

OpenART目标检测版本和之前版本的区别

OpenART硬件版本**1.X**和**2.X**的固件版本大于等于**4.1.2**为目标检测版本

OpenART硬件版本**3.X**固件版本大于等于**4.2.2**为目标检测版本

(目前固件版本看最后一位是否大于2，大于2的即为目标检测版本)

OpenART更新完成后找客服要一下对应固件版本的例程资料

最新的目标检测版本和之前的区别如下：

1. 必备的2个文件更换了，需要找客服要资料更新SD卡里的必备文件
2. 部分使用方法进行了修改或添加，如下

图像复制函数

```
1 #一般在矩形检测或者色块检测会用到复制图像的函数
2 #之前的图像复制函数使用方法
3 img1 = img.copy(r.rect())
4
5 #目标检测版本的图像复制函数使用方法!!!!!!!!!!!!
6 img1 = img.copy(1, 1, r.rect())
7
8 #如果不加前面的1, 1会复制整幅图像导致后续识别出现问题
```

延时函数

```
1 #之前的延时函数
2 time.sleep(200)
3
4 #目标检测版本的延时函数
5 time.sleep_ms(200)
6
7 #之前是直接使用sleep就是毫秒延时，现在需要加上_ms才是毫秒延时，如果不加就是以秒为单位
```

nncu库

- 1 #在目标检测的版本中将nncu的库删除了，导入会报错，推荐使用eIQ导出tflite模型来进行使用

help方法

- 1 #在目标检测版本例程中新添加了调用help的例程
- 2 #如果不知道某个函数需要写什么参数，可以调用这个方法来看

IPS200屏幕

- 1 #在目标检测版本固件中新添加了IPS200屏幕的驱动
- 2 #可以在例程中外置外设例程查看