**Ներածություն**

JDBC – java database connectivity:

JDBC – ն հանդիսանում է JavaSE (standart edition) – ի մաս և իրենից ներկայացնում է java api, որը նախատեսված է տվյալների բազային միանալու և հարցումներ անելու համար։ JDBC – ի api – ի համար նախատեսված կլասսները և ինտերֆեյսները գտնվում java.sql package – ում։

**JDBC Drivers**

JDBC Driver – ը դա ծրագրային կոմպոնենտ է որը թույլ է տալիս Java application – ին աշխատել տվյալների բազայի հետ։

Տվյալների բազաներին միանալու համար JDBC – ն օգտագործում է դրայվերներ, որոնք լինում են 4 տեսակի։

* JDBC-ODBC Bridge Driver (open database connectivity)

Փոխակերպում է JDBC կանչերը ODBC կանչերի, որից հետո կանչվում է ODBC – ի դրայվերը։ Java 8 – ից սկսած support չի արվում։

* Native Driver

Շատ նման է 1 – ին տիպի դրայվերին այն տարբերությամբ որ ODBC – ի որոշ մասը փոխարինվում է սեփական կոդով։

-Network Protocol Driver

Ամբողջությամբ Java դրայվեր է որը JDBC – ի կանչը ուղարկում է միջանկյալ սերվերի, որն էլ իր հերթին միանում է տվյալների բազային։

-Thin Driver

Ամբողջությամբ Java դրայվեր է, որը անմիջականորեն միանում է տվյալների բազային։ Այն ռեալիզացվախ է կոնկրետ տվյալների բազայի համար։ Դրայվերների տիպերից ամենաարդյունավետն է։

**Java database connectivity steps**

JDBC api – ի միջոցով տվյալների բազային միանալու համար անհրաժեշտ են հետևյալ գործողությունները։

* Հայտարարել driver կլասս
* Ստեղծել connection
* Ստեղծել statement
* Իրականացնել querie – ները
* Փակել connection – ը

JDBC 4.0 – ից սկսած դրայվեր կլասսի հայտարարում չի պահանջվում։ DriverManager – ի վրա կանչվում է registerDriver() ստատիկ մեթոդը և որպես պարրամետր փոխանցվում է տվյալների բազային համապատասխան դրայվերի կլասսի էկզեմպլյար։

Connection ինտերֆեյսի տիպի օբյեկտ ստեղծվում է DriverManager – ի getConnection() ստատիկ մեթոդով։ Մեթոդը որպես պարրամետր ընդունում է տվյալների բազայի url – ը նաև կարող է ընդունել user, password: Throw է անում SQLException:

Statement ինտերֆեյսի տիպի օբյեկտ ստեղծվում է Connection ինտերֆեյսի տիպի օբյեկտի վրա createStatement() մեթոդի միջոցով։ Statement – ը պատասխանատու է տվյալների բազայում querie – ների իրականացման համար: Statement ինտերֆեյսի մեթոդներից exequteQuery() – ը վերադարձնում է ResultSet տիպի օբյեկտ որի միջոցով հասանելիություն ենք ստանում querie – ի արդյունքներին։ Աշխատանքի ավարտից հետո connection – ն փակվում է connection տիպի օբյեկտի close() մեթոդով։

Հիմա ավելի մանրամասն խոսեմ JDBC api – ի հաճախ օգտագործվող ինտերֆեյսների և դրանց մեթոդների մասին։

**DriverManager class**

JDBC – ի կոմպոնենտ է և աշխատում է user – ի և դրայվերների միջև։ DM – ի միջոցով հայտարարվում է (ռեգիստր է լինում դրայվերը) դրայվերը, ինչպես նաև կապ է հաստատվում տվյալների բազայի հետ։ Եթե դրայվերը ռեգիստր չի լինում ապա կունենանք SQLException:

**Connection** **interface**

Connection – ը դա սեանս է java application – ի և տվյալների բազայի միջև, որը օգնում է կապ հաստատել տվյալների բազայի հետ։ Connection – ը տրմադրում է Statement, PreparedStatemen, DatabaseMetadata և այլն։

**Statement interface**

Statement interface – ը տրամադրում է մեթոդներ querie – ների իրականացման համար, ինչպես նաև դրանց արդյունքում ResultSet վերադարձնող օբյեկտ։

public ResultSet executeQuery(String sql)

public void executeUpdate(String sql)

public boolean executeUpdate(String sql)

**ResultSet interface**

ResultSet օբյեկտը տրամադրում է querie – ի վերադարձրած արդյունքը։

**PreparedStatement interface**

Օգտագործվում է պարամետրավորված հարցումների համար։ Պարամետրը փոխանցվում է ? – ի միջոցով, որի արժեքը սահմանվում է PreparedStatement - ի set մեթոդների միջոցով։ Ավելի արդյունավետ է արագության և ապահով SQL injection – ների տեսանկյունից։

**ResultSetMetaData interface**

Metadata նշանակում է տվյալներ տվյալների մասին։ Օգտագործվում է table – ի մասին լրացուցիչ տվյալներ ստանալու համար։ Օր՝ սյուների ընդհանուր քանակ, անուն, տիպ և այլն։

Transactions

Տրանզակցիաները դա գործողությունների հավաքածու է որոնք պետք է իրականացվեն բոլորը միասին, եթե որևէ գործողություն չի իրականացվում ապա մյուսները չեղարկվում են (այդ թվում նաև իրականացվածները)։

Տրանզակցիայի ավտոմատ commit – ը միացնելու / անջատելու համար setAutoCommit(true / false)

Գործողությունների իրականացման համար connection.commit()

Չեղարկման համար connection.rollback(), օգտագործվում է հիմնականում catche բլոկներում