplicación. El usuario está viendo la página de detalles del cultivo "Cebolla".		El sistema confirma visualmente que el cultivo "Cebolla" se ha agregado a los favoritos del usuario. El cultivo "Cebolla" ahora aparece en la lista de favoritos del usuario.	El sistema muestra una confirmación visual de que el cultivo "Cebolla" se ha agregado a los favoritos del usuario. El cultivo "Cebolla" ahora aparece en la lista de favoritos del usuario.

# Detalle de evidencias:









# APLICACIÓN MÓVIL - Casos de prueba:

ID	Objetivo	Prioridad	Trazabilidad	Precondiciones	Entradas	Resultados Esperados	Resultados Real
1	Registrarme como nuevo usuario con un email no válido.	Alta.	<ol> <li>Ingresar a la sección registro de la app Gardening Friend.</li> <li>Ingresar un Username válido.</li> <li>Ingresar un email no válido.</li> <li>Ingresar una contraseña válida.</li> <li>Apretar el botón REGISTRARSE.</li> </ol>	Sitio de prueba en producción. No estar logueado como usuario.	Campos Username y Password válidos. Campo Email no válido (mal formato).	Visualización de un mensaje en rojo "Un email válido es requerido".	Visualización de un mensaje en rojo "Un email válido es requerido".
2	Registrarme como nuevo usuario con un Username no válido.	Alta.	<ol> <li>Ingresar a la sección registro de la app Gardening Friend.</li> <li>Ingresar un Username no válido (menos de 3 caracteres).</li> <li>Ingresar un email válido.</li> <li>Ingresar un email válido.</li> <li>Apretar el botón REGISTRARSE.</li> </ol>	Sitio de prueba en producción. No estar logueado como usuario.	Campos Email y Password válidos. Campo Username no válido (menos de 3 caracteres).	Visualización de un mensaje en rojo "Username muy corto".	Visualización de un mensaje en rojo "Username muy corto".
3	Registrarme como nuevo usuario con una contraseña no válida.	Alta.	<ol> <li>Ingresar a la sección registro de la app Gardening Friend.</li> <li>Ingresar un Username válido.</li> <li>Ingresar un email válido.</li> <li>Ingresar una contraseña no válida (menos</li> </ol>	Sitio de prueba en producción. No estar logueado como usuario.	Campos Username e Email válidos. Campo Password no válido (menos de 8 caracteres).	Visualización de un mensaje en rojo "La contraseña debe tener al menos 8 dígitos y contener letras, números y caracteres especiales".	Visualización de un mensaje en rojo "La contraseña debe tener al menos 8 dígitos y contener letras, números y caracteres especiales".

			de 8 caracteres). 5. Apretar el botón REGISTRARSE.				
4	Registrarme como nuevo usuario con datos válidos.	Alta.	<ol> <li>Ingresar a la sección registro de la app Gardening Friend.</li> <li>Ingresar un Username válido.</li> <li>Ingresar un email válido.</li> <li>Ingresar un scontraseña válida.</li> <li>Apretar el botón REGISTRARSE.</li> </ol>	Sitio de prueba en producción. No estar logueado como usuario.	Campos Username, Email y Password válidos.	Visualización de un mensaje "Registro Exitoso! Por favor valide su Email."" y redirección a la sección Perfil.	

# Teniendo en cuenta #RF03: Validación de Datos

- La aplicación debe verificar que el nombre de usuario, la dirección de correo electrónico y que la contraseña cumpla con los criterios de seguridad establecidos:
  - o El usuario debe contener mínimo 3 caracteres.
  - o El email debe tener un formato válido (example@example.com).
  - La contraseña debe contener mínimo 8 caracteres y contener letras, números y caracteres especiales.

# Detalle de evidencias:

