Zeiterfassungs Tool

•••

SS 2019

Anforderung & Aufgabe

Verwaltung von

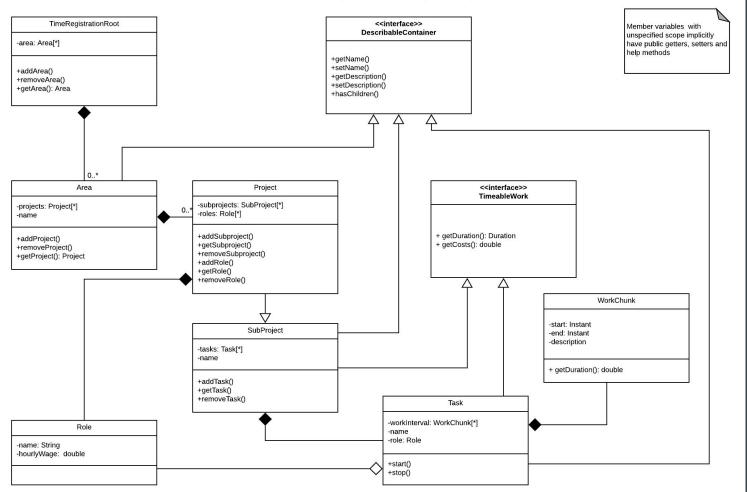
- **✓** Bereichen
- **✓** Projekten
- **✓** Unterprojekten
- **✓** Aufgaben
- **✓** Rollen
- ✓ Auftraggebern

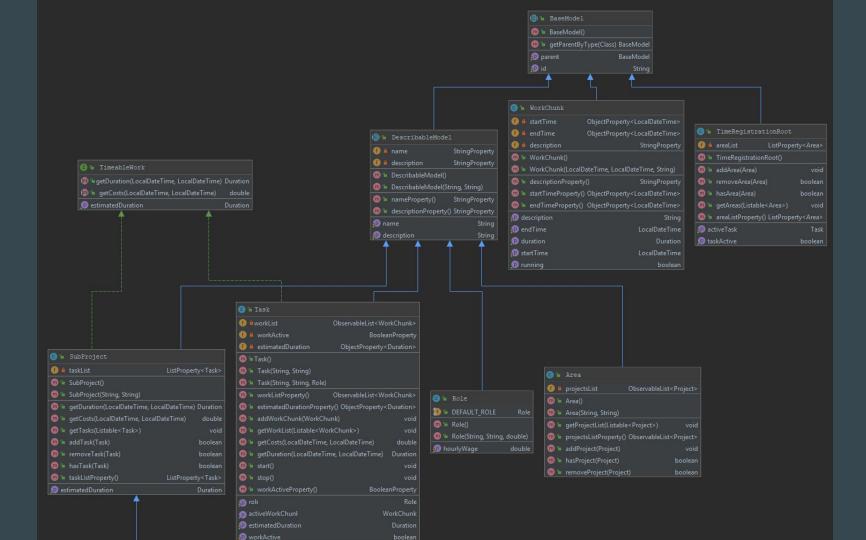
Funktionalität

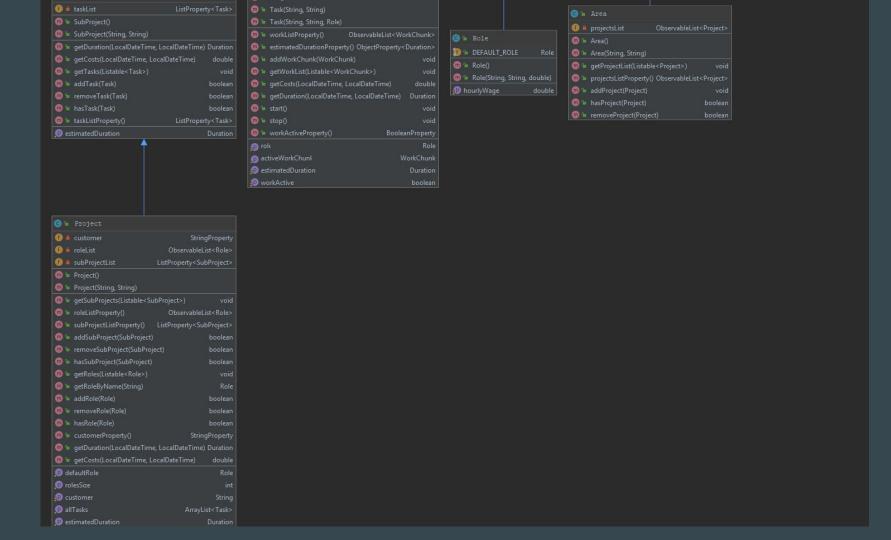
- ✓ Zeit messen
- ✓ Zeit auswerten
- ✓ Zeit schätzen
- ✓ Rechnung erstellen
- ✓ Stundenzettel erstellen



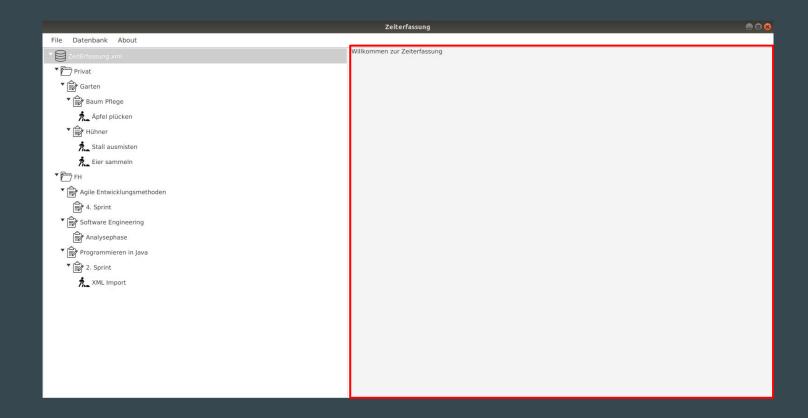
UML Problembereichsmodell (Klassendiagramm) - Zeiterfassungstool







JavaFX Base



JavaFX Reactivity - Models um Properties erweitert

```
import javax.xml.bind.annotation.XmlType;
                                                                           10
     @XmlAccessorType(XmlAccessType.NONE)
     public abstract class Dog {
         private String name;
         public Dog() {
             super();
         public Dog(String name) {
19
             super();
             setName(name);
         @XmlElement(name = "name")
         public String getName() {
             return name;
         public void setName(String name) {
             this.name = name;
```

```
import javax.xml.bind.annotation.XmlType;
@XmlAccessorType(XmlAccessType.NONE)
public abstract class Dog {
   private StringProperty name = new SimpleStringProperty();
    public Dog() {
        super();
    public Dog(String name) {
        super();
        setName(name);
   @XmlElement(name = "name")
    public String getName() {
        return name.get();
    public void setName(String name) {
        this.name.set(name):
    public StringProperty nameProperty() {
        return name;
```

JavaFX Property Bindings

```
@FXML
        private TextField name;
        @FXML
        private TextArea description;
        @FXML
        private Text timeEstimated;
        @FXML
        private Text timeSpent;
        @FXML
        private Text costs;
        @FXML
        private ProgressBar time;
          * @param subProject This SubProject is handled by the Controller
         public void setSubProject(SubProject subProject) {
             this.subProject = subProject;
             name.textProperty().bindBidirectional(subProject.nameProperty());
46
             description.textProperty().bindBidirectional(subProject.descriptionProperty());
```

XML Serialisierung

Warum XML?

- -> Einfach zu verwenden (größtenteils nur Annotations setzen)
- -> Sofort ersichtliche Hierarchien
- -> Über Annotieren von getter-Methoden auch für z.B. Stringproperties geeignet

XML Serialisierung

```
serialisieren, die
@XmlAccessorType(XmlAccessType.NONE)
                                                                     annotiert sind und
 @XmlRootElement
                                                                     festlegen als XML
public class Project extends SubProject {
                                                                     Rootelement
     private StringProperty customer = new SimpleStringProperty();
                                                                                        U.a. Namensgebung
                                                                                        für Flement in XMI
                                                                                        Datei
     @XmlElement(name = "Role")
     private ObservableList<Role> roleList = FXCollections.observableArrayList();
     @XmlElement (name = "SubProject")
     private ListProperty<SubProject> subProjectList = new SimpleListProperty(FXCollections.observableArrayList());
     @XmlElement(name = "Customer")
     public String getCustomer() { return customer.getValue(); }
```

Nur die Elemente

XML Serialisierung

Für nicht-primitive Datentypen: Schreiben einer Adapterklasse

Setzen der Adapter Annotation in der Klasse, die nicht-primitives Element enthält

```
9XmlJavaTypeAdapter(LocalDateTimeAdapter.class)

9XmlElement(name = "start")

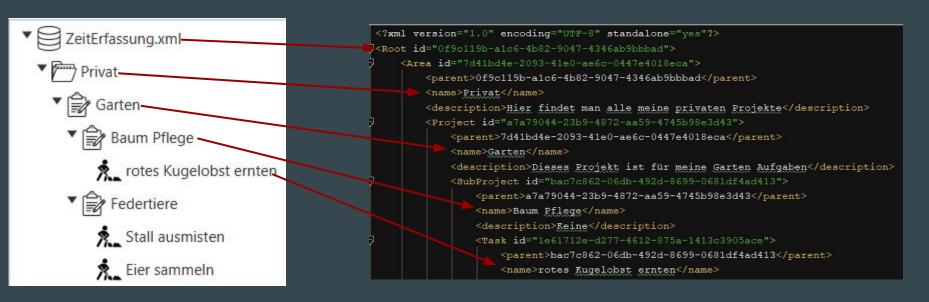
94 public LocalDateTime getStartTime() {

95 return startTime.getValue();

96 }

97
```

XML Serialisierung (Ergebnis)



Tests (Codebeispiel)

```
122
                  @Test
   123
                  public void testAddRole() {
   124
                       assertFalse(project.hasRole(role));
                                                                        Prüfen, dass das Projekt noch nicht die Rolle hat
                       project.addRole(role);
   125
                                                                        Rolle hinzufügen
                       assertTrue(project.hasRole(role));
   126
                                                                        Prüfen, dass das Projekt die hinzugefügte Rolle hat
   127
                                                               Fiktive Arbeit
@Test
                                                               erstellen (Dauer:
public void testGetCosts()
                                                               42h)
   int duration = 42;
   WorkChunk workChunk = new WorkChunk(LocalDateTime.now(), LocalDateTime.now().plusHours(duration), description: "Testing");
   long wage = 15;
                                                                                      Neue Rolle mit
                                    description: "Beschreibung", wage);
   Role role = new Role ( name: "Name",
   task.setRole(role);
                                                                                      Lohn=15€/h
   task.addWorkChunk(workChunk);
                                                                                      erstellen
   long hours = 10;
   task.setEstimatedDuration(Duration.ofHours(hours));
   subProject.addTask(task);
   assertEquals ( expected: (double) duration *wage, subProject.getCosts(LocalDateTime.MIN, LocalDateTime.MAX));
                                                                                        Prüfe, ob erwarteter
                                                                                        Wert (42h * 15€/h =
```

630€) eintritt

Javadoc

```
@XmlAccessorType (XmlAccessType. NONE)
@XmlRootElement
public class Project extends SubProject {
    private StringProperty customer = new SimpleStringProperty();
    @XmlElement(name = "Role")
    private ObservableList<Role> roleList = FXCollections.observableArrayList();
    @XmlElement (name = "SubProject")
```

OVERVIEW PACKAGE CLASS TREE DEPRECATED INDEX HELP

PREV CLASS NEXT CLASS FRAMES NO FRAMES ALL CLASSES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

zeiterfassung.models

Class Project

java.lang Object zeiterfassung.models.BaseModel zeiterfassung.models.DescribableModel zeiterfassung.models.SubProject zeiterfassung.models.Project

All Implemented Interfaces:

TimeableWork

public class Project
extends SubProject

Represents a project. A Project is part of an area and contains tasks and subprojects.

Properties inherited from class zeiterfassung.models.SubProject

Property Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods	
Туре			Property and Description
`javafx.beans.property.StringProperty			customer The customer for to generate the invoice
javafx.collections.ObservableList <role></role>			roleList A List of Roles which can be assigned to the task
javafx.beans.property.ListProperty <subproject></subproject>			subProjectList Containing subproject

taskListProperty

Stundenzettel Garten Juni 2017

Garten

- Baum Pflege
 - Äpfel plücken

Start	Ende	Beschreibung
2017-06-05T17:32:38	2017-06-05T22:24:11	back to work for the 0 time
2017-06-06T02:45:17	2017-06-06T02:58:45	back to work for the 1 time
2017-06-06T12:11:09	2017-06-06T15:04:10	back to work for the 2 time
2017-06-06T19:22:08	2017-06-07T04:33:17	back to work for the 3 time
2017-06-07T13:36:24	2017-06-07T22:15:57	back to work for the 4 time
2017-06-07T23:07:21	2017-06-08T08:41:47	back to work for the 5 time
2017-06-08T15:40:59	2017-06-08T19:51:43	back to work for the 6 time

Aufgabe Kosten Gesamt: 1367,57€ Aufgabe Zeit Gesamt: 79h 3m

Unterprojekt Kosten Gesamt: 1367,57€ Unterprojekt Zeit Gesamt: 79h 3m

• Hühner

o Stall ausmisten

Start	Ende	Beschreibung
2017-06-12T13:45:53	2017-06-12T18:06:15	back to work for the 15 time
2017-06-18T05:35:20	2017-06-18T10:24:51	back to work for the 31 time
2017-06-18T12:47:09	2017-06-18T21:49:35	back to work for the 32 time
2017-06-19T02:59:18	2017-06-19T12:49:52	back to work for the 33 time
2017-06-19T17:46:50	2017-06-19T23:22:34	back to work for the 34 time

Aufgabe Kosten Gesamt: 1668,30€ Aufgabe Zeit Gesamt: 96h 26m Unterprojekt Kosten Gesamt: 3267,39€

Unterprojekt Zeit Gesamt: 188h 52m

Projekt Kosten Gesamt: 4634,96€ Projekt Zeit Gesamt: 267h 55m

HTML Stundenzettel - Beispiel ProjectContent

```
Project project;
LocalDateTime start;
LocalDateTime stop;
public HtmlElement getHtmlNode() {
    HtmlTagElement root = SPAN.build().addProperty("style", "color: green");
   root.addElement(H4.build().addText(project.getName()), BR.build());
                                                                       HTML Enum Factory
    HtmlTagElement ul = UL.build();
   project.getTasks(list -> {
       for (Task iter: list) {
                                                                   Kaskadierung
   project.getSubProjects(list ->{
       for (SubProject iter: list) (
           ul.addElement(LI.build().addElement(new SubProjectContent(iter, start, stop).getHtmlNode()));
    root.addElement(ul).addElement(BR.build());
       .addElement(BR.build())
       .addText("Projekt Zeit Gesamt: "+Utils.formatDuration(project.getDuration(start, stop)));
    return root;
```

Fazit

- → Viel Spaß
- → Viel Stress
- → Erfolgreicher Projektabschluss
- → Hoher Wissenszuwachs
- → Vielen Dank!