**Ներածություն։ Ինչ է սերվլետը, JSP-ն և դրանց դերը web app-ում։**

Գրաֆիկական ինտերֆեյսով web application-ները վաղուց դադարել են ստատիկ լինելուց, իսկ դրանց դինմիկությունը ապահովելու համար պետք են համապատասխան միջոցներ։ Դինամիկության ապահովման միջոցներից են servlet-ների և JSP-ների օգտագործումը։

Servlet-ների կոնտեքստում կարևոր է web client-ի և web server-ի իրար հետ փոխազդեցության մեխանիզմը։ Web server ասելով հասկանում ենք որևէ ռեսուրս որը ունի մեքենայական մաս և դրա վրա աշխատող web server application` ծրագրային մաս, որ պատասխանատու է web client -ից request-ների ընդունման և respons-ների վերադարձման համար։

Web client – ը միջնորդ է user-ի ու server-ի միջև։ Որպես web client դիտարկում ենք բրաուզերը։ Բրաուզերը սերվերի հետ փոխազդեցությունից բացի ունի նաև այլ կարևոր ֆունկցի որը HTML կոդի ինտերպրետացիան է։ Web client-ի server-ի միջև շփումը մեծամասամբ տեղի է ունենում HTTP պրոտոկոլի միջոցով։ Բրաուզերը մշակում է server-ից ստացված response-ում պարունակվող տվյալները և վիզուալիզացնում է դրանք։

Բայց web server application – ը վերադարձնում է միայն ստատիկ տվյալներ, դինամիկության ապահովման համար անհրաժեշտ են օժանդակ application-ներ որոնց դերը կատարում են servlet-ները CGI (common gateway interface)։

Servlet-ը իրենից ներկայացնում է հատուկ տիպի Java class որը մշակում է request-ներ և վերադարձնում response` մշակման արդյունքը: Servlet-ի կլասը հանդիսանում է HttpServlet-ի ժառանգ (ցույց տալ ամբողջ հիերարխիան)։ Request-ների մշակման համար HttpServlet-ը ունի protected մեթոդներ։

doGet, doPost, doPut, doDelete, doHead։ Մեթոդները նախատեսված են համապատասխան տիպի http request-ների մշակման համար: Բոլոր մեթոդները որպես պարրամետրեր ստանում են 2 օբյեկտ՝ HttpServletRequest – պահում է request-ի մասին տեղեկատվություն, HttpServletResponse – կառավարում է response-ը։ Մեթոդներից ամենահաճախ օտագործվողները՝ doGet doPost մեթոդները են։

CGI servlet-ներին request-ների հղման որոշումներ կայացնող հատվածն է։

Servlet-ներով աշխատանքի ժամանակ HTML էջերի գեներացման համար օգտագործվում են JSP ֆայլերը։ JSP-ն java server page – հապավումն է։ JSP-ն ունի HTML-ի տեսք այն տարբերույամբ որ JSP-ում կարող ենք գրել Java լեզվով կոդ։ JSP-ի նպատակն է HTMl-ի Java-ինտեգրացիան։

**Container**

Java-ական լեզվով ասած servlet-ները չունեն main() մեթոդ։ Դրանք գտնվում են մեկ այլ application-ի կառավարման տակ որը կոչվում է կոնտեյներ։ Կոնտեյները իր վրա է վերցնում servlet-ի էկզեմպլյարի ստեղծման, ստացված request-ի մշակման համար առանձին thread-ի ստեղծման, servlet-ի doPost կամ doGet մեթոդների կանչի, դրա կյանքի ցիկլի կառավարման և այլ գործառույթներ։ Կոնտեյների օրինակ է Tomcat-ը: Երբ web server application-ը ստանում է request-ը այն փոխանցվում է ոչ թե միանգամից servlet-ին այլ փոխանցվում է կոնտեյներին որի մեջ և գտնվում է servlet-ը։

Կոնտեյերը՝

* Ապահովում է կապը web application – ի և servlet – ների միջև։
* Յուրաքանչյուր request-ի համար ստեղծում է առանձին thread, իսկ request-ի մշակման ավարտից հետոց thread-ը փակվում է։
* Կառավարում է servlet-ի կյանքի ցիկլերը, վերահսկում է servlet-ի էկզեմպլյարների ստեղծումը և ոչնչացումը։

Web application – ի կոնֆիգուրացիայի մասին տեղեկատվությունը պահվում է web.xml – ֆայլում։ Այս ֆայլի առկայությունը պարտադիր չէ բայց այն լայն կիրառությւն ունի կոնֆիգուրացիայի համար: Ֆայլը պետք է գտնվի web-inf folder-ում։ Աշխատանքը սկսելիս կոնտեյները կարդում է web.xml ֆայլը և օգտագործում դրանում նշված config-ները։ web.xml – ը ունի էլեմենտներ որոնց միջոցով կարելի է սահմանել servlet-ների և դրանց կանչի url-ների միջև կապը։

<servlet>

<servlet-name></ servlet-name >

<servlet-class></ servlet-class >

</servlet>

<servlet-mapping>

<servlet-name></ servlet-name >

<url-pattern></ url-pattern>

</servlet-mapping>

Նշվում են url-ը որը հայտնի է web client-ին։ Deployment-ի անունը որը չպետք է համընկնի url-ի կամ սերվլետի ֆայլի անվան հետ և սերվլետի կլասսի անունը: Նշվում են 2 սկրիպտով՝ 1-ը client-ին հայտնի url-ն deployment-ի անվան հետ համադրելու և 2-ը deployment-ի անունը սերվլետի կլասսի հետ համադրելու համար։ Կոնտեյները հիմնվելով url-ի վրա կանչում է համապատասխան servlet-ը։

web.xml – ը տալիս է նաև error-ների և exception-ներ մշակման հնարավորություն՝

<error-page>

    <error-code>404</error-code>

    <location>/404.html</location>

  </error-page>

<error-page>

    <exception-type>java.lang.Throwable</exception-type>

    <location>/error.jsp</location>

  </error-page>

**MVC(Model view controller) կոնցեպտ**

Սերվլետներով aplication-ում գործում է MVC կոնցեպտը՝ այսինքն լոգիկան, վիզուալիզացիան և control-ը ապահովող հատվածների իրարից առանձնացումը։ Application-ը այս տարբերակով կոմպոնենտների բաժանելը դրանցում փոփոխությունը ավելի ճկուն է դարձնում։

Kepler project-ի կառուցվածքի նկարագրություն։

Կարևոր է նշել որ յուրաքանչյուր սերվլետ ունի միայն մեկ էկզեմպլյար։ Եթե կա 1-ից ավելի request կոնտեյները դրանցից յուրաքանչյուրի համար պարզապես ստեղծում է մի քանի thread սերվլետի նույն օբյկտին ուղղված։

Request-ի մշակումը ունի հետևյալ սխեման։ Client – ը ուղարկում է request-ը սրեվերին։ Կոնտեյներ ստանալով հարցումը ստեղծում է HttpServletRequest HttpServletResponse օբյեկտներ։ Կոնտեյները url-ի հիման վրա գտնում է համապատասխան սերվլետը ստեղծում է դրա համար նոր հոսք և կանչում է սերվլետի service() մեթոդը և դրան որպես արգումենտ փոխանցում է request և response օբյեկտները։ service() մեթոդը որոշում է թե doGet doPost և այլն մեթոդներից որը պետք է աշխատի և 2 օբյեկտները փոխանցում է այդ մեթոդին։ Սերվլետը response օբյեկտում ներառում է մշակման արդյունք հանդիսացող data-ն, որը container-ի և web server application-ի միջոցով վերադարձվում է web client-ին։ Սրանից հետո service() մեթոդի աշխատանքը ավարտվում է thread-ը փկվում է իսկ request և response օբյեկտները ոչնչանում են։

**Redirect and RequestDispatcher**

RequestDispatcher-ի forward() մեթոդի միջոցով միջոցով կարող ենք reuqest – ը սերվլետից վերահղել դեպի այլ սերվլետ, html կամ jsp էջի։ Կարևոր է ընդգծել որ սա վերահղում է այլ ոչ թե վերահասեագրում։

RequestDispatcher – ի օբյեկտ կարող ենք ստանալ ServletContext-ից կամ HttpServletRequest օբյեկտից՝ 2 դեպքում էլ getRequestDispatcher() մեթոդով։

Ռեսուրսը որին պետք է կատարվի վերահղումը նշվում է getRequestDispatcher() – ի պարրամետրում։ Որից հետո forward -ին փոխանցվում են request և response օբյեկտները request – ի վերահղման և դրա հետագա մշակման համար։

Վերահասցեագրումը տեղի է ունենում HttpServletResponse օբյեկտի sendRedirect() մեթոդով որին որպես պարրամերտ փոխանցվում է վերահասցեագրման հասցեն, որը կարող է լինել ինչպես ներքին այնպես էլ արտաքին։

**Request parameters**

HttpServletRequest օբյեկտի միջոցով կարող ենք ստանալ request-ի պարրամետրեր։ Դրա համար կան HttpServletRequest օբյեկտի հետևյալ մեթոդները՝

getParameter(String param)

getParameterValues(String param) եթե նույն անունով արամետրեր են։

Get request-ների ժամանակ պարրամետրերը փոխանցվում են url-ի միջոցով, որը ունի հետևայլ տեսքը՝

ռեսուրսիԱնվանում?պարամետր1=value1& պարամետր2=value2

Html ֆորմաներից արժեքներ ստանալու համար html էլէմենտում նշվում է name ատրիբուտը, որից հետո request.getParameter(nameValue)

**Սերվլետի կյանքի ցիկլը**

Սերվլետի կյանքի ցիկլը սկսվում այն պահից երբ կոնտեյները start-ից հետո գտնում է սերվլետի կլասսը այն load է լինում, որից հետո կանչում է սերվլետի կոնստրուկտորը դրանից հետո init() մեթոդը մեկ անգամ։ Դրանից հետո սերվլետը անցնում է initialized վիճակի և արդեն պատրաստ է մշակել request-ներ։ Սերվլետի կյանքի ցիկլի մեծ մասը անցնում է այս հատվածում։ Վերջում կոնտեյները ավարտում է սերվլետ-ի կյանքի ցիկլը դրա destroy() մեթոդը կանչելով։

Սերվլետի կյանքի ցիկլերի կոնտեքստում կարևոր դեր ունեն listener-ները։ Listener-ները իրենցից ներկայացնում են ինտերֆեյսներ որոնք ունեն համապատասխան մեթոդներ՝ սերվլետի հետ տեղի ունեցող որոշակի իրադարձությունների հետևելու համար։ Listener class-ը պետք է իմպլեմենտացնի անհրաժեշտ ինտերֆեյսը, ռեալիզացնի դրա մեթոդները կամ հաշվի առնելով որ բոլորը default են՝ մեթոդներից որևէ մեկը։ Որից հետո պետք է նշվի Weblistener անոտացիայով կամ Xml ֆայլում՝

<listener>

< listener -class></ listener -class >

</ listener >

Կան հետևյալ Listener-ների ինտերֆեյսերը։

|  |  |
| --- | --- |
| ServletRequestListener  Հետևում է Request-ներին | requestDestroyed(ServletRequestEvent sre) requestInitialized(ServletRequestEvent sre) |
| ServletRequestAttributeListener  Հետևում է Request-ների ատրիբուտներ փոփոխմանը | attributeAdded(ServletRequestAttributeEvent srae)  attributeRemoved(ServletRequestAttributeEvent srae)  attributeReplaced(ServletRequestAttributeEvent srae) |
| ServletContextListener  Երբ app – ն deploy է լինում սերվերկ վրա։ | contextInitialized(ServletContextEvent sce)  contextDestroyed(ServletContextEvent sce) |
| ServletContextAttributeListener  Հետևում է Context-ի ատրիբուտներ փոփոխմանը | attributeAdded(ServletContextAttributeEvent event)  attributeRemoved(ServletContextAttributeEvent event) attributeReplaced(ServletContextAttributeEvent event) |
| HttpSessionListener  Հետևում է սեսիայի օբյեկտի փոփոխություննեըին | sessionCreated(HttpSessionEvent se)  sessionDestroyed(HttpSessionEvent se) |
| HttpSessionAttributeListener  Հետևում է Sission-ի ատրիբուտներ փոփոխմանը | attributeAdded(HttpSessionBindingEvent event)  attributeRemoved(HttpSessionBindingEvent event)  attributeReplaced(HttpSessionBindingEvent event) |
| HttpSessionBindingListener  Երբ օբյեկտը կցվում կամ անատվում է սեսիայից | valueBound(HttpSessionBindingEvent event)  valueUnbound(HttpSessionBindingEvent event) |
| HttpSessionActivationListener  Սեանսի ակտիվացման կամ պասիվացման ժամանակ | sessionWillPassivate(HttpSessionEvent se)  sessionDidActivate(HttpSessionEvent se) |

**Session**

Սեսսիա ասելով հասկանում ենք որոշակի ժամանակահատվածում նույն client-ի կողմից իրականացված request-ների հաջորդականություն։ sission-ի հետ աշխատելու համար ունենք HttpSession օբյեկտը, որը օգտագործվում է նույն client-ի կողմից իրականացված տարբեր request-ների միջև տվյալներ փոխանցելու կամ տվյալները պահպանելու համար։ Նույն client-ի տարբեր requst-ների միջև կապը, երկխոսությունը պահելու համար։ Տվյալները պահպանվում են ամբողջ սեսսիայի ընթացքում կոնկրետ client-ի համար։

Քանի որ յուրաքանչյուր client-ի համար սեսսիան առանձին է ապա պետք է մեխանիզմ որով կոնտեյները կկարողանա նույնականացնել client-ին։ Այդ նպատակով գեներացվում է ունիկալ id և respons-ի հետ միասին այն ուղարկվում է client-ին։ Client-ը նույ id-ն հետ է վերադարձնում request-ի հետ և կոնտեյները կապում է համապատասխան սեանսը request-ի հետ։ Id-ների միմյանց հետ փոխանակումը տեղի է ունենում cookie ֆայլերի միջոցով պահվում են բրաուզերում։

Սեսսիայի հետ աշխատանքի համար HttpSession օբյեկտը տրամադրում է մի շարք մեթոդներ՝

setAttribute(String name, Object o)

getAttribute(String name)

removeAttribute(String name)

getAttributeNames()

getId()

isNew()

setMaxInactiveInterval(int seconds)

invalidate()

**JSP**

Տեխնոլոգիա է որը հնարավորություն է տալիս ստեղծել դինամի վեբ էջեր։ Որպեսզի սերվերը կարողանա մշակել JSP ֆայլերը պահանջվում է engine(движок) որը կոչվում է նաև JSP կոնտեյներ։ Օրինակ Apache Tomcat-ը միաժամանակ հանդիսանում է և web server application, web container, jsp container:

compile-ից հետո կոնտեյները Jsp-ն դարձնում է սերվլետ

JSP-ի սինտաքսը փաստացի բաժանվում է 2 մասերի html կոդ և java կոդ։JSP-ում java կոդի տաղադրման նամար օգտագործվում է հետևայալ հիմնական էլէմենտները։

<% %> skriplet

<%= %> expression դառնում է արգումենտ out.print()-ի համար

<!% %> declaration (փոփոխականները լոկալից դառնում են էկզեմպլյարի)

<@% %> declaration իմպորտների համար

<%-- --%>