МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: ИССЛЕДОВАНИЕ СТРУКТУР ЗАГРУЗОЧНЫХ МОДУЛЕЙ

Студент гр. 8382	 Щеглов А.С.
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов из загрузки в основную память

Ход работы.

Для определения типа РС и версии системы были написаны тексты .COM и .EXE модулей (см. Приложение А и В). Тип IBM РС хранится в байте по адресу 0F000:0FFFEh (предпоследний байт ROM BIOS). Для определения версии MS DOS была использована функция 30H прерывания 21H. После её вызова версия системы определяется значением регистров АL, АН. В регистре ВН – серийный номер ОЕМ, в ВL:СХ — 24-битовый серийный номер пользователя. Результат выполнения .COM модуля представлен на рис. 1. Результат выполнения «плохого» .EXE модуля, полученного из исходного текста для .COM модуля, представлен на рис. 2. Результат выполнения «хорошего» .EXE модуля представлен на рис. 3.

C:\>lr1_c.com The type of IBM is AT or PS2 model 50 or 60 Number of main version= 5. 0 Serial number OEM: 255 24 byte serial number:000000H

Рисунок 1. Результат работы lr1_c.com

Рисунок 2. Результат работы lr1_c.exe

```
C:\>lr1_e.exe
The type of IBM is AT or PS2 model 50 or 60
Number of main version= 5. 0
Serial number OEM: 255
24 byte serial number:000000H
```

Рисунок 3. Результат работы lr1_e.exe

Вид исходных файлов в шестнадцатеричном виде представлен на рисунках 4,5,6,7,8,9.

```
E9 A1 01 4E 75 6D 62 65
0000000010: 6E 20 76 65 72 73 69 6F
                                       6E 3D 20 20 2E 20 20 20
                                                                n version= .
0000000000: 0D 0A 24 53 65 72 69 61
                                       6C 20 6E 75 6D 62 65 72
                                                                 №$Serial number
0000000030: 20 4F 45 4D 3A 20 20 20
                                       20 20 20 20 20 20 20 20
                                                                  OEM:
0000000040: 20 20 20 20 20 20 0D
                                       0A 24 32 34 20 62 79 74
                                                                        №$24 byt
                                                                 e serial number:
0000000050: 65 20 73 65 72 69 61 6C
                                       20 6E 75 6D 62 65 72 3A
0000000060: 20 20 20 20 20 48 0D
                                       0A 24 54 68 65 20 74 79
                                                                       H♪⊠$The ty
0000000070: 70 65 20 6F 66 20 49 42
                                       4D 20 69 73 20 50 43 0D
                                                                 pe of IBM is PC♪
0000000080: 0A 24 54 68 65 20 74 79
                                       70 65 20 6F 66 20 49 42
                                                                 ⊠$The type of IB
0000000090: 4D 20 69 73 20 50 43 2F
                                       58 54 0D 0A 24 54 68 65
                                                                 M is PC/XT♪⊠$The
00000000A0: 20 74 79 70 65 20 6F 66
                                       20 49 42 4D 20 69 73 20
                                                                  type of IBM is
00000000B0: 50 53 32 20 6D 6F 64 65
                                       6C 20 33 30 0D 0A 24 54
                                                                 PS2 model 30 №$T
00000000C0: 68 65 20 74 79 70 65 20
                                                                 he type of IBM i
                                       6F 66 20 49 42 4D 20 69
                                                                 s AT or PS2 mode
00000000D0: 73 20 41 54 20 6F 72 20
                                       50 53 32 20 6D 6F 64 65
                                                                 1 50 or 60⊅≊$The
00000000E0: 6C 20 35 30 20 6F 72 20
                                       36 30 0D 0A 24 54 68 65
                                                                 type of IBM is
00000000F0: 20 74 79 70 65 20 6F 66
                                       20 49 42 4D 20 69 73 20
                                      6C 20 38 30 0D 0A 24 54
0000000100: 50 53 32 20 6D 6F 64 65
                                                                 PS2 model 80 J⊠$T
0000000110: 68 65 20 74 79 70 65 20
                                      6F 66 20 49 42 4D 20 69
                                                                 he type of IBM i
0000000120: 73 20 50 43 6A 72 0D 0A
                                      24 54 68 65 20 74 79 70
                                                                 s PCjr⊅⊠$The typ
0000000130: 65 20 6F 66 20 49 42 4D
                                       20 69 73 20 50 43 20 43
                                                                 e of IBM is PC C
0000000140: 6F 6E 76 65 72 74 69 62
                                                                 onvertible№$$

<
                                      6C 65 0D 0A 24 24 0F 3C
                                                                 ov�♦•♦0ÃQŠàèïÿ†Ä
±♦ÒèèæÿYÃSŠüèéÿî
0000000150: 09 76 02 04 07 04 30 C3
                                      51 8A E0 E8 EF FF 86 C4
0000000160: B1 04 D2 E8 E8 E6 FF 59
                                      C3 53 8A FC E8 E9 FF 88
                                                                 %0^+0ŠÇèÞÿ^%0^+[
ÃQR2ä3Ò¹⊠ ÷ñ€Ê0^
0000000170: 25 4F 88 05 4F 8A C7 E8
                                       DE FF 88 25 4F 88 05 5B
0000000180: C3 51 52 32 E4 33 D2 B9
                                       0A 00 F7 F1 80 CA 30 88
0000000190: 14 4E 33 D2 3D 0A 00 73
                                       F1 3C 00 74 04 0C 30 88
                                                                 9N3Ò=s sñ< t♦90'
                                                                 ♦ZYÃ, ðŽÀ& þÿ<ÿt
∟<þt"<ût▲<üt.<út
00000001A0: 04 5A 59 C3 B8 00 F0 8E
                                       C0 26 A0 FE FF 3C FF 74
                                       1E 3C FC 74 2E 3C FA 74
00000001B0: 1C 3C FE 74 22 3C FB 74
00000001C0: 20 3C F8 74 30 3C FD 74
                                       36 3C F9 74 3C BA 6A 01
                                                                  <øt0<ýt6<ùt<ºj⊕
00000001D0: B4 09 CD 21 EB 3D 90 BA
                                       82 01 B4 09 CD 21 EB 33
                                                                 ^oÍ!ë=2º,@^oÍ!ë3
                                                                 2º20 oí!é)2º:0 o
00000001E0: 90 BA 9D 01 B4 09 CD 21
                                       EB 29 90 BA BF 01 B4 09
                                                                 Í!ë♥2ºí@´oÍ!ë§2º
00000001F0: CD 21 EB 1F 90 BA ED 01
                                       B4 09 CD 21 EB 15 90 BA
                                       90 BA 29 02 B4 09 CD 21
0000000200: 0F 02 B4 09 CD 21 EB 0B
                                                                 oe oí!ëď⊡º)e oí!
0000000210: EB 01 90 B4 30 CD 21 BE
                                                                 ë@2′0Í!¾♥@fÆ↑èaÿ
                                       03 01 83 C6 18 E8 61 FF
0000000220: BE 03 01 83 C6 1B 8A C4
                                       E8 56 FF BA 03 01 B4 09
                                                                 ¾♥⊕ƒÆ←ŠÄèVÿº♥⊕´o
                                       BE 23 01 83 C6 15 E8 40
                                                                 Í! '0Í!ŠÇ¾#@fƧè@
0000000230: CD 21 B4 30 CD 21 8A C7
0000000240: FF 8B C1 BF 4A 01 83 C7
                                       1B E8 1D FF 8A C3 E8 07
                                                                 ÿ<Á¿J@fÇ←è↔ÿŠÃè•
                                                                 ÿ¿J@fÇ=‰♣º#@´oÍ!
ºJ@´oÍ!2À´LÍ!
0000000250: FF BF 4A 01 83 C7 16 89
                                       05 BA 23 01 B4 09 CD 21
0000000260: BA 4A 01 B4 09 CD 21 32
                                       C0 B4 4C CD 21
```

Рисунок 4. lr1 с.com в шестнадцатеричном виде

```
000000010: 00 00 00 00 00 01 00 00
                                     3E 00 00 00 01 00 FB 50
0000000020: 6A 72 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
000000030: 00 00 00 00 00 00 00 00
0000000040: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000050: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
000000060: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
000000070: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
000000080: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000000090: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
00000000A0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                     00 00 00 00 00 00 00
00000000B0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
00000000C0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000D0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
00000000E0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000F0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                     00 00 00 00 00 00 00
000000100: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
000000110: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
000000120: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000000130: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
000000140: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
000000150: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
000000160: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000170: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000180: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
000000190: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000001A0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000001B0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
00000001C0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
00000001D0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000001E0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000001F0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000200: 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000210: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000000220: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
000000230: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
000000240: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000250: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000000260: 00 00 00 00 00 00 00 00
000000270: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
000000280: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
000000290: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
00000002A0: 00 00 00 00 00 00 00 00
00000002B0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000002C0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000002D0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000002E0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000002F0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
```

Рисунок 5. lr1 с.exe в шестнадцатеричном виде (1)

```
0000000310: 6E 20 76 65 72 73 69 6F
                                       6E 3D 20 20 2E 20 20 20
                                                                 n version=
0000000320: 0D 0A 24 53 65 72 69 61
                                      6C 20 6E 75 6D 62 65 72
                                                                 >Serial number
0000000330: 20 4F 45 4D 3A 20 20 20
                                       20 20 20 20 20 20 20 20
                                      0A 24 32 34 20 62 79 74
0000000340: 20 20 20 20 20 20 0D
                                                                        №$24 byt
000000350: 65 20 73 65 72 69 61 60
                                       20 6E 75 6D 62 65 72 3A
                                                                 e serial number:
0000000360: 20 20 20 20 20 20 48 0D
                                       0A 24 54 68 65 20 74 79
                                                                       H⊅⊠$The ty
                                                                 pe of IBM is PC♪
0000000370: 70 65 20 6F 66 20 49 42
                                       4D 20 69 73 20 50 43 0D
000000380: 0A 24 54 68 65 20 74 79
                                       70 65 20 6F 66 20 49 42
                                                                 ≥$The type of IB
                                                                 M is PC/XT⊅⊠$The
0000000390: 4D 20 69 73 20 50 43 2F
                                       58 54 0D 0A 24 54 68 65
00000003A0: 20 74 79 70 65 <u>20 6F 66</u>
                                       20 49 42 4D 20 69 73 20
                                                                 type of IBM is
                                                                 PS2 model 30 №$T
0000003B0: 50 53 32 20 6D 6F 64 65
                                       6C 20 33 30 0D 0A 24 54
                                                                 he type of IBM i
00000003C0: 68 65 20 74 79 70 65 20
                                       6F 66 20 49 42 4D 20 69
                                                                 s AT or PS2 mode
00000003D0: 73 20 41 54 20 6F 72 20
                                       50 53 32 20 6D 6F 64 65
0000003E0: 6C 20 35 30 20 6F 72 20
                                       36 30 0D 0A 24 54 68 65
                                                                 1 50 or 60.⁄≊$The
00000003F0: 20 74 79 70 65 20 6F 66
                                                                 type of IBM is
                                       20 49 42 4D 20 69 73 20
                                                                 PS2 model 80 №$T
0000000400: 50 53 32 20 6D 6F 64 65
                                       6C 20 38 30 0D 0A 24 54
0000000410: 68 65 20 74 79 70 65 20
                                       6F 66 20 49 42 4D 20 69
                                                                 he type of IBM i
0000000420: 73 20 50 43 6A 72 0D 0A
                                                                 s PCir⊅⊠$The typ
                                       24 54 68 65 20 74 79 70
0000000430: 65 20 6F 66 20 49 42 4D
                                       20 69 73 20 50 43 20 43
                                                                 e of IBM is PC C
                                       6C 65 0D 0A 24 24 0F 3C
                                                                 onvertible♪≊$$¢<
000000440: 6F 6E 76 65 72 74 69 62
0000000450: 09 76 02 04 07 04 30 C3
                                       51 8A E0 E8 EF FF 86 C4
                                                                 ov@♦•♦0ÃQŠàèïÿ†Ä
                                                                 ±♦ÒèèæÿYÃSŠüèéÿ<sup>°</sup>
%0°♦0ŠÇèÞÿ°%0°♦[
0000000460: B1 04 D2 E8 E8 E6 FF 59
                                      C3 53 8A FC E8 E9 FF 88
0000000470: 25 4F 88 05 4F 8A C7 E8
                                      DE FF 88 25 4F 88 05 5B
0000000480: C3 51 52 32 E4 33 D2 B9
                                       0A 00 F7 F1 80 CA 30 88
                                                                 ÃQR2ä3Ò¹æ ÷ñ€Ê0°
                                      F1 3C 00 74 04 0C 30 88
C0 26 A0 FE FF 3C FF 74
0000000490: 14 4E 33 D2 3D 0A 00 73
                                                                 9N3Ò=≅ sñ< t♦90^
                                                                 ◆ZYÃ, ðŽÀ& þÿ<ÿt
∟<þt"<ût▲<üt.<út
00000004A0: 04 5A 59 C3 B8 00 F0 8E
0000004B0: 1C 3C FE 74 22 3C FB 74
                                       1E 3C FC 74 2E 3C FA 74
00000004C0: 20 3C F8 74 30 3C FD 74
                                       36 3C F9 74 3C BA 6A 01
                                                                  <øt0<ýt6<ùt<ºj⊕
                                       82 01 B4 09 CD 21 EB 33
                                                                 oí!ë=2º,0 oí!ë3
2º20 oí!ë)2º:0 o
00000004D0: B4 09 CD 21 EB 3D 90 BA
00000004E0: 90 BA 9D 01 B4 09 CD 21
                                       EB 29 90 BA BF 01 B4 09
0000004F0: CD 21 EB 1F 90 BA ED 01
                                       B4 09 CD 21 EB 15 90 BA
                                                                 Í!ë♥2ºí@´oÍ!ë§2º
                                                                 of!ëof20) of!
000000500: 0F 02 B4 09 CD 21 EB 0B
                                       90 BA 29 02 B4 09 CD 21
0000000510: EB 01 90 B4 30 CD 21 BE
                                       03 01 83 C6 18 E8 61 FF
                                                                 ë⊕⊡ ′0Í!¾♥⊕fÆ↑èaÿ
                                                                 ¾♥⊕fÆ←ŠÄèVÿº♥⊕´o
0000000520: BE 03 01 83 C6 1B 8A C4
                                       E8 56 FF BA 03 01 B4 09
                                                                 Í! 0Í!ŠÇ¾#@fƧè@
0000000530: CD 21 B4 30 CD 21 8A C7
                                      BE 23 01 83 C6 15 E8 40
0000000540: FF 8B C1 BF 4A 01 83 C7
                                       1B E8 1D FF 8A C3 E8 07
                                                                 ÿ<Á¿J@fÇ←è↔ÿŠÃè•
0000000550: FF BF 4A 01 83 C7 16 89
                                       05 BA 23 01 B4 09 CD 21
                                                                 ÿ¿J@fÇ=‰+º#@´oÍ!
                                                                 ºJ@´oÍ!2À´LÍ!
000000560: BA 4A 01 B4 09 CD 21 32
                                       CØ B4 4C CD 21
```

Рисунок 6. lr1 с.exe в шестнадцатеричном виде (2)

```
000000000: 4D 5A 7C 00 04 00 01 00
                                     20 00 00 00 FF FF 00 00
0000000010: 00 02 00 00 00 00 35 00
                                    3E 00 00 00 01 00 FB 50
                                                                         ⊕ ыР
00000000020: 6A 72 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00 jr
0000000030: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 5F 00
0000000040: 35 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000050: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000060: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000070: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000000080: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000090: 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
00000000A0: 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
00000000B0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
00000000C0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
00000000D0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
00000000E0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
00000000F0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000100: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000110: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000120: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000130: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000140: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000000150: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
000000160: 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000000170: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000000180: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
0000000190: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
00000001A0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00 00
00000001B0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
00000001C0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000001D0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000001E0: 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
0000001F0: 00 00 00 00 00 00 00 00
                                    00 00 00 00 00 00 00
```

Рисунок 7. lr1_e.exe в шестнадцатеричном виде (1)

0000000200:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
0000000210:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
0000000220:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
0000000230:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
0000000240:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
0000000250:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
0000000260:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
0000000270:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
0000000280:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
0000000290:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
00000002A0:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
00000002B0:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
00000002C0:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
00000002D0:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
00000002E0:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
00000002F0:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
0000000300:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
0000000310:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
0000000320:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
0000000330:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
0000000340:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
0000000350:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
0000000360:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
0000000370:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
0000000380:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
0000000390:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
00000003A0:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
00000003B0:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
00000003C0:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSSS
00000003D0:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
00000003E0:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS
00000003F0:	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	SSSSSSSSSSSSS

Рисунок 8. lr1_e.exe в шестнадцатеричном виде (2)

```
000000410: 65 72 73 69 6F 6E 3D 20
                                        20 2E 20 20 20 0D 0A 24
                                                                    ersion=
0000000420: 53 65 72 69 61 6C 20 6E
                                                                    Serial number OE
                                        75 6D 62 65 72 20 4F 45
0000000430: 4D 3A 20 20 20 20 20 20
                                        20 20 20 20 20 20 20 20
0000000440: 20 20 20 20 0D 0A 24 32
                                        34 20 62 79 74 65 20 73
                                                                         №$24 byte s
000000450: 65 72 69 61 6C 20 6E 75
                                        6D 62 65 72 3A 20 20 20
                                                                    erial number:
000000460: 20 20 20 48 0D 0A 24 54
                                        68 65 20 74 79 70 65 20
                                                                       H)≥$The type
                                         73 20 50 43 0D 0A 24 54
0000000470: 6F 66 20 49 42 4D 20 69
0000000480: 68 65 20 74 79 70 65 20
                                                                    of IBM is PC♪⊠$T
he type of IBM i
                                        6F 66 20 49 42 4D 20 69
000000490: 73 20 50 43 2F 58 54 0D
                                        0A 24 54 68 65 20 74 79
                                                                    s PC/XT♪■$The ty
0000004A0: 70 65 20 6F 66 20 49 42
                                         4D 20 69 73 20 50 53 32
                                                                    pe of IBM is PS2
0000004B0: 20 6D 6F 64 65 6C 20 33
                                         30 0D 0A 24 54 68 65 20
                                                                     model 30⊅⊠$The
000000004C0: 74 79 70 65 20 6F 66 20
00000004D0: 54 20 6F 72 20 50 53 32
                                        49 42 4D 20 69 73 20 41
                                                                    type of IBM is A
T or PS2 model 5
                                        20 6D 6F 64 65 6C 20 35
0000004E0: 30 20 6F 72 20 36 30 0D
                                        0A 24 54 68 65 20 74 79
                                                                    0 or 60. ≥$The ty
0000004F0: 70 65 20 6F 66 20 49 42
                                         4D 20 69 73 20 50 53 32
                                                                    pe of IBM is PS2
                                         30 0D 0A 24 54 68 65 20
                                                                     model 80⊅⊠$The
000000500: 20 6D 6F 64 65 6C 20 38
0000000510: 74 79 70 65 20 6F 66 20
                                        49 42 4D 20 69 73 20 50
                                                                    type of IBM is P
0000000520: 43 6A 72 0D 0A 24 54 68
                                        65 20 74 79 70 65 20 6F
                                                                    Cjr⊅⊠$The type o
0000000530: 66 20 49 42 4D 20 69 73
                                         20 50 43 20 43 6F 6E 76
                                                                    f IBM is PC Conv
000000540: 65 72 74 69 62 6C 65 0D
                                        0A 24 00 00 00 00 00 00
                                                                    ertible⊅⊠$
0000000550: EB 58 90 24 0F 3C 09 76
                                        02 04 07 04 30 C3 51 8A
                                                                    лХђ$¤<о∨0♦••ФГОЉ
0000000560: E0 E8 EF FF 86 C4 B1 04
                                                                    аипя†Д±♦ТиижяҮГЅ
                                        D2 E8 E8 E6 FF 59 C3 53
0000000570: 8A FC E8 E9 FF 88 25 4F
                                        88 05 4F 8A C7 E8 DE FF
                                                                    Љьийя€%О€+ОЉЗиЮя
0000000580: 88 25 4F 88 05 5B C3 51
                                        52 32 E4 33 D2 B9 0A 00
                                                                    €%О€†[ГQR2д3TN⁄≅
000000590: F7 F1 80 CA 30 88 14 4E
                                        33 D2 3D 0A 00 73 F1 3C
                                                                    чсЂК0€¶N3Т=⊠ sc<
                                                                     t♦♀0€♦ZYГ▲+APë
00000005A0: 00 74 04 0C 30 88 04 5A
                                        59 C3 1E 2B C0 50 B8 20
00000005B0: 00 8E D8 B8 00 F0 8E C0
00000005C0: 3C FE 74 22 3C FB 74 1E
                                        26 A0 FE FF 3C FF 74 1C
3C FC 74 2E 3C FA 74 20
                                                                     ЋШё рЋА& юя<яt∟
                                                                    <юt"<ыt⊾<ьt.<ъt
0000005D0: 3C F8 74 30 3C FD 74 36
                                         3C F9 74 3C BA 67 00 B4
                                                                    <uto<tr><ut0<<td>>t6<ut<eg</td>
0000005E0: 09 CD 21 EB 3D 90 BA 7F
                                        00 B4 09 CD 21 EB 33 90
                                                                    оН!л=ђео гоН!лЗђ
0000005F0: BA 9A 00 B4 09 CD 21 EB
                                                                    ељ гон!л)ђеј гон
                                        29 90 BA BC 00 B4 09 CD
                                        09 CD 21 EB 15 90 BA 0C
0000000600: 21 EB 1F 90 BA EA 00 B4
                                                                    !л▼ђεκ τοΗ!л§ђе♀
0000000610: 01 B4 09 CD 21 EB 0B 90
                                        BA 26 01 B4 09 CD 21 EB
                                                                    ⊕ґоН!лотує&⊕ґоН!л
                                                                    ⊕ђґ0Н!ѕ ѓЖ↑иХяѕ
ѓЖ←ЉДиМяє ґоН
000000620: 01 90 B4 30 CD 21 BE 00
                                        00 83 C6 18 E8 58 FF BE
000000630: 00 00 83 C6 1B 8A C4 E8
                                        4D FF BA 00 00 B4 09 CD
                                                                    !г0Н!ЉЗs ѓЖ§и7я
000000640: 21 B4 30 CD 21 8A C7 BE
                                        20 00 83 C6 15 E8 37 FF
0000000650: 8B C1 BF 47 00 83 C7 1B
                                                                    <БïG ѓ3←и¶яЉГиюю
                                        E8 14 FF 8A C3 E8 FE FE
000000660: BF 47 00 83 C7 16 89 05
                                        BA 20 00 B4 09 CD 21 BA
                                                                    ïG ŕ3=‰∔ε r'oH!ε
           47 00 B4 09 CD 21 32 C0
```

Рисунок 9. lr1 е.exe в шестнадцатеричном виде (3)

Вид файлов модулей .СОМ и .ЕХЕ в отладчике представлен на рисунках 10 и 11

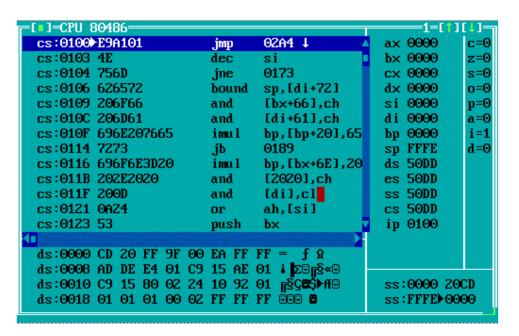


Рисунок 10. lr1 с.com в отладчике td.exe

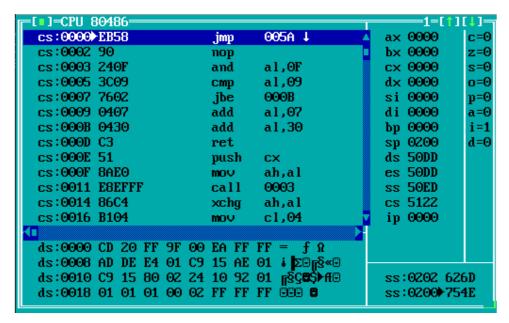


Рисунок 11. lr1 е.exe в отладчике td.exe

Контрольные вопросы.

Отличия исходных текстов СОМ и ЕХЕ программ

- 1. Сколько сегментов должна содержать СОМ-программа?
- СОМ-программа содержит один сегмент.
- 2. ЕХЕ-программа?

EXE-программа может содержать различное количество сегментов в зависимости от модели памяти (например compact – один сегмент кода, несколько сегментов данных, сегмент стека)

3. Какие директивы должны обязательно быть в тексте СОМ программы?

ASSUME(устанавливает соответствие сегментых регистров и сегмента) и ORG 100h(устанавливает смещение в 100h для PSP в начале программы)

4. Все ли форматы команд можно использовать в СОМ-программе? Нельзя использовать команды, использующие адрес сегмента, так как он определяется после запуска программы. Также нельзя создать больше одного сегмента.

Отличия форматов файлов СОМ и ЕХЕ модулей

- 1. Какова структура файла COM? С какого адреса располагается код? COM содержит один сегмент, а код располагается с адреса 0h.
- 2. Какова структура файла «плохого» EXE? С какого адреса располагается код? Что располагается с адреса 0?

«Плохой» ЕХЕ также содержит один сегмент, код располагается с адреса 300h, с адреса 0 располагается заголовок(сигнатура файла, число элементов и адрес таблицы настройки адресов, длина заголовка, объём памяти, требующийся для выделения и прочие данные) и таблица настройки адресов(состоит из длинных указателей вида смещение: сегмент на слова в загрузочном модуле, которые содержат настраиваемые сегментные адреса).

3. Какова структура файла «хорошего» EXE? Чем он отличается от файла «плохого» EXE?

Структура файла аналогична, за исключением наличия трёх сегментов вместо одного. Теперь сегмент кода расположен по адресу 400h, так как перед ним появился сегмент стека размером 100h. В «плохом» файле код всегда начинается с адреса 300h, в «хорошем» файле вначале также идет заголовок и таблица настроек, но т. к. в нем определен сегмент стека, то адресация начинается с 200h + размер стека, 400h в данном случае.

Загрузка СОМ модуля в основную память

1. Какой формат загрузки модуля СОМ? С какого адреса располагается код?

Код располагается с адреса 100h, перед ним – PSP.

- 2. Что располагается с адреса 0?
- PSP структура данных, которая используется в операционных системах семейства DOS и CP/M для сохранения состояния компьютерных программ.
- 3. Какие значения имеют сегментные регистры? На какие области в памяти они указывают?

Сегментные регистры имеют значение 50DD, указывающее на начало PSP.

4. Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?

Указатель стека (регистр SP) устанавливается на конец основного сегмента. В стек записывается 0000h (адрес возврата для команды ret). Загрузка «хорошего» ЕХЕ модуля в основную память

- 1. Как загружается «хороший» EXE? Какие значения имеют сегментные регистры?
- DS, ES (50DD) начало PSP; SS (50ED) начало сегмента стека; CS (5122) начало сегмента кода.
- 2. На что указывают регистры DS и ES? Эти регистры указывают на начало PSP.
- 3. Как определяется стек? Директивой .STACK или с помощью ASSUME SS:<ссылка на сегмент, который будет определен как сегмент стека>
- 4. Как определяется точка входа? Директивой END <ссылка на точку входа>.

Вывод.

В ходе выполнения данной лабораторной работы было исследовано различие в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов из загрузки в основную память с помощью двух вариантов программы, которая определяет тип и версию системы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Исходный код программы lr1_e.asm

```
AStack SEGMENT STACK
        DW 100h DUP(5353H)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
VERS db 'Number of main version= . ',0DH,0AH,'$'
         db'Serial number OEM:
                                                 ',0DH,0AH,'$'
         db'24 byte serial number: H',0DH,0AH,'$'
USER
TYPE1 db 'The type of IBM is PC', ODH, OAH, '$'
TYPE2 db 'The type of IBM is PC/XT',0DH,0AH,'$'
TYPE3 db 'The type of IBM is PS2 model 30',0DH,0AH,'$'
TYPE4 db 'The type of IBM is AT or PS2 model 50 or 60',0DH,0AH,'$'
TYPE5 db 'The type of IBM is PS2 model 80',0DH,0AH,'$'
TYPE6 db 'The type of IBM is PCjr', 0DH, 0AH, '$'
TYPE7 db 'The type of IBM is PC Convertible', ODH, OAH, '$'
DATA ENDS
TESTPC SEGMENT
    ASSUME CS:TESTPC, DS:DATA, ES:NOTHING, SS:AStack
START: JMP BEGIN
TETR TO HEX PROC near
and AL,0Fh
cmp AL,09
jbe NEXT1
add AL,07
NEXT1: add AL,30h
TETR_TO_HEX ENDP
BYTE TO HEX PROC near
push CX
mov AH, AL
call TETR TO HEX
xchg AL, AH
mov CL,4
shr AL,CL
call TETR TO HEX
pop CX
ret
BYTE TO HEX ENDP
WRD TO HEX PROC near
push BX
mov BH, AH
call BYTE TO HEX
mov [DI],AH
```

dec DI

```
mov [DI],AL
dec DI
mov AL, BH
call BYTE_TO_HEX
mov [DI],AH
dec DI
mov [DI],AL
pop BX
ret
WRD_TO_HEX ENDP
BYTE_TO_DEC PROC near
push CX
push DX
xor AH, AH
xor DX,DX
mov CX,10
loop_bd: div CX
or DL,30h
mov [SI],DL
dec SI
xor DX,DX
cmp AX,10
jae loop_bd
cmp AL,00h
je end_1
or AL,30h
mov [SI],AL
end_1: pop DX
pop CX
ret
BYTE_TO_DEC ENDP
BEGIN:
    push DS
    sub AX,AX
    push AX
    mov AX, DATA
    mov DS, AX
    mov ax,0F000h
    mov es,ax
    mov al,es:[0FFFEh]
    cmp al,00FFh
    je Wt1
    cmp al,00FEh
    je Wt2
    cmp al,00FBh
    je Wt2
    cmp al,00FCh
    je Wt4
```

```
cmp al,00FAh
je Wt3
cmp al,00F8h
je Wt5
cmp al,00FDh
je Wt6
cmp al,00F9h
je Wt7
Wt1:
    mov DX, offset TYPE1
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
Wt2:
    mov DX, offset TYPE2
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
Wt3:
    mov DX, offset TYPE3
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
Wt4:
    mov DX, offset TYPE4
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
Wt5:
    mov DX, offset TYPE5
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
Wt6:
    mov DX, offset TYPE6
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
Wt7:
    mov DX, offset TYPE7
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
next:
mov ah,30h
int 21h
mov si, offset VERS
add si, 24
call BYTE_TO_DEC
mov si, offset VERS
```

```
add si, 27
    mov al,ah
    call BYTE_TO_DEC
    mov DX, offset VERS
    mov AH,09h
    int 21h
    mov ah, 30h
    int 21h
    mov al, bh
    mov si, offset OEM
    add si, 21
    call BYTE_TO_DEC
    mov ax, cx
    mov di, offset USER
    add di, 27
    call WRD_TO_HEX
    mov al, bl
    call BYTE_TO_HEX
    mov di, offset USER
    add di, 22
    mov [di], ax
    mov DX, offset OEM
    mov AH,09h
    int 21h
    mov DX, offset USER
    mov AH,09h
    int 21h
    xor AL,AL
    mov AH,4Ch
    int 21H
TESTPC ENDS
```

END START;

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

Исходный код программы lr1 c.asm

```
TESTPC SEGMENT
    ASSUME CS:TESTPC, DS:TESTPC, ES:NOTHING, SS:NOTHING
    ORG 100H
START: JMP BEGIN
VERS db 'Number of main version= . ',0DH,0AH,'$'
         db'Serial number OEM:
                                                  ',0DH,0AH,'$'
OEM
                                       H',0DH,0AH,'$'
USER
         db'24 byte serial number:
TYPE1 db 'The type of IBM is PC',0DH,0AH,'$'
TYPE2 db 'The type of IBM is PC/XT',0DH,0AH,'$'
TYPE3 db 'The type of IBM is PS2 model 30',0DH,0AH,'$'
TYPE4 db 'The type of IBM is AT or PS2 model 50 or 60',0DH,0AH,'$'
TYPE5 db 'The type of IBM is PS2 model 80',0DH,0AH,'$'
TYPE6 db 'The type of IBM is PCjr', ODH, OAH, '$'
TYPE7 db 'The type of IBM is PC Convertible', ODH, OAH, '$'
TETR TO HEX PROC near
and AL, 0Fh
cmp AL,09
jbe NEXT1
add AL,07
NEXT1: add AL,30h
ret
TETR TO HEX ENDP
BYTE TO HEX PROC near
push CX
mov AH, AL
call TETR TO HEX
xchg AL, AH
mov CL,4
shr AL,CL
call TETR TO HEX
pop CX
ret
BYTE TO HEX ENDP
WRD_TO_HEX PROC near
push BX
mov BH, AH
call BYTE_TO_HEX
mov [DI],AH
```

```
dec DI
mov [DI],AL
dec DI
mov AL,BH
call BYTE_TO_HEX
mov [DI],AH
dec DI
mov [DI],AL
pop BX
ret
WRD_TO_HEX ENDP
BYTE_TO_DEC PROC near
push CX
push DX
xor AH, AH
xor DX,DX
mov CX,10
loop_bd: div CX
or DL,30h
mov [SI],DL
dec SI
xor DX,DX
cmp AX,10
jae loop_bd
cmp AL,00h
je end_1
or AL, 30h
mov [SI],AL
end_1: pop DX
pop CX
ret
BYTE_TO_DEC ENDP
BEGIN:
    ;push DS
    ;sub AX,AX
    ;push AX
    ;mov AX, TESTPC
    ;mov DS, AX
    mov ax,0F000h
    mov es,ax
    mov al,es:[0FFFEh]
    cmp al,00FFh
    je Wt1
    cmp al,00FEh
    je Wt2
    cmp al,00FBh
    je Wt2
    cmp al,00FCh
```

```
je Wt4
cmp al,00FAh
je Wt3
cmp al,00F8h
je Wt5
cmp al,00FDh
je Wt6
cmp al,00F9h
je Wt7
Wt1:
    mov DX, offset TYPE1
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
Wt2:
    mov DX, offset TYPE2
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
Wt3:
    mov DX, offset TYPE3
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
Wt4:
    mov DX, offset TYPE4
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
Wt5:
    mov DX, offset TYPE5
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
Wt6:
    mov DX, offset TYPE6
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
Wt7:
    mov DX, offset TYPE7
    mov AH,09h
    int 21h
    jmp next
next:
mov ah,30h
int 21h
mov si, offset VERS
add si, 24
call BYTE_TO_DEC
```

```
mov si, offset VERS
    add si, 27
    mov al,ah
    call BYTE_TO_DEC
    mov DX, offset VERS
    mov AH,09h
    int 21h
    mov ah, 30h
    int 21h
    mov al, bh
    mov si, offset OEM
    add si, 21
    call BYTE_TO_DEC
    mov ax, cx
    mov di, offset USER
    add di, 27
    call WRD TO HEX
    mov al, bl
    call BYTE_TO_HEX
    mov di, offset USER
    add di, 22
    mov [di], ax
    mov DX, offset OEM
    mov AH,09h
    int 21h
    mov DX, offset USER
    mov AH,09h
    int 21h
    xor AL, AL
    mov AH,4Ch
    int 21H
TESTPC ENDS
END START;
```