Rapport de séance 10/01/24

J'ai commencé par reproduire le montage solénoïde/bouton/Arduino avec mon deuxième solénoïde jamais utilisé, mais après de nombreuses minutes je me suis rendu compte que celui-ci ne fonctionnait pas.

J'ai ensuite commencé à écrire le code pour limiter le nombre de pression sur le bouton afin de ne pas activer le solénoïde de façon continue.

Le code est à reprendre.



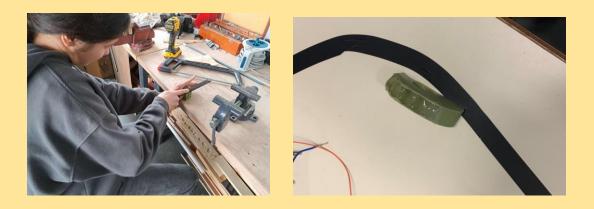
Dans un second temps j'ai aidé Ewan à trouver comment fonctionnait la manette.



En fin de séance, nous avons fini par peaufiner les goals au FabLab.

Je me suis occupé d'un goal et Ewan de l'autre.

Nous les avons coupés à la scie, puis limés et enfin nous avons remplies la partie hétérogène au pistolet à colle pour le côté esthétique mais aussi pour faciliter le rebond du palet.



Nous avons tous les deux perdus du temps pendant cette séance, mais ce n'est pas inquiétant pour le déroulé du projet.