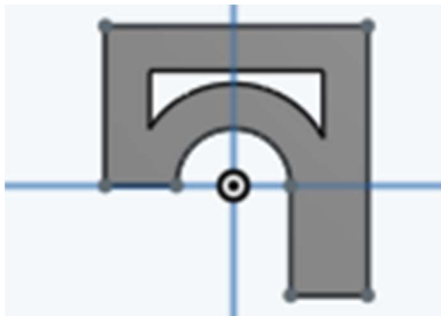


Rapport de séance 21/02/2024

Aujourd'hui nous avons continuer le montage du Air hockey, voici les différentes taches que j'ai pu effectuer :

- Collage des capteurs de fin de course sur les rails
- Découpe des 2 pièces de bois pour fixer le deuxième rail
- Réalisation de pièces support qui permettrons d'accrocher les rails sur le jeu
- Impression d'une pièce test sur laquelle l'arc de cercle était trop grand par rapport à celui du Air hockey, j'ai donc réduit le rayon puis imprimer les pièce de bonne taille.



J'ai aussi modifié le code des boutons et le code du module Bluetooth pour y intégrer les capteurs de fin de course :



Les capteurs possèdent 3 bornes : NO, NC et S (reliée avec l'Arduino).

Nous utilisons la borne Normalement Ouvert pour que lorsque les capteurs sont pressés, le rail arrête de bouger.

```
void loop() {  
  
    if (digitalRead(bouton1)==LOW and digitalRead(capteur1)==HIGH and digitalRead(capteur2)==HIGH){  
        Serial.println("100");  
        TourneADroite(250);  
        digitalWrite(bouton3, LOW);  
    }  
    if((digitalRead(bouton2)==LOW and digitalRead(capteur1)==HIGH and digitalRead(capteur2)==HIGH)){  
        digitalWrite(bouton3, LOW);  
        TourneAGauche(250);  
        Serial.println("200");  
    }  
}
```

(Code coté boutons)

```
void loop() {  
  
    if (BlueT.available()){  
        DATA=BlueT.read();  
        if (DATA=='Y' and digitalRead(capteur3)==HIGH and digitalRead(capteur4)==HIGH){  
            digitalWrite(in2,HIGH);  
            digitalWrite(in1,LOW);  
            analogWrite(enb,200);  
            Serial.println("gauche");  
        }  
        else if (DATA=='B' and digitalRead(capteur3)==HIGH and digitalRead(capteur4)==HIGH){  
            digitalWrite(in1,HIGH);  
            digitalWrite(in2,LOW);  
            analogWrite(enb,200);  
            Serial.println("gauche");  
        }  
    }  
}
```

(Coté module Bluetooth)