

BAILET
Pauline

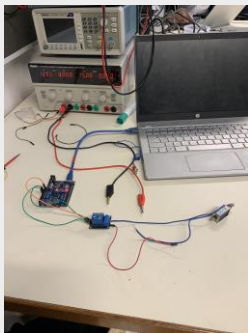
G4

Rapport de séance 20/12/23

Récap :

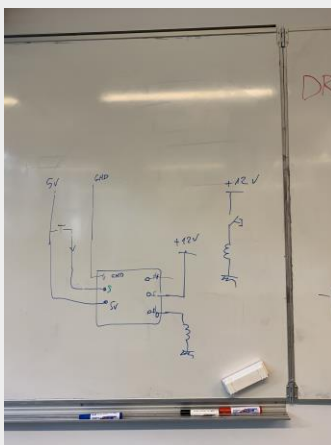
La séance précédente j'ai effectué le montage du solénoïde et du relais mais je n'avais pas eu le temps de le tester.

Aujourd'hui j'alimente mon montage et mon solénoïde s'active quand il reçoit 12v.



Je veux maintenant ajouter un **bouton poussoir** au montage, dans le but d'activer le solénoïde quand on appuie dessus.

J'y parviens rapidement mais je me rends compte que l'activation du solénoïde est possible sans l'Arduino ni le relais, seulement avec une alimentation et un bouton.



(à gauche le schéma du montage solénoïde relais Arduino bouton et à droite montage solénoïde et bouton)

Maintenant que je sais activer le solénoïde je vais apprendre à **souder** les câbles sur mon bouton ;



Une fois mes soudures abouties je commence **la conception du goal**, le rail n'étant pas encore fais je ne sais pas exactement quelle taille sera la plus adaptée.

Je cherche une forme arrondie à coller au bout du solénoïde pour avoir plus de chance de toucher le palet.

Je me dirige vers le FabLab à la recherche de quelque chose qui pourrait faire l'affaire.

Je me dis qu'il doit bien y avoir des petits bouts de plastique et qu'il n'est pas nécessaire de faire imprimer quelque chose qui n'est pas la pièce maitresse du projet.

En regardant dans les chutes de matériau je trouve deux petits bouts de plastique arrondi presque comme je le souhaite.

Je vais donc les redécouper et les limer à ma guise et ça me donne ça :



Ils sont assez grand mais je préfère prendre de la marge quitte à les relimer une fois que j'aurai la taille du rail.

La semaine prochaine je vais finir mes goals, et voir s'il est

préférable de garder le montage complet du solénoïde avec l'Arduino.
Je pense aussi à limiter le nombre de pression sur le bouton
poussoir pour pas que le joueur ne fasse qu'appuyer.