

# 实验报告

## 第三次实验

| 课程名称: |    | <b></b> 移动终端软件开发 |     |    |         |  |  |
|-------|----|------------------|-----|----|---------|--|--|
| 实验名称: |    | Service 的使用      |     |    |         |  |  |
| 学     | 院: | 信息数理学院           | _ 班 | 级: | 计算机 162 |  |  |
| 学     | 号: | 16430121         | _ 姓 | 名: | 林锦雄     |  |  |
| 完成日期: |    | 2019年5月8日        |     |    |         |  |  |
| 指导教师: |    | 高晋树              | _ 成 | 绩: |         |  |  |
|       |    |                  |     |    |         |  |  |

#### 一、实验目的

- 1. 了解 Service 的原理和用途:
- 2. 掌握服务的使用方法。

#### 二、实验过程

#### 1、利用服务实现计算 BMI 指数

首先在自己的 java 文件夹里新建一个 service, 在里面写上 onBind、onUnbind、onCreate、onStartCommand、onDestory(已经有的不用)等方法。

在界面上添加一个Button 控件,命名为"计算",效果如图 1 所示。



图 1 "计算" 控件

为"计算"控件添加点击事件,当界面上的 editText 姓名、身高和体重输入之后,点击计算,则会调用服务来计算,并用 Toast 给出提示信息。首先定义一个 intent 与 service 绑定,用来传值。然后为"计算"按钮设置 setOnClickListener 点击事件,首先用 intent.putExtra 方法将三个值传到服务,服务用 getStringExtra 接收,然后根据传过来的值写出具体的判断 bmi 指数的语句,并用 Toast 显示,之后用 bindService 启动服务。

因为 bindService 里面需要一个 connection 参数,所以需要定义一个 ServiceConnection。在这里可以写一个延时方法,里面写上 unbindService 用来解绑服务。 因为用 bind 启动服务的话必须得解绑才可以再次绑定,这样可以实现点击多次计算得到 正确的返回值。

```
    延时代码:
    TimerTask task = new TimerTask() {
    @Override
    public void run() {
    unbindService(connection); //解除绑定
    }
    }
    Timer timer = new Timer();
    timer.schedule(task, 2000);//2 秒后执行 TimeTask 的 run 方法
```

如果输入正确,则显示计算结果,效果如图 2 所示。



图 2 显示提示信息

```
1. 关键代码:
2. public IBinder onBind(Intent intent) {
3.
4.
      String name = intent.getStringExtra("name");
5.
       String height = intent.getStringExtra("height");
6.
      String weight = intent.getStringExtra("weight");
7.
       if(height.isEmpty()||weight.isEmpty()){
          Toast.makeText(this,"身高或体重为空!!!",Toast.LENGTH_LONG).show();
8.
9.
10.
      if(!height.isEmpty()&&!weight.isEmpty()) {
11.
            height1 = Double.parseDouble(height);
12.
            weight1 = Double.parseDouble(weight);
13.
            bmi = weight1/((height1/100)*(height1/100));
14.
            if(bmi<18.5) {
                Toast.makeText(this, name + "体型偏瘦"+"\n"+"bmi 为:
15.
"+bmi, Toast.LENGTH_LONG).show();
16.
                bmistring = "体型偏瘦";
17.
18.
            else if(bmi>=18.5&&bmi<24) {</pre>
                Toast.makeText(this, name + "体重正常"+"\n"+"bmi 为:
19.
"+bmi, Toast.LENGTH_LONG).show();
20.
                bmistring = "体重正常";
21.
            }
22.
            else if(bmi>=24&&bmi<28) {</pre>
```

```
23.
                Toast.makeText(this, name + "体型偏胖"+"\n"+"bmi 为:
"+bmi, Toast.LENGTH_LONG).show();
                bmistring = "体型偏胖";
24.
25.
26.
            else if(bmi>=28) {
                Toast.makeText(this, name + "体型肥胖"+"\n"+"bmi 为:
"+bmi, Toast.LENGTH_LONG).show();
                bmistring = "体型肥胖";
29.
            }
30.
        }
31.
        return binder;
32. }
```

在 secondActivity 的信息显示界面需要把体质信息显示上去。这就需要把 service 计算的值传到主 Activity 中,再从主 Activity 传到 secondActivity。通过 Binder 传值,在 service 写一个类用来返回 bmi,然后在 onBind 中返回那个 binder,之后再在 connection 中的 onServiceConnected 方法中调用 service 中的类,从而得到 bmistring,然后再通过 putString 和 getStringExtra 传到信息显示界面即可。

```
1. 控件关键代码:
2. final Intent intent3 = new Intent("shiyan3.service"); //服务
3. intent3.setPackage("com.example");
4. button3.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
5.
       @Override
6.
       public void onClick(View v) {
7.
           intent3.putExtra("name",editText.getText().toString());
8.
           intent3.putExtra("height",editText2.getText().toString());
9.
           intent3.putExtra("weight",editText3.getText().toString());
10.
            bindService(intent3,connection,BIND_AUTO_CREATE);
11.
12. });
```

点击杳看,效果如图3所示。



图 3 信息显示

```
1. 关键代码:
2. private MyService.BmiBinder binder;
3. private ServiceConnection connection = new ServiceConnection() {
4. @Override
5.
      public void onServiceConnected(ComponentName name, IBinder service) {
6.
     //得到服务的返回 binder
7.
          binder = (MyService.BmiBinder)service;
8.
          bmi = binder.getbmi();
9.
          //bmilist.add(bmi);
      }
10.
11.
        @Override
        public void onServiceDisconnected(ComponentName name) {
12.
13.
14. };
15.
16. BmiBinder binder = new BmiBinder();
17. class BmiBinder extends Binder {
                                      //服务中定义的类
18. String getbmi(){
19.
            return bmistring;
20. }
21. }
```

### 三、实验总结

通过本次实验,首先我对 Service 服务有了更好地运用,利用 onBind 可以实现 Activity 和服务之间的通信,并且绑定之后需要解绑才可以再次绑定,而 onStart 比较方便,但不利于传值处理。并且 Activity 和服务之间的通信用 intent 也是十分方便的。

本次实验,我反思了一下,总结了一些不足之处,比如传值处理还可以用列表,存的更好,传值也还可以用其他的方法。

#### 四、思考与练习

#### 如何在程序关闭的时候同时停止服务并不会自动重启?

可以用 HandlerThread,将它的 Looper给 handler就可以,具体用法如下:

- HandlerThread handlerThread=new HandlerThread("threadTag");
- 2. handlerThread.start();
- 3. Handler handler=new Handler(handlerThread.getLooper());
- 4. handler.post(test);

这样 test 不会阻塞 UI 线程,在 activity 的 onDestroy()方法中 handler.removeCallbacks(test)。