

Jovan Gargenta

Diplomska tema: Klijent-Server igra Iks-oks za dva ili vise igraca

Da bi se razvila igra IKS OKS koja koristi sockets da dozvoli igračima (klijentima) da igraju protiv drugih klijenata na različitim (ili istim) računarima koji su u istoj mreži.

Moram da razvijem server koji će se baviti autentifikacijom, SQL naredbama za bazu podataka i povezivanjem klijenata sa drugim klijentima u sesiji igre.

Moraću da definišem odgovarajuću strukturu tabele baze podataka za aplikaciju koja će čuvati podatke igrača kao što su broj pobeda, poraza, odigranih igara, korisničko ime i lozinka.

Igrači će takođe moći da vide rang listu koja će biti sortirana pomoću (inverznog) algoritma za sortiranje. Ovo će učiniti da se igra oseća konkurentnijom jer će korisnici želeći da se popnu na tabelu lidera da bi postali najbolji. Igrači će takođe moći da pretražuju svoj rang i bilo kog drugog korisnika putem svog korisničkog imena, što pruža brz i jednostavan način za pronalaženje ranga igrača.

Igrači će moći da kreiraju novog korisnika slanjem jedinstvenog korisničkog imena i lozinke serveru - što će stvoriti i sačuvati nove akreditive korisnika u bazi podataka.

Igrači moraju da budu autentifikovani da bi koristili glavne funkcionalnosti aplikacije. To će se uraditi prosleđivanjem važećih korisničkih podataka (korisničko ime i lozinka) serveru - koji će uporediti lozinku koju je neovlašćeni klijent poslao sa ispravnom lozinkom za željeno korisničko ime u bazi podataka.

Po potvrđi identiteta od strane servera, server će klijentu poslati nazad sačuvane korisničke podatke iz baze podataka i prepoznati svaki budući zahtev za akciju od tih klijenata koji su overeni igrač.

Nedostatci moje aplikacije su:

- može više korisnika da se uloguje na jedan nalog, sa ispravnim podacima,
- Partija je započeta između dva korisnika, međutim, jedan korisnik nije aktivan ili je izašao, sesija partije se neće automatski ugasiti.

Kreiranje grafičkog interfejsa za klijenta sadrži:

- Login stranicu (autentifikacija),
- Početna stranica,
- Rang lista,
- Igrica iks-oks

Plan projekta:

- Kreiranje database, server i funkcije klijenta,
- Povezivanje baze sa serverom i skladištenje podataka,
- Aktivacija servera,
- Aktivacija klijenta,
- Testiranje aplikacije

Tokom celog rada, pisao sam komentare za sve funkcije, prvenstveno zbog sebe, da mi bude lakše i da bude lakši kod za citanje.